|  |
| --- |
| cifp Juan de colonia |
| Acceso a Datos |
| UT1: Manejo de ficheros |
|  |
| **Alexis López Briongos Dam2t** |
| **02/11/2023** |

|  |
| --- |
|  |

*Índice*

[FICHERO 2](#_Toc149838504)

[CLASES JAVA 2](#_Toc149838505)

# FICHERO

¿Qué es un fichero?

* Conjunto de bits (información) almacenados en un dispositivo.

Características:

* No son volátiles.
* Se ubican en directorios o carpetas.
* Dentro de su directorio tienen un nombre (identificador) único.
* Cada fichero suele tener una extensión la cual indica el tipo de datos que contiene.

Compuesto por:

* Registros
  + Campos
* La manera en que se agrupan los datos dentro de un fichero depende del propio diseño del fichero.

# CLASES JAVA

¿Qué es java.io?

* Es la clase que contiene todo lo necesario para tratar ficheros con java

¿Qué es File?

* **File**: es una clase que se utiliza para la manipulación de ficheros.
* **List()**: devuelve un array de strings con los nombres de los ficheros y directorios de un objeto File.
* **ListFiles()** : devuelve un array de files con los ficheros y directorios que existen en ese directorio.
* **getName()**: devuelve el nombre de un fichero o directorio.
* **getPath()**: devuelve la ruta relativa del fichero o directorio que le pasemos.
* **getAbsolutePath()**: devuelve la ruta absoluta del fichero o directorio que le pasemos.
* **exists()**: devuelve un booleano si existe o no un fichero o directorio.
* **canWrite()**: devuelve un booleano si el fichero se puede escribir o no.
* **canRead()**: devuelve un booleano si el fichero se puede leer o no.
* **isFile()**: devuelve un booleano si es fichero o no
* **isDirectory()**: devuelve un booleano si es directorio o no
* **length()**: devuelve un longitud de un fichero en bytes
* **mkdir()**: crea un directorio si no existe y devuelve un booleano si existe o no dicho directorio
* **renameTo(File, “nuevoNombre”)**: renombra el fichero y devuelve booleano si el fichero contiene , o no existe , o no tienes permisos de escritura.
* **delete():** elimina el directorio si está vacío y devuelve un booleano si ha podido hacerlo.
* **createNewFile():** crea un fichero vacío si se puede.
* **getParent():** devuelve el nombre del directorio padre (string) si no devuelve null.