

Práctica 5 – Minijuego

En esta práctica desarrollaremos un sencillo minijuego de varias pantallas en Android Studio, para practicar los diferentes contenidos vistos hasta el momento.

Práctica

1. Utiliza Android Studio para desarrollar un **minijuego** simple con al menos dos pantallas (2 activitys) que se visualice y funcione de manera correcta aprovechando las características de un móvil en orientación vertical, móvil en orientación horizontal y tablet:
 - a. La temática del minijuego será elegida por el desarrollador.
 - b. Se valorará la utilización de recursos vistos hasta el momento en el módulo (por ejemplo, que se pueda hacer una foto con la cámara para utilizarla como avatar del jugador, que tenga un enlace a las reglas en la web – intents implícitos –, que la app esté en varios idiomas – recursos alternativos –, uso de eventos, animaciones, multimedia, que no se pierda información en un cambio de configuración...)

Además de que todos los elementos se hayan creado correctamente y la interfaz sea usable, se valorará la originalidad, claridad del diseño y estructuración del código fuente de la app.

2. Esta práctica se deberá presentar en clase ante el resto de alumnos/as en la pizarra, donde deberás explicar su estructura y funcionamiento.

