## Programación de Servicios y Procesos

UT1: Práctica 3

Alexis López Briongos Dam2t 19/10/2023

## <u>Índice</u>

1.	Genera un programa que guarde en un fichero de nombre SVCHOST.TXT los servicios que se
est	tán ejecutando bajo el proceso sychost.exe

## 1. Genera un programa que guarde en un fichero de nombre SVCHOST.TXT los servicios que se están ejecutando bajo el proceso svchost.exe.

Pista: String comando = "tasklist /svc /fi \"imagename eq svchost.exe\"

```
public class Practica3 {
    static Process p;
    static BufferedReader reader;
    static PrintWriter writer;
    static String commando;
```

• Creamos las variables necesarias con las que vamos a operar en nuestro programa.

```
//Guardamos el comando que vamos a ejecutar para guardar el resultado en un fichero

commando = "tasklist /svc /fi \"imagename eq svchost.exe\"";
```

 Inicializamos la variable comando con el comando que vamos a ejecutar para obtener las tareas asociadas con el servicio svchost.exe

```
//Try catch para controlar las excepciones
try {

    //Inicializamos el printwritter creando dentro de el un fileoutput para guardar
    //el resultado de la ejecucion del comando
    writer = new PrintWriter(new FileOutputStream("SVCHOST.TXT"));

    //Ejecutamos el comando y obtenemos el proceso
    p = Runtime.getRuntime().exec(commando);

    //Inicializamos un reader para leer todas las lineas del resultado
    reader = new BufferedReader(new InputStreamReader(p.getInputStream()));
    String line;
```

- Dentro del try vamos a inicializar tanto las variables de lectura, escritura y obtención del proceso que le pasamos (variable commando)
- Creamos una variable de tipo String denominada "line" para almacenar las líneas leídas del resultado del comando.

```
string line;
while ((line = reader.readLine()) != null) {
    // Escribe el resultado linea por linea hasta que sea nula en el fichero creado
    writer.print(line);
}

//Cerramos los readers y los writers
reader.close();
writer.close();
```

- Creamos un bucle almacenando las líneas leidas y comprobando si son nulas o no hasta que se encuentre con una línea nula.
- Con el writer.print(line) vamos añadiendo línea por línea en el fichero creado el resultado del proceso.
- Cerramos el writer y el reader.

```
} catch (Exception e) {
    // TODO Auto-generated catch block
    e.printStackTrace();
    System.out.println("Se ha originado un error");
}
```

 Por último controlamos con un catch las excepciones devolviendo un error por consola.

• Imagen de la clase completa.