

Programación de Servicios y Procesos

UT3: Practicas 1 y 2

Alexis López Briongos Dam2t

23/01/2024

Índice

Práctica 1	2
Práctica 2	4

Práctica 1

- 1. Realizar un programa Java que acepte dos parámetros de entrada: a. Una URL que corresponda a un documento HTML b. Una etiqueta HTML Como resultado, el programa debe sacar por la salida estándar todas las líneas que contengan esa etiqueta.

```
public static void main(String[] args) throws IOException {  
    if(args.length<2) {  
        System.out.println("Por favor introduzca los dos parámetros");  
    }  
}
```

- Primero de todo evaluamos que el usuario haya introducido las entradas correspondientes para poder operar con el programa.

```
else{  
    URL url;  
    String etiqueta;  
    URLConnection conn;  
    InputStream is = null;  
    BufferedReader br;  
  
    try {  
        url = new URL(args[0]);  
        etiqueta = "<" + args[1];  
        conn = url.openConnection();  
        is = conn.getInputStream();  
        br = new BufferedReader(new InputStreamReader(is));  
        String linea;  
        while ((linea=br.readLine()) != null) {  
            if(linea.contains(etiqueta)) {  
                System.out.println(linea);  
            }  
        }  
    }  
}
```

- Si dicha condición no se cumple, en este caso que las entradas introducidas del usuario sean menor a 2, entraríamos en el else.
- Una vez dentro del else declaramos las variables correspondientes que utilizaremos más adelante.
 - URL url → Dirección de la página web al que queremos acceder.
 - String etiqueta → Cadena de caracteres en el cual vamos a comparar con cada línea leída del documento html.
 - URLConnection conn → Objeto que nos permitirá conectar con el servidor para recibir información.
 - InputStream is → Objeto que permitirá la apertura de un medio de conexión para recibir información.
 - BufferedReader br → Objeto que permitirá la lectura de una línea completa del documento html.
 - String línea → Donde se almacenará cada línea leída por el BufferedReader.

- Dentro del bucle while lo que evaluaremos si la variable línea contiene o no datos, si no contiene datos se parará la lectura.
- La condición `if(línea.contains(etiqueta))` básicamente lo que hace es evaluar si el contenido introducido por el usuario está en la línea leída, de ser así lo muestra por consola.

```

    } catch (MalformedURLException e) {
        e.printStackTrace();
    } catch (IOException e) {
        e.printStackTrace();
    }
    finally {
        is.close();
    }
}

```

- Controlamos con los catch las posibles excepciones producidas y en finally cerramos la conexión del medio de recibir información establecida con el servidor.

```

C:\Users\As1ss\Desktop>java -jar Practica1.jar
Por favor introduzca los dos parámetros
C:\Users\As1ss\Desktop>

```

- Mensaje de error al no introducir parámetros.

```

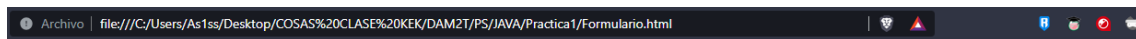
C:\Users\As1ss\Desktop>java -jar Practica1.jar https://juandecolonia.es/ div
<div id="top"></div>
<div data-elementor-type="header" data-elementor-id="9088" class="elementor elementor-9088 elementor-location-header">
    <div class="elementor-background-overlay"></div>
    <div class="elementor-container elementor-column-gap-default">
        <div class="elementor-column elementor-col-50 elementor-top-column elementor-element elementor-element-bbf3353" data-id="bbf3353" data-element_type="column" data-settings="{&quot;background_background&quot;:&quot;classic&quot;}">
            <div class="elementor-widget-wrap elementor-element-populated">
                <div class="elementor-element elementor-element-d5405ac elementor-widget elementor-widget-theme-site-logo elementor-widget-image" data-id="d5405ac" data-element_type="widget" data-settings="{&quot;_animation&quot;:&quot;none&quot;}" data-widget_type="theme-site-logo.default">
                    <div class="elementor-widget-container">
                        <div class="elementor-column elementor-col-50 elementor-top-column elementor-element elementor-element-6d12980 animated-fast" data-id="6d12980" data-element_type="column" data-settings="{&quot;animation&quot;:&quot;none&quot;,&quot;animation_delay&quot;:&quot;1000,&quot;background_background&quot;:&quot;classic&quot;}">
                            <div class="elementor-widget-wrap elementor-element-populated">
                                <div class="elementor-element elementor-element-828f307 elementor-widget_width-auto elementor-widget-tablet_width-initial elementor-hidden-tablet elementor-hidden-phone vamtam-has-custom-divider elementor-nav-menu--dropdown-tablet elementor-nav-menu_text-align-aside elementor-nav-menu--toggle elementor-nav-menu--burger vamtam-has-mobile-disable-scroll elementor-widget elementor-widget-nav-menu" data-id="828f3

```

- Resultado de introducir la URL del centro Juan de colonia y la etiqueta div

Práctica 2

- Desarrolla un programa en Java que, utilizando el objeto URLconnetion y OutStream de respuesta a un formulario html. Se deberá rellenar al menos dos etiquetas input. El formulario html, puede ser un formulario de desarrollo propio, ejecutado en tu propio host (aunque no es obligatorio).



Formulario Practica 1 UT3

Nombre:
Apellido:

- Creamos un documento html denominado Formulario.html

```
public static void main(String[] args) {  
  
    String rutaLocal = "file:///C:/Users/As1ss/Desktop/COSAS CLASE KEK/DAM2T/PS/JAVA/Practica1/Formulario.html";  
    // Cambiar la direccion a la actual del fichero  
    URL url;  
    String etiqueta;  
    URLConnection conn;  
    InputStream is = null;  
    BufferedReader br;  
    // Estos serán las entradas introducidas por los usuarios  
    String nombre = "Alexis";  
    String apellido = "López";  
}
```

- Misma metodología que en el ejercicio anterior solo que en este simulamos las entradas del usuario con las dos variables String nombre y String apellido.

```
try {  
    url = new URL(rutaLocal);  
  
    conn = url.openConnection();  
    is = conn.getInputStream();  
    br = new BufferedReader(new InputStreamReader(is));  
    String linea;  
    while ((linea = br.readLine()) != null) {  
        linea = linea.replace("Nombre:", "Alexis");  
        linea = linea.replace("Apellido", "López");  
        System.out.println(linea);  
    }  
}
```

- También como el ejercicio anterior creamos una conexión de entrada de datos, una variable en la que almacenaremos las líneas leídas y en este caso lo que hacemos es actualizar la variable igualándolo al valor del método .replace("Valor a reemplazar", "Valor nuevo"); en ambos casos y mostramos por consola el resultado.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Formulario de Ejemplo</title>
</head>
<body>
<div align="center">
  <h1>Formulario Practica 1 UT3</h1>
  <form action="procesarFormulario" method="post">
    <label for="nombre">Alexis</label>
    <input type="text" id="nombre" name="nombre" required><br>

    <label for="apellido">López:</label>
    <input type="text" id="apellido" name="apellido" required><br>

  </form>
</div>
</body>
</html>
```