



But du projet

- Éditeur de diagrammes de classes UML
- Utilisable pour l'enseignement
 - o Simplicité d'utilisation
 - o Rapide à prendre en main

heig-vd - Miserez David - Projet de diplôme 2011

Caractéristiques

- Classes, interfaces, attributs, méthodes, relations et notes
- Enregistrement / ouverture d'un projet
- Exportation du diagramme en image
- Impression
- Paramètres de mise en forme du diagramme

heig-vd - Miserez David - Projet de diplôme 2011

Informations générales

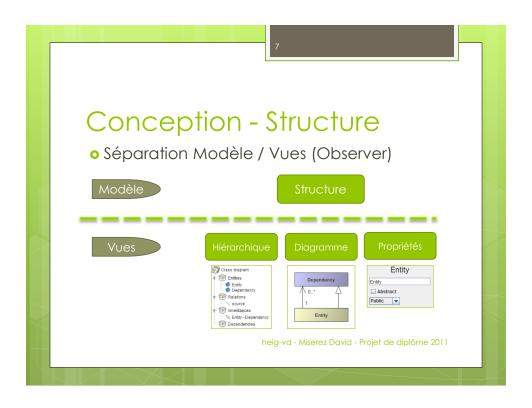
- Langage de programmation : Java 1.6
- Bibliothèque graphique : AWT / Swing
- Format d'enregistrement : XML
- o Version UML: UML 1.4
- o License: GNU GPL v3

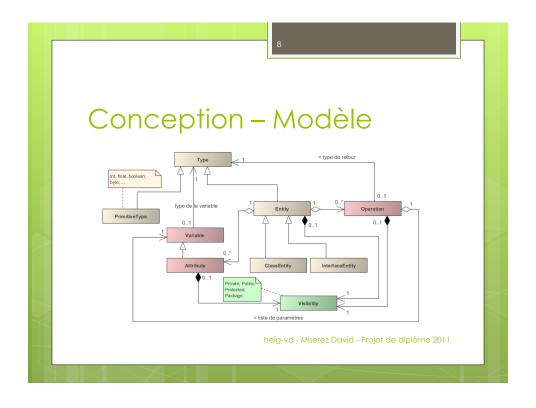
heig-vd - Miserez David - Projet de diplôme 2011

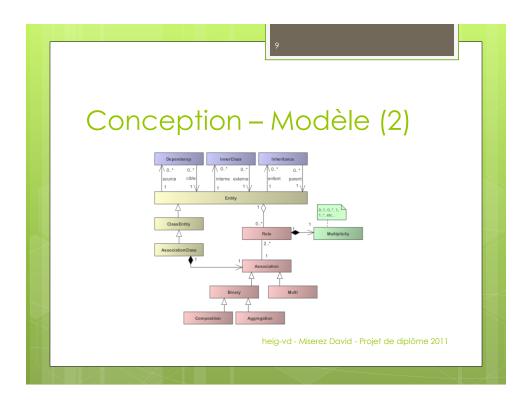
Démarche

- Création d'un méta-schéma représentant les diagrammes de classes UML
- Recherches pour une bibliothèque graphique adéquate
- o Implémentation du modèle
- o Implémentation des vues

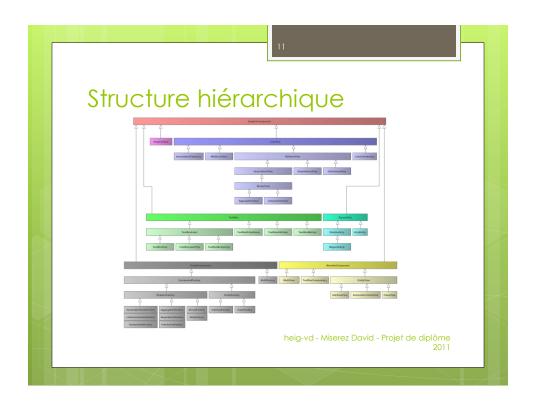
heig-vd - Miserez David - Projet de diplôme 2011

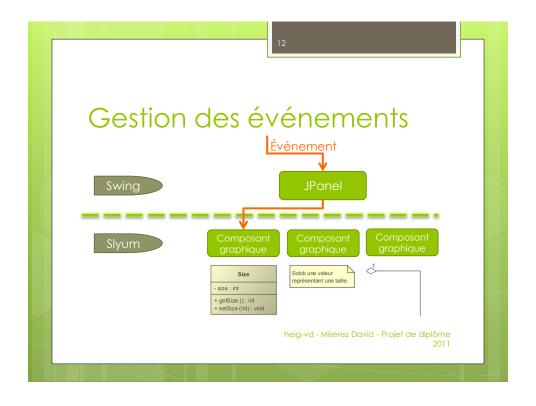






Bibliothèque graphique Recherche d'une bibliothèque graphique existante (Piccolo2D, JHotDraw, ...) Premiers essais avec SWT (IBM) Choix définitif: Swing Création d'une bibliothèque graphique personnalisée à partir de Swing Un seul élément Swing (JPanel)







1.

Conclusion

- Projet terminé et utilisable (selon cahier des charges)
- Corrections des bugs connus depuis la version 1.0 (v. actuelle : 1.1)
- o Manque de paramétrages
- Ajouter des vues de diagrammes
- Ajouter la possibilité d'annuler/rétablir une modification (Ctrl+Z)

heig-vd - Miserez David - Projet de diplôme 2011

