

Aplicación Test con Swing

Implementa una aplicación que permita realizar preguntas y que de la opción de elegir entre cuatro respuestas. Sólo una de las respuestas será válida. En la pantalla aparecerá un botón que avanzará a la siguiente pregunta, pero antes mostrará durante unos segundos si se acertó o no la pregunta. Al final del test se mostrará la nota.

La aplicación constará de un menú (en la barra de menú) con varias opciones que permitirán elegir la dificultad (por ejemplo, número de preguntas o penalización por fallo), salir de la aplicación, añadir tiempo máximo para cada pregunta y otras que tu consideres convenientes. Al salir de la aplicación se pedirá confirmación.

Para que no se repita el test, las preguntas deberán ser seleccionadas aleatoriamente, y por supuesto una misma pregunta no debe aparecer dos veces en un mismo test. Identifica a cada pregunta de forma única. Retorna tu lista de preguntas con un DAO Preguntas que luego podamos modificar para que acceda a una base de datos.

Además de esa clase nuestro proyecto constará de las siguientes clases:

- ✓ JFrame: Ventana principal
- ✓ JPanel: Tantos como necesites
- ✓ GestiónPreguntas: Contendrá la lista de preguntas y métodos para manejarla
- ✓ Listeners: Comportamiento de los botones.