

PIZZERÍA

Implementa una aplicación que permita realizar el pedido de una pizza. La pantalla inicial constará de tres botones: *Elegir pizza*, *configurar* y *salir*.

Elegir pizza:

- ✓ Llevará a otra que permitirá elegir tres opciones:
 - Pizza personalizada; o confeccionarla paso a paso; repetir último pedido.
- ✓ La primera opción, pizza personalizada, deberá mostrar las pizzas y el tamaño. Una vez elegida pasará a una ventana final con todos los datos y el precio y un botón de confirmar pedido.
- ✓ La opción de confeccionar pizza permitir elegir los ingredientes y tamaño de un pedido de pizza. Como en el caso anterior llevará hasta una ventana de confirmación. Tendrá que mostrar el precio que se actualizará al pulsar cada una de las opciones de ingredientes y tamaño. Haz que alguna opción sea incompatible (por ejemplo ingrediente extra de queso y tamaño pequeño, y notifícalo con un Toast).
- ✓ Repetir último pedido. Aparecerá los datos del último pedido y el botón confirmar o cancelar.
- ✓ En cualquier momento el usuario debería tener la opción de volver al Inicio.

- ✓ Cualquiera de las tres opciones de pedir pizza tendrá un botón “Confirmar pedido” en el que aparecerá una ventana emergente de confirmación (Confirmar pedido o Cancelar pedido). En caso de cancelar pedido permanecerá se volverá a Inicio. Si lo confirma aparecerá una pantalla que simulará que se está enviando el pedido durante unos segundos (con una barra de progreso), después mostrará un mensaje indicando que se ha realizado el pedido correctamente, y se enviarán una notificación a la barra de notificaciones diciendo “Su pizza está en camino” . Por último aparecerá la pantalla de inicio.

Configurar.

Permitirá la configuración de la aplicación con dos opciones: Configurar color de fondo y guardar la última elección. El color de fondo se aplicará a todas las pantallas y en la próxima ejecución de la aplicación. La última elección guardada conllevará que por defecto se presenten los ingredientes y tamaños del último pedido.