

## **Actividad 14**

Realiza una aplicación con ventanas que simule el funcionamiento del bloc de notas de Windows. Tendremos un formulario con al menos los siguientes componentes:

- Menú en la parte superior con los ítems que se describirán a posteriori (MenuStrip).
- Barra de herramientas con los iconos que se permitirán realizar las mismas acciones que el menú. (Tool Strip).
- Un Richtextbox.
- Barra de Estado que mostrará la línea en la que estemos posicionados actualmente. (Status Strip con un label).

A continuación, se describen las opciones y funcionalidad del menú:

- Menú:
  - Archivo: con las siguientes opciones:
    - Nuevo: cuando pulsemos esta opción si hay algo escrito, la aplicación deberá preguntarnos si queremos guardar el contenido. Si la respuesta fuese afirmativa, mostrará un SaveFileDialog, y guardaremos en una variable el nombre del fichero. En caso contrario, limpiará el Richtextbox.
    - Abrir: al seleccionar este ítem del menú, mostraremos un OpenFileDialog. Dicho OpenFileDialog ha de estar configurado de manera que sólo se muestren archivos con extensión .txt o rtf. Almacenaremos en una variable el nombre del fichero que el usuario haya introducido.
    - Guardar: comprobaremos si es la primera vez que se va a guardar el fichero. Si fuese la primera vez abriremos un SaveFileDialog, configurado para que la extensión por defecto sea .txt o .rtf, y guardaremos en una variable el nombre del fichero. Si no fuese la primera vez, guardaremos sin preguntar nada.
    - Salir: cerrará la aplicación.
  - Edición: tendrá los siguientes ítems:
    - Cortar: cortará el texto que haya seleccionado el usuario. Si no hubiese nada, no hará ninguna acción.
    - Copiar: copiará el texto que haya seleccionado el usuario. Si no hubiese nada, copia todo el texto del RichTextBox.
    - Pegar: pega el texto que se haya copiado o cortado previamente.
    - Buscar: el usuario introducirá una palabra o conjunto de palabras que tendremos que buscar en el texto del bloc de notas.
    - Fuente: mostrará un FontDialog y permitirá hacer cambios sobre la fuente.
    - Color: abrirá un ColorDialog, y una vez seleccionado el color, cambiará el color de la fuente. Si se desea, se puede incluir esta opción en el cuadro de diálogo FontDialog, y no habría que añadir esta opción.
- Barra de herramientas: la barra de herramientas incluirá un icono por cada una de las opciones anteriormente descritas, salvo para la opción Salir.

En este documento se han detallado los requisitos mínimos para este ejercicio. Cualquier ampliación que se realice, y funcione correctamente, tendrá puntuación extra.