

### **Actividad 3**

1. Crear un programa llamado par.cs que muestre por pantalla los números pares o divisibles por 3 del 1 al 50.
2. Crear un programa llamado entradapantalla.cs que solicite por teclado un numero entero y muestre por pantalla al usuario "Has introducido el siguiente número: (numero)".
3. Escribir un programa llamado media.cs en el que se solicite al usuario 4 números por pantalla y calcule/muestre la media de los 4.
4. Crear un programa llamado monedas.cs en el que se debe de calcular el menor número de monedas necesarias para devolver el cambio de una maquina expendedora en la que todos los productos cuestan lo mismo (45 céntimos). Se pueden devolver monedas de 5, 10, 20 y 50 céntimos y de 1 y 2 euros. El programa debe de solicitar por teclado la cantidad introducida.