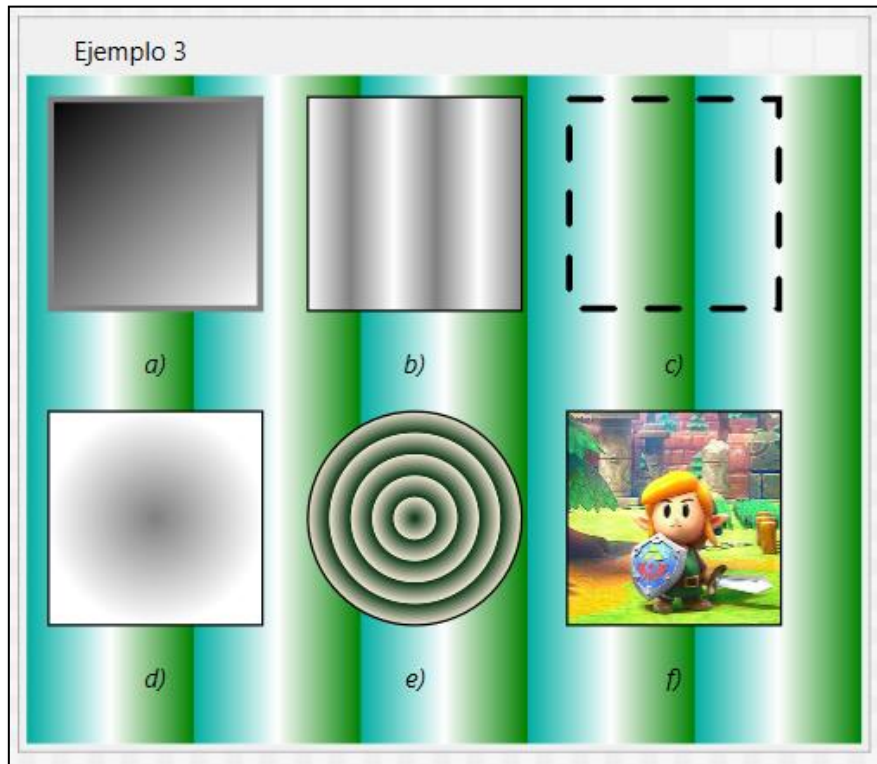


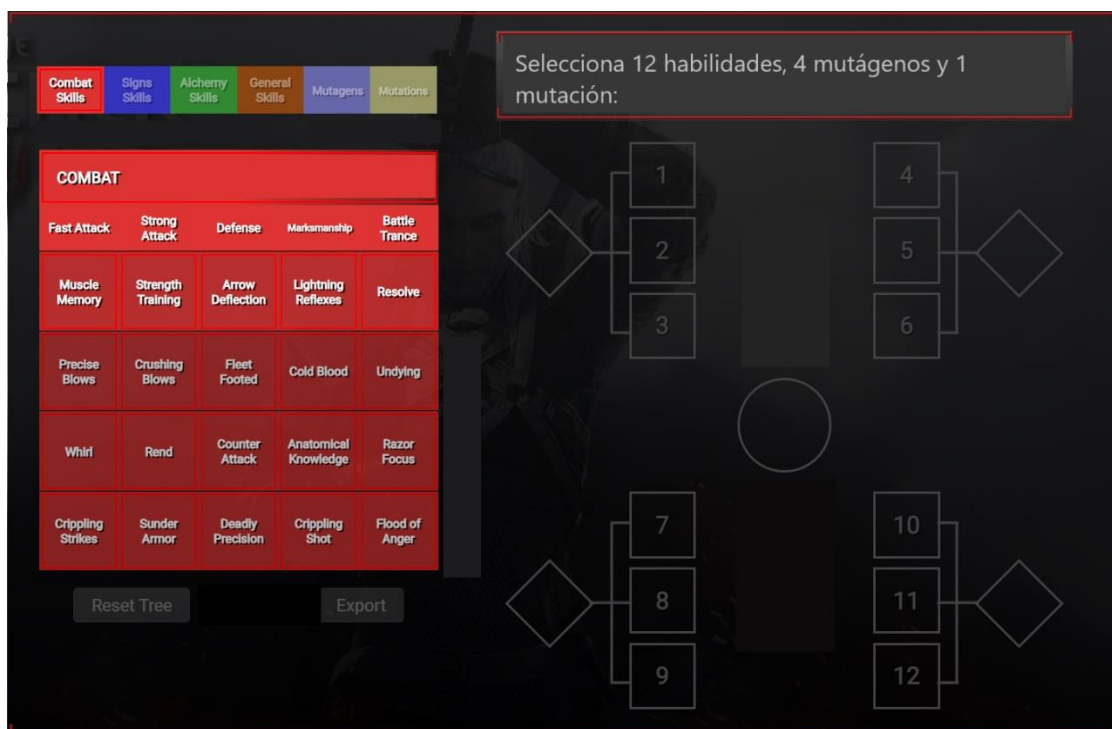
## Actividad 21

1. Crea una interfaz similar a la siguiente:



(Lo realizamos juntos en clase)

2. Crea un árbol de habilidad con una interfaz similar a la siguiente:



En la siguiente página podemos encontrar todos los nombres de las habilidades, mutágenos y mutaciones: <http://www.rpg-gaming.com/tw3.html>

Restricciones:

- El botón "Reset tree" reseteará el árbol de la derecha.
- El botón "Export" guardará un archivo txt con el siguiente orden: 1º las doce habilidades, 2º los mutágenos y 3º la mutación.
- La forma de añadir elementos al árbol se realizará utilizando Drag & Drop, las habilidades solo se podrán colocar en los huecos cuadrados, los mutágenos en los huecos en forma de rombo y la mutación en el hueco circular.

Se valorará cualquier diseño alternativo con la misma funcionalidad.

Opcional:

- El botón "Export" guardará un archivo PDF con el mismo orden que el txt creado anteriormente.
- Implementar todas las funcionalidades de la web proporcionada (sistema de puntos, bloqueo de habilidades...)
- Añadir iconos por cada tipo de habilidad y por cada una de sus habilidades.