# CASO PRÁCTICO. METODOLOGÍA DE IMPLANTACIÓN EN UNA EMPRESA REAL.

### **FASE 1. INICIACIÓN**

- 1. Estudiar el ámbito del proyecto
- 2. Realizar un estudio de viabilidad económica, técnica y organizativa.
- 3. Determinar el nivel de cambio del nuevo sistema con respecto al original.
- 4. Organizar y planear el proyecto

### **FASE 2. DESARROLLO**

- 1. Análisis detallado
- 2. Diseño físico del sistema (hardware)
- 3. Diseño lógico del sistema (software)
- 4. Revisión de las previsiones

### **FASE 3. IMPLEMENTACIÓN**

- 1. Adquisición del hardware
- 2. Desarrollo del software
- 3. Plan de prueba
- 4. Documentación

# **FASE 4. IMPLANTACIÓN**

- 1. Plan de implantación
- 2. Implantación
- 3. Formación
- 4. Conversión y migración de datos
- 5. Test de aceptación

## **FASE 5. PRODUCCIÓN Y SOPORTE**

- 1. Operación normal
- 2. Soporte
- 3. Mantenimiento
- 4. Documentación al cliente.

Una empresa dedicada a la fabricación de puertas de madera para los inmuebles ha decidido instalar un sistema informático tras detectar números fallos en la producción. Los materiales frecuentemente llegan tarde y se acaban, teniendo que parar los pedidos, el cliente recibe fuera de plazos algunos aunque lleven terminado varios días, e incluso se ha encontrado problemas en la contabilidad tras faltar facturas de clientes y proveedores. El empresario quiere mejorar estos ámbitos y nos ha llamado para implantar un sistema gestor empresarial.

Desarrolla las fases anteriores en este caso empresarial real.

Por ejemplo,

#### FASE 1.

- 1. Análisis: Hay problemas con la gestión de compra-venta del material y con la contabilidad.
- 2. Estudio de viabilidad:

¿Tiene dinero para hacer el proyecto? – Viabilidad económica

¿Tiene medios informáticos? - Viabilidad técnica

¿Tiene espacios y personal para los cambios? – Viabilidad organizativa

- 3. Nivel de cambios: Análisis del sistema actual y propuestas de soluciones para ver el nivel de cambios.
- 4. Organizar y planificar: Línea del tiempo con la planificación con penalizaciones si no se cumplen.

# FASE 2.

....