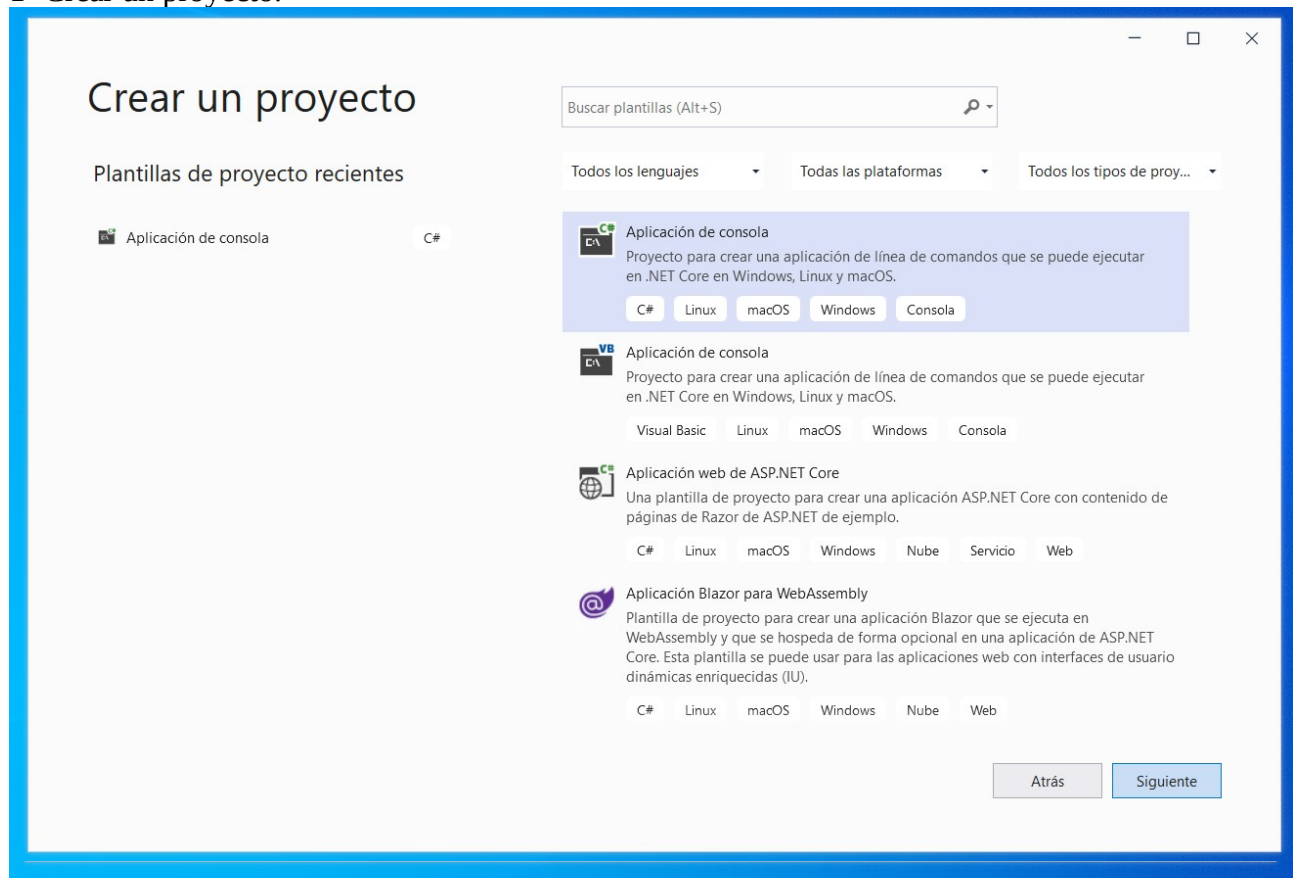


Ejercicio 1

Creación del proyecto

1º Crear un proyecto.



2º Seleccionamos el tipo de plantilla, en este caso “Aplicación de consola” y siguiente.

—□×

Configure su nuevo proyecto

Aplicación de consolaC#LinuxmacOSWindowsConsola

Nombre del proyecto

Ejercicio1

Ubicación

C:\Users\Alejandro\Desktop\Estudios\Grado Superior DAM\Desarrollo de Interfaces (DEINT)\Prim...

...

Nombre de la solución ⓘ

Ejercicio1

☒ Colocar la solución y el proyecto en el mismo directorio

AtrásSiguiente

3ºNombramos el proyecto, marcamos donde lo vamos a querer que se cree y siguiente.

—□×

Información adicional

Aplicación de consolaC#LinuxmacOSWindowsConsola

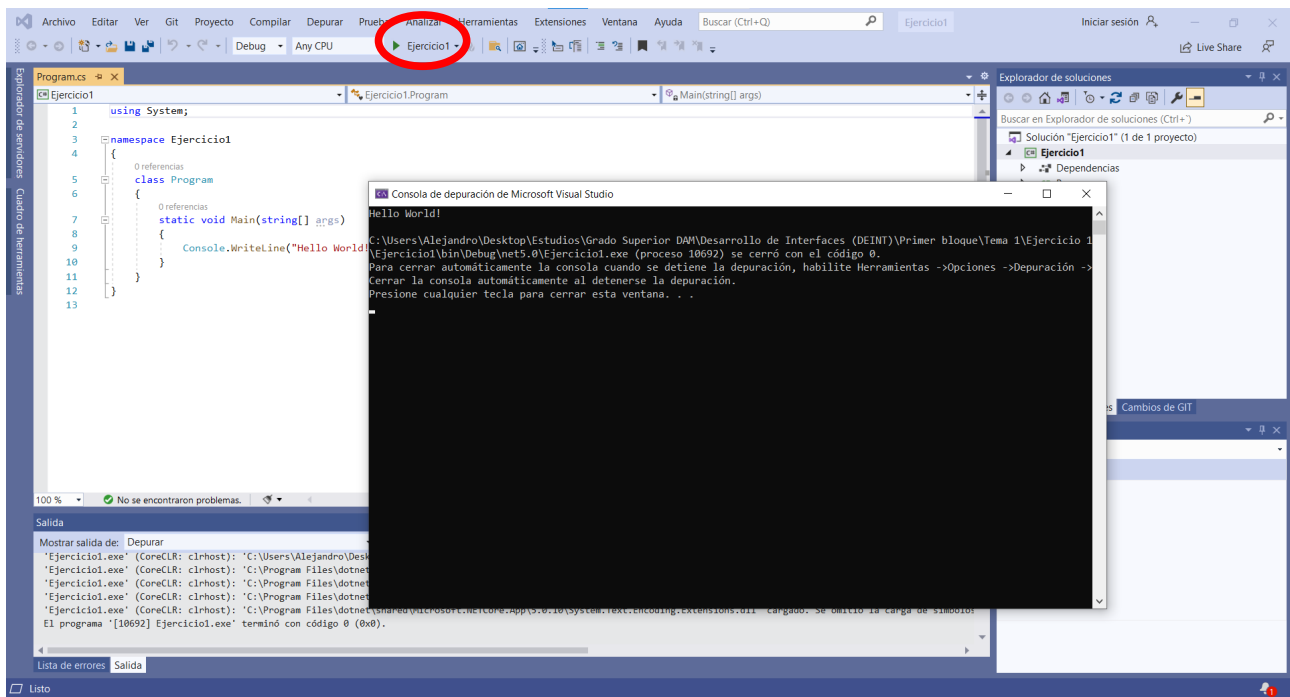
Plataforma de destino ⓘ

.NET 5.0 (Actual)

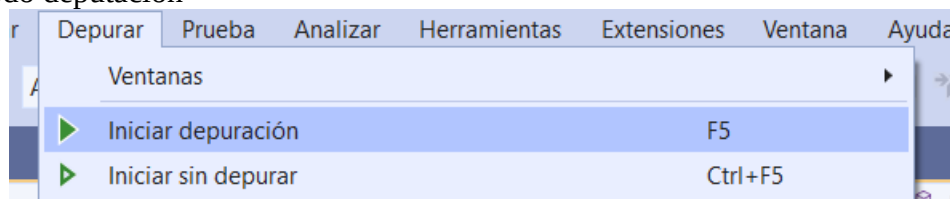
AtrásCrear

Marcamos la versión .Net que prefiramos y por último, crear.

Lanzar proyecto

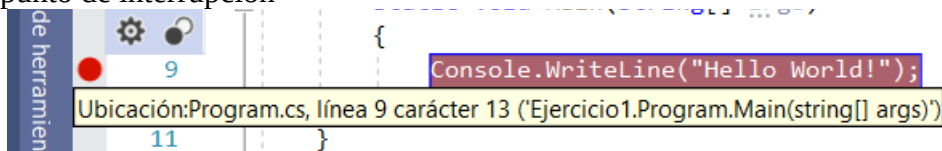


Pinchamos en “Ejercicio1” en el botón del play verde o con la combinación de Cntrl + F5.
Iniciar el modo depuración



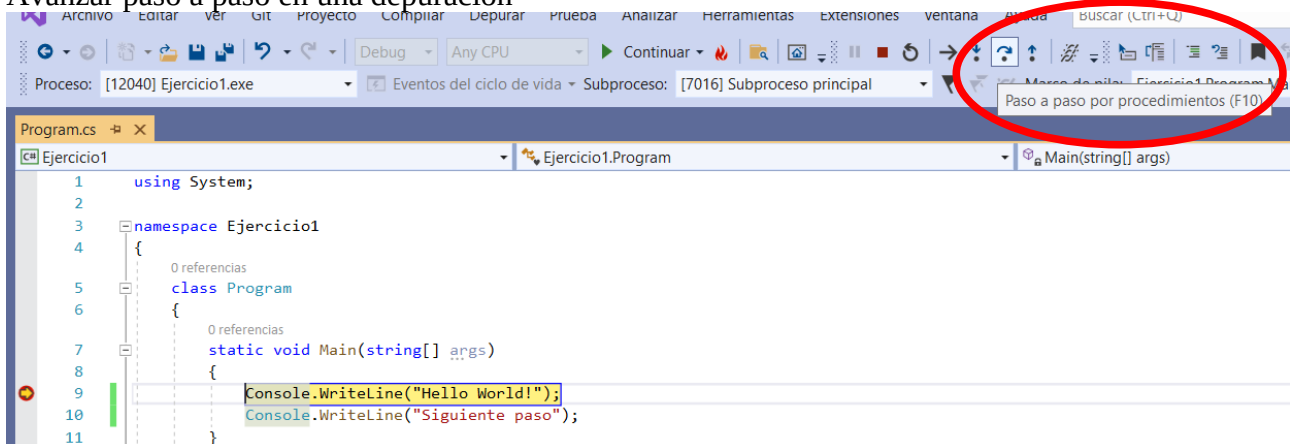
Pulsando F5 o en la pesataña Depurar e “Iniciar depuración”.

Poner un punto de interrupción



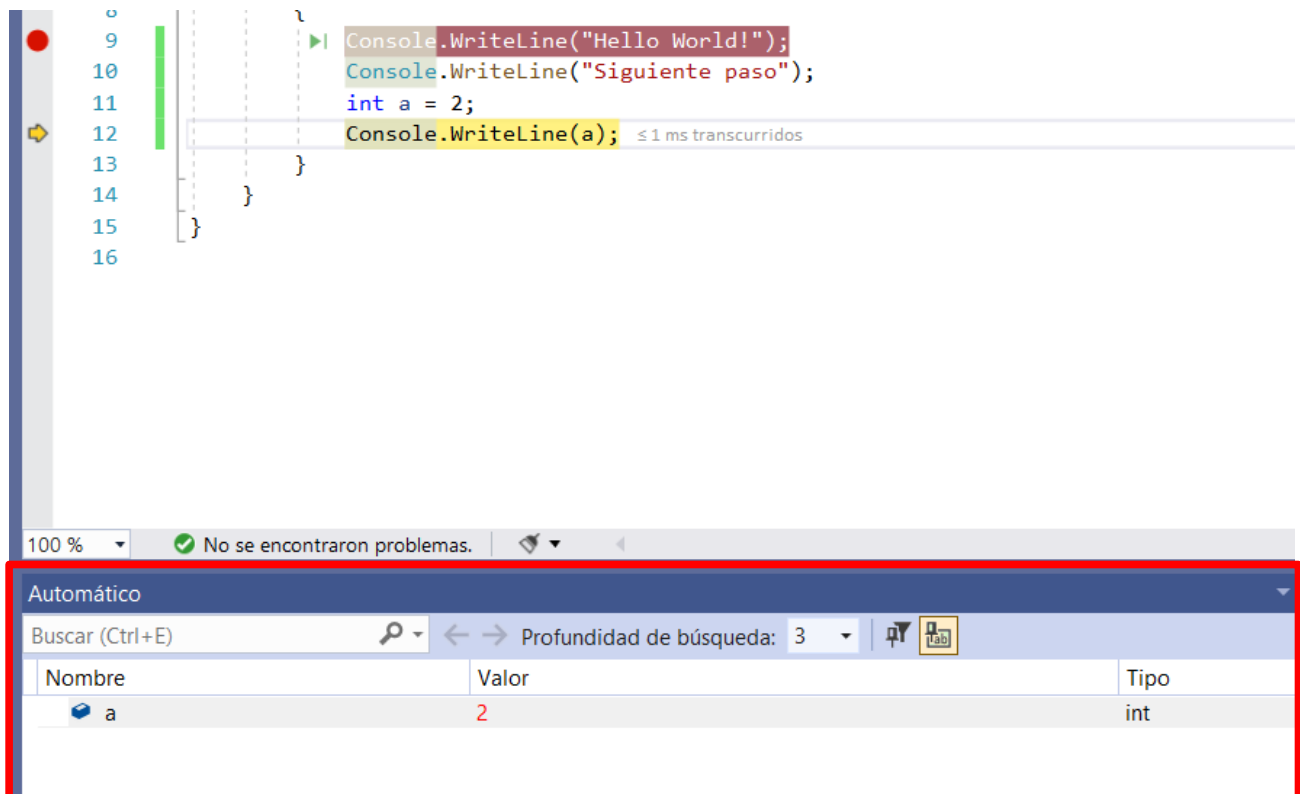
Para poner este punto solamente hacemos clic en la barra vertical de las líneas donde muestra la imagen.

Avanzar paso a paso en una depuración



Fijandonos en la imagen, podremos avanzar paso a paso en la depuración pulsando F10 o clic en el icono resaltado.

Ver el valor de una variable



The screenshot shows a Visual Studio IDE with a C# program. The code is as follows:

```
9 Console.WriteLine("Hello World!");  
10 Console.WriteLine("Siguiente paso");  
11 int a = 2;  
12 Console.WriteLine(a);  
13  
14  
15  
16
```

A breakpoint is set at line 12, and the program is paused. The variable `a` is highlighted in yellow. The console output shows "Hello World!" and "Siguiente paso". The bottom panel shows the "Automático" window with a search for `a` and its value `2`.

Nombre	Valor	Tipo
<code>a</code>	<code>2</code>	<code>int</code>

Donde se muestra la imagen, en esta sección podremos ver en todo momento el valor en tiempo real de una variable.