|  |  |
| --- | --- |
| **CSU004 – Jogar** | |
| Sumário: | Decidir os usuários com o menor tempo jogado na maior dificuldade possível. |
| Ator Primário: | Usuário |
| Ator Secundário: MySQL, Administrador | |
| Casos de Uso Associados: CSU001, CSU00(Jogar) | |
| Pré-condição:   1. Usuário ter acessado a sua conta. 2. Usuário ter configurado o ambiente do jogo. | |
| Fluxo Principal   1. O sistema apresenta usuário de forma decrescente:   a. Apelido do usuário  b. Nível de dificuldade jogada  c. Tempo para finalizar   1. O usuário confirma a opção “Sair” | |
| **Pós-condições:**  **a.** O Sistema libera o acesso ao jogo. | |
| **Regras de Negócio:**  RN1 – O usuário deverá ter um cadastro no sistema | |