

# Pratique des Techniques Informatiques

## BTI IG Développeur d'Application

Session 2010-2012

Romain BELLINA

### FICHE DE SYNTHÈSE n°1

## « Site de e-commerce »

### OBJECTIF DE L'ACTIVITÉ

- ♦ Gestion d'un panier,
- ♦ Gestion d'une commande,
- ♦ Communication avec une base de données.

### SUPPORT DE L'ACTIVITÉ

Lieux de réalisation	Outils utilisés
♦ Mac OS X	♦ PHP ♦ MYSQL

### COMPÉTENCES CONCERNÉES

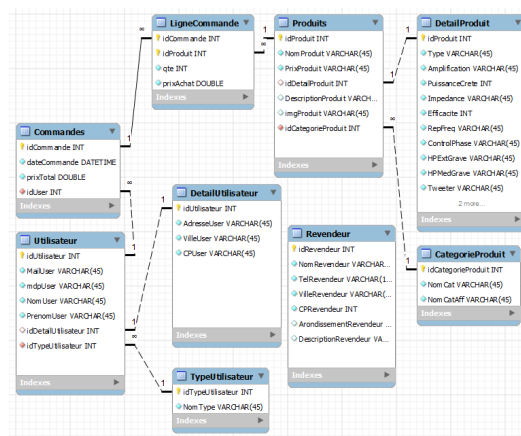
- C32 ☒ Développer à l'aide d'un langage de programmation procédural.  
 C33 Maquetter une application, la développer à l'aide d'un langage de programmation événementielle.  
 C34 Développer à l'aide d'un langage de programmation objet.  
 C35 ☒ Développer autour d'une base de données relationnelle.  
 C36 ☒ Développer dans le cadre d'une architecture client-serveur.

# Présentation de l'activité :

« Waterfall » est une entreprise Française de fabrication d'enceinte. Ces enceintes ont la particularité d'être en verre. Connue mondialement pour leur tellement aussi bien en design qu'en performance, Waterfall voudrais pouvoir vendre ses enceintes sans passé par un revendeur. C'est pourquoi ils ont décidé de se doter d'un site de E-Commerce qui leur permettrait de vendre leur enceinte partout dans le monde.

Le site a pour simple but d'acheter. L'administration se fera en intranet au siège de l'entreprise. Cependant, un récapitulatif des commandes est disponible pour les administrateurs

## Modèle conceptuel des Données



La base de données possède 4 parties :

- Les produits
- Les utilisateurs
- Les commandes
- Les revendeurs

Les produits sont enregistrés dans deux tables. La table 'Produits' qui reprend les informations de base de l'article en vente. Il y a aussi la table 'DetailProduit' qui regroupe toutes les caractéristiques de l'enceinte.

Les produits sont regroupés par catégorie qui sont stockés dans la table 'CategorieProduit' relié par une clé étrangère à la table 'Produits'

Les utilisateurs ont également 2 tables pour leurs informations. Cela permet d'optimiser la taille de la table. En effet, si tout le monde devait entrer toutes ses informations, on obtiendrait rapidement une table qui prend de la place et pourrait poser des problèmes par la suite.

L'utilisateur est orienté vers un formulaire pour renseigner ces informations quand il passe une commande.

Les utilisateurs sont également rangés par catégorie qui sont stockés dans la table 'TypeUtilisateur'. Ainsi un administrateur peut accéder aux détails de toutes les commandes pas aux informations privées du client, et un client obtient

la liste de toutes ses commande avec la liste des produit acheté et le prix d'achat.

Les commandes sont font le lien entre les produit et les utilisateurs. En effet, une commande contient forcément un utilisateur et au moins un article. Pour stocker les différents articles de la commande, nous devons créer une table de liaison que nous avons appelé ici 'LigneCommande'

idCommande	idProduit	qte	prixAchat
1	1	5	28000
1	2	4	3000

Dans la première colonne nous avons l'id de la commande, dans la deuxième, l'id de l'article.

La table commande contient juste le prix final à payer, la date d'achat et l'id de l'acheteur.

Et enfin, la table revendeur contient la liste de tous les revendeurs avec leur coordonné pour pouvoir les contacter si on ne veut pas passer par le site internet.

## Panier :

---

Le panier est l'endroit où seront stocké les articles choisis par le client. Pour cela nous devons activer les variables de session.

```
session_start();
```

Cette commande autorise l'accès au variable \$\_SESSION[] pour y stocker des informations.

Nous allons donc créer un panier dans cette variable. L'avantage, c'est que si le client quitte le site, il retrouvera son panier quand il reviendra.

Pour créer le panier nous allons définir un tableau dans la variable \$\_SESSION

```
$_SESSION['panier'] = array();  
$_SESSION['panier']['idProduit'] = array();  
$_SESSION['panier']['qteProduit'] = array();  
$_SESSION['panier']['prixProduit'] = array();  
$_SESSION['panier']['valider']=false;
```

```

'panier' =>
array
'idProduit' =>
array
0 => string '1' (length=1)
1 => string '2' (length=1)
'qteProduit' =>
array
0 => string '3' (length=1)
1 => string '3' (length=1)
'prixProduit' =>
array
0 => string '28000' (length=5)
1 => string '3000' (length=4)

```

Une fois créé, nous ajoutons nos valeurs dans les différents tableaux stockés dans la variable `$_SESSION[]`.

Pour ajouter un produit, nous utilisons une fonction PHP qui vérifiera si le produit est déjà présent et le cas échéant, l'ajoute au tableau.

```

function AddProduit($idProduit,$qteProduit,$prixProduit)
{
    if (CreatePanier())
    {
        $PosProduit = array_search($idProduit, $_SESSION['panier']['idProduit']);

        if ($PosProduit !== false)
        {
            $_SESSION['panier']['qteProduit'][$PosProduit] += $qteProduit;
        }
        else
        {
            array_push($_SESSION['panier']['idProduit'],$idProduit);
            array_push($_SESSION['panier']['qteProduit'],$qteProduit);
            array_push($_SESSION['panier']['prixProduit'],$prixProduit);
        }
    }
    else
    {
        echo "Problème avec le panier.";
    }
}

```

Ou une fonction de suppression d'article

```

function modifierQteArticle($idProduit,$qteProduit){
    //Si le panier existe
    if (CreatePanier())
    {
        //Si la quantité est positive on modifie sinon on supprime l'article
        if ($qteProduit > 0)
        {
            //Recherche du produit dans le panier
            $PosProduit = array_search($idProduit, $_SESSION['panier']['idProduit']);
            if ($PosProduit !== false)
            {
                $_SESSION['panier']['qteProduit'][$PosProduit] = $qteProduit ;
            }
        }
        else
        {
            supprimerArticle($idProduit);
        }
    }
    else
    {
        echo "Un problème est survenu veuillez contacter l'administrateur du site.";
    }
}

```

## Cheminement :

---

Le cheminement est le chemin que doit prendre le client pour passer sa commande. Il doit valider ses informations deux fois au minimum et accepter les conditions générales de vente.

Votre panier			
Nom	Quantité	Prix Unitaire TTC	Action
Niagara	3	28000	X
Victoria Eve	3	3000	X
Total TTC:		93000	
<input type="button" value="Valider"/> <input type="button" value="Mettre à jour"/>			

Ainsi, à partir de son panier et après l'avoir validé une première fois, le client est dirigé vers une page de récapitulatif de la commande. Il doit obligatoirement valider une seconde fois son panier pour passer à l'étape suivante.

Validez votre panier		
Nom	Quantité	Prix Unitaire TTC
Niagara	3	28000
Victoria Eve	3	3000
Total TTC:		93000
<input type="button" value="Valider"/> <input type="button" value="Modifier"/>		

Puis le client doit s'identifier et fournir toutes les informations nécessaires pour poursuivre sa commande

### Identification

[Création d'un compte](#)

Nom

Prénom

Mail

Adresse

Ville

Code Postal

Et enfin la commande peut être validée

## Conclusion :

---

Au cours de la réalisation de cette application j'ai dû apprendre à manipuler les tableaux dans les tableaux et à stocker le tout dans une variable de session.

Cela permet d'avoir un panier toujours accessible et qui ne disparaît jamais, même si l'utilisateur quitte le site. Cela permet également de stocker des informations sur les clients si on veut faire un suivi, mais il faudrait passer au niveau supérieur à savoir les cookies

J'ai également dû faire attention à respecter la législation française en faisant un cheminement que le client doit obligatoirement suivre.