

# **Pratique des Techniques Informatiques**

BTI IG Développeur d'Application

Session 2010-2012

Romain BELLINA

#### FICHE DE SYNTHESE n°4

# « Présentation de société »

#### **OBJECTIF DE L'ACTIVITE**

- Administration d'un site internet,
- Envoie de fichier vers le serveur.

SUPPORT DE L'ACTIVITE	
Lieux de réalisation	Outils utilisés
Mac OS X	PHP JavaScript SQL

### **COMPETENCES CONCERNEES**

C32  $\ensuremath{\square}$  Développer à l'aide d'un langage de programmation procédural.

C33 ☑ Maquetter une application, la développer à l'aide d'un langage de programmation événementielle.

C34 Développer à l'aide d'un langage de programmation objet.

C35 ☑ Développer autour d'une base de données relationnelle.

C36  $\ensuremath{\boxtimes}$  Développer dans le cadre d'une architecture client-serveur.

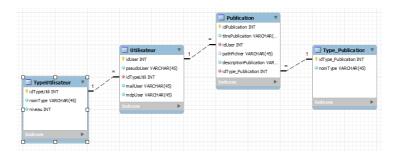
### Présentation de l'activité :

« Senticom » est un site de présentation et de valorisation d'une entreprise. Il s'agit d'un site dynamique qui regroupe des articles sur les activités de l'entreprise et une présentation. Il est constitué de deux parties :

- D'une partie publique.
- D'une administration.

La partie publique est visible par tous. Il n'y a pas de possibilité de modifier la base ou les articles a partie de cet endroits. Pour modifier les données, il faut ce connecté à l'administration par le biais du petit cadenas en haut du site. Une authentification est requise pour avoir accès aux panneaux des modifications.

# Modèle conceptuel des Données



La table 'Publication' regroupe toutes les publication présente sur le site. Elles sont de différents type et ses types sont défini dans la table 'Type\_Publication'. Une clé étrangère relie les deux tables.

Une publication est écrite par un utilisateur qui est stocké dans la base 'Utilisateur'. C'est aussi cette table qui permet l'authentification de l'utilisateur lors de la connexion. Un utilisateur peut être de différent type et ces types sont stocké dans la tables 'TypeUtilisateur'.

# Partie publique:

La partie publique est composée de 3 onglets dynamiques et de 2 pages fixes.

Les onglets dynamique reprennes les secteurs d'activité de l'entreprise qui sont l'évènementiel, la création de site et de vidéo. Les articles sont issues des informations contenue dans la base de donné.

On récupère les informations à partir d'une requête SQL

SELECT A.idArticle, A.titreArticle, U.pseudoUser, U.idUser, A.contenuArticle, CA.nomCatAff, A.pathContenu FROM Article A. CategorieArticle CA, Utilisateur U WHERE A.idUser =

# U.idUser AND A.idCatArt = CA.idCatArt AND CA.nomCat = ".\$page." ORDER BY idArticle DESC

Le \$page indique qu'on passe en paramètre la catégorie visualisé et permet de sortir que les articles nécessaires. On classe les articles par ordre décroissant pour avoir les plus récents en premier.

Une présentation est aussi faite en fonction de la catégorie abordée. L'image de présentation de site sera plus grande et centré par rapport à un article où l'image sera sur la gauche avec le titre a côté.

Le site est également constitué de 2 pages statiques. L'une pour la présentation de l'entreprise, page qui n'a pas besoin d'évoluer dans le temps et un formulaire de prise de rendez-vous, qui permet d'envoyer un mail pour obtenir plus d'information.

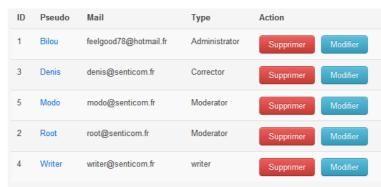
### Partie administration:

La partie administration, est le centre de control du site. Il permet d'ajouter, modifier ou supprimer un article, un utilisateur ou une vidéo.

Un menu permet de choisir quel action nous voulons réaliser :



Quand l'administrateur click sur 'Tous les utilisateurs' il join cette page qui permet de modifier ou supprimer un administrateur.



La modification est envoyée au serveur par le biais d'une requete SQL

DELETE FROM Utilisateur WHERE idUser = ".\$idUser

Pour envoyer cette requête nous utilisons la commande

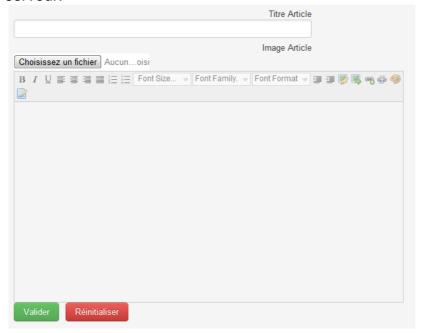
### mysql\_query(\$requete);

Pour l'ajout de publication, le formulaire est identique. Seuls les champs par défaut varient. Pour une vidéo, on ne peut pas autoriser a publié un article tant qu'il n'y a pas de vidéo, alors que pour une actualité ou un site, une image temporaire peut être mis, puis peut être modifié dans la partie administration.

Le chargement des fichiers ce fait par un 'input' de type 'file'. Cette 'input' va récupérer le fichier et le mettre dans une zone temporaire.

Pour récupérer le fichier de la zone temporaire et le mettre où nous voulons, nous utilisons la commande move\_uploaded\_file() avec en paramètre le chemin au fichier temporaire et le chemin vers le dossier de destination.

Si le fichier n'est pas déplacé, il sera effacé lors du redémarrage du serveur.



# Conclusion:

Cette application m'a permis de me familiariser avec le PHP et son moyen de communication avec une base de données sur un serveur au travers l'utilisation des différentes fonctions 'mysql\_' qui traite l'envoi et la réception de donné.

J'ai également découvert le moyen pour télécharger un fichier sur un serveur et comment le déplacer d'un fichier a un autre.