Зачёт Алгоритмы

Фибоначиева куча лучше бинарной и биномиальной, но на проде не используется

Неизвестный

Первые пять задач теоретиечские, вторые пять — практика, и последняя с предпоследней — "проектные"

- 1. Вам дан массив a_1, a_2, \ldots, a_n , где a_i цена на акции в следующие n дней. Найдите два дня, в которые выгоднее всего купить и продать акции. Асимптотика: O(n).
- 2. Дан массив из n чисел a_1, a_2, \ldots, a_n . Необходимо обработать q запросов вида li, ri, bi, di. В ответ на такой запрос нужно увеличить число a_{li} на bi, число a_{li+1} увеличить на bi+di и так далее вплоть до a_{ri} , которое нужно увеличить на bi+di (ri-li). Неформально, на подотрезке нужно прибавить арифметическую прогрессию. Выведите массив после всех запросов. Асимптотика: O(n+q).
- 3. В массиве из нулей и единиц длины n первый и последний элемент различны. За $O(\log n)$ найдите две соседние позиции в массиве, на которых стоят различные элементы.
- 4. В этой задаче использовать разрешается не более одной кучи. Разработайте структуру данных S, которая бы позволяла обрабатывать любой запрос из нижеперечисленных за $O(\log n)$, где n текущий размер структуры:
 - \bullet insert x: вставить целое число x в S;
 - \bullet getMin: сообщить минимальное число в S;
 - getMax: сообщить максимальное число в S;

- ullet extractMin: удалить минимальное число из S.
- 5. Разработайте стек, который умеет прибавлять ко всем хранящимся значениям произвольную поправку x за O(1). Иными словами, нужно реализовать операцию увеличения всех чисел в стеке на x.
- 6. Дан массив из n цифр, найдите минимальную сумму чисел, составленных из цифр из этого массива
- 7. Даны n нестрого возврастающих массивов A_i и m нестрого убывающих массивов B_j . Все массивы имеют одну и ту же длину l. Далее даны q запросов вида (i,j), ответ на запрос такое k, что $\max(A_{ik},B_{jk})$ минимален. Если таких k несколько, можно вернуть любое.
- 8. Дан массив, проверьте, является ли он бинарной кучей.
- 9. Вы наблюдаете за бейсбольной игрой со странным правилами. Изначально у вас пустой счёт, вам даётся список операций, которые нужно последовательно применять:
 - ullet Целое число x: запишите счёт x
 - +: запишите новый счёт сумму предыдущих двух
 - D: запишите счёт удвоенный последний счёт
 - С: удалите последний записанный счёт

В конце выведите последний записанный счёт

- 10. Дана страка из английских символов, часть которых в верхнем регистре. Хорошей строкой называется строка, которая не имеет двух смежнных символов s_i и s_{i+1} , где:
 - 0 < i < |s| 2
 - s_i нижнем регистре и s_{i+1} та же буква, но в верхнем регисте или наоборот

Чтобы сделать строку хорошей, выберите два подряд идущих символа, делающих её плохой, и удалите их. Продолжайте, пока строка не станет хорошей. Верните получившуюся хорошую строку.

- 11. Реализуйте кучу
- 12. Реализуйте HeapSort