

Памятка по мировому господству

Ход игры Существует 7 стран. В каждой по 3 человека. Страны формируются сами и сами выбирают президента. Только президент решает куда тратить деньги страны.

Игра проходит в 6 раундов. Каждый раунд поделен на фазы:

1. *Переговоры*. Президент каждой страны решает, на что потратить деньги в этом раунде. (12 минут). В первые две минуты возможно объявление от президента
2. *Дипломатия*. ГМ предлагает на рассмотрение 2 закона. Все страны голосуют за один из законов, при равенстве голосов принимаются оба закона. Законы действуют на всех. Уничтоженные страны имеют 2 голоса вместо 1.
3. *Подсчет*. Активируются действия всех стран, пересчитывается общедоступная инф. (2 минуты)

После 6 раунда объявляется победитель.

Параметры стран

- Монеты. В начале у каждой страны по 2000 монет.
- Города. Города приносят деньги в зависимости от уровня (Каждый $300 + 100 \cdot \text{уровень монет в раунд}$). Изначально у каждой страны 4 города.
- Завод. Покупается один раз, позволяет строить ракеты. Изначально заводов у стран нет.
- Ракеты. После постройки завода можно покупать неограниченно ракет за, 300 монет штуку. Изначально ракет у стран нет.
- Экология. В конце игры выигрывает выжившая страна, имеющая наибольшую экологию. Экология изначально у всех 100%.

В конце раунда каждая страна получает монеты по формуле

$$\text{монеты} = \frac{\text{производство} \cdot \text{экология}}{100}$$

Переговоры В фазу переговоров президент страны может решить, какие из перечисленных действий осуществить:

- Купить завод. Покупается один раз за игру, позволяет производить ракеты. После покупки экология всех стран падает на 10%. Стоит 1000 монет.
- Производить ракеты. Стоит 300 монет за штуку.
- Отправление ракет. На один город можно отправить только одну ракету. Если у города не было щита, он будет разбомблен, иначе город потеряет щит.
- Производить щиты на город. Щит защищает город от одной ракеты. Можно купить только 1 щит за раунд. Стоит 350 монет.
- Купить экологию. За каждые 300 монет можно купить 10% экологии.
- Прокачать город. Любой город можно прокачать вплоть до 4 уровня. За каждый уровень производство города увеличивается на 100 монет. Стоит 300 монет.

Что видят все страны

Всем странам доступна общая таблица, отражающая уровни городов и экологии каждой из стран. Таблица обновляется после каждого раунда.

Краткая сводка цен

Предмет	Щит	Завод	Ракета	10% экологии	Улучшение города
Цена	350	1000	300	300	300