

Application de réservation d'une clinique : Projet Android

Présenté par

Elie Arja, 300060782

Assaad Howayek, 300057716

Anthony Mahanna, 300059693

Amin Saber, 300059636

Dans le cadre du cours

SEG2505 : Introduction au génie logiciel

Donné par Miguel Garzon

Université d'Ottawa

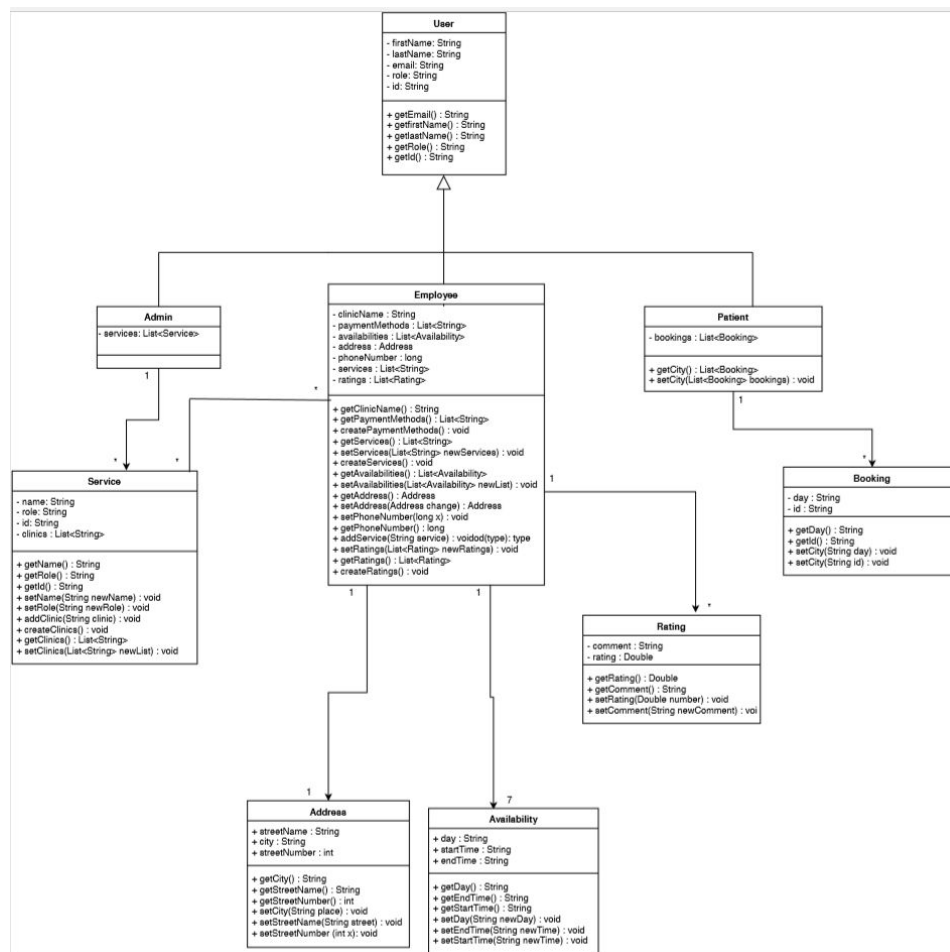
Département de génie

Le 3 décembre 2019

Introduction

Le but de ce projet était d'utiliser les concepts vus en classe pour pouvoir développer notre première application sur Android Studio. L'application devait représenter la simulation d'une clinique. Alors, l'application affichait des cliniques où des patients peuvent prendre des rendez-vous. Une clinique offre uniquement les services que l'administrateur de l'application rend disponible. Comme prévu, une clinique ou un patient doivent s'enregistrer avant d'avoir accès à toutes les fonctionnalités disponibles. À part les concepts orientée-objet, on devait utiliser une base de données pour stocker les données des utilisateurs ainsi que divers objets nécessaires pour le fonctionnement de notre application comme les services.

UML



Tâches des membres :

Nom	Tâches
Anthony	<ul style="list-style-type: none">- L'interface usager complète pour toute l'application- Consultation avec les autres membres pour s'assurer d'une bonne cohésion entre l'UI et le back-end désiré.- Ajout du CircleCI
Elie	<ul style="list-style-type: none">- Tous les diagrammes UML- La page de registration d'un patient / employé- Tous les journaux de bord- Tests unitaires- Le rapport final
Amin	<ul style="list-style-type: none">- Page de Login- Ajout des services par l'administrateur- Ajout et retrait des services dans une clinique- Implémentation complète de la recherche d'une clinique dans patient
Assaad	<ul style="list-style-type: none">- Modification / suppression des services dans compte admin- Complétion du profil d'un employé- Modification des heures d'ouverture d'une clinique- Fonctionnalité de réservation- Rating et commentaires faits pour une clinique

Captures d'écrans:

Administrateur:

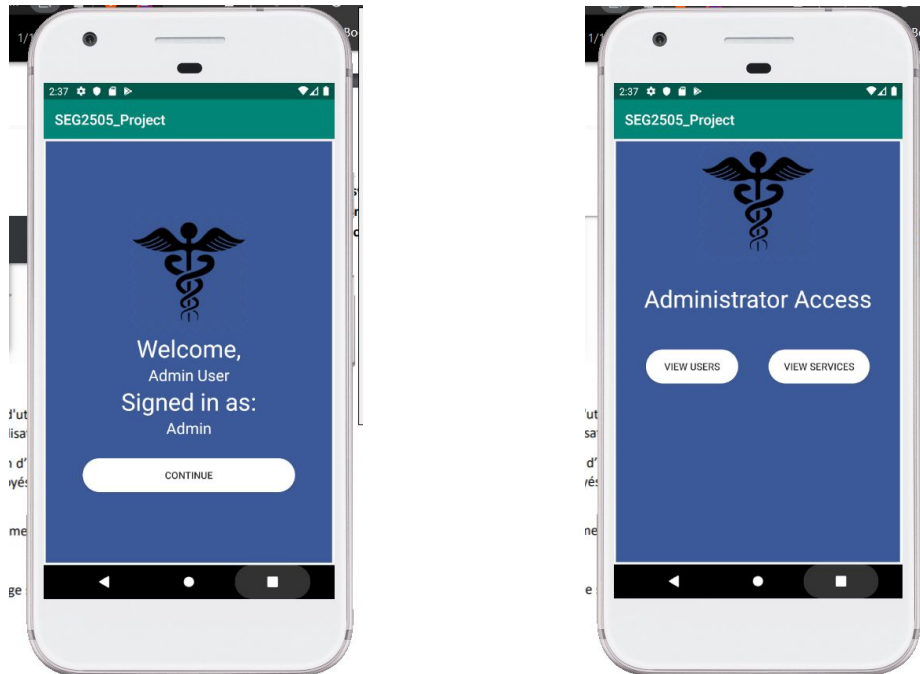


Figure 1 & 2 : Page d'accueil

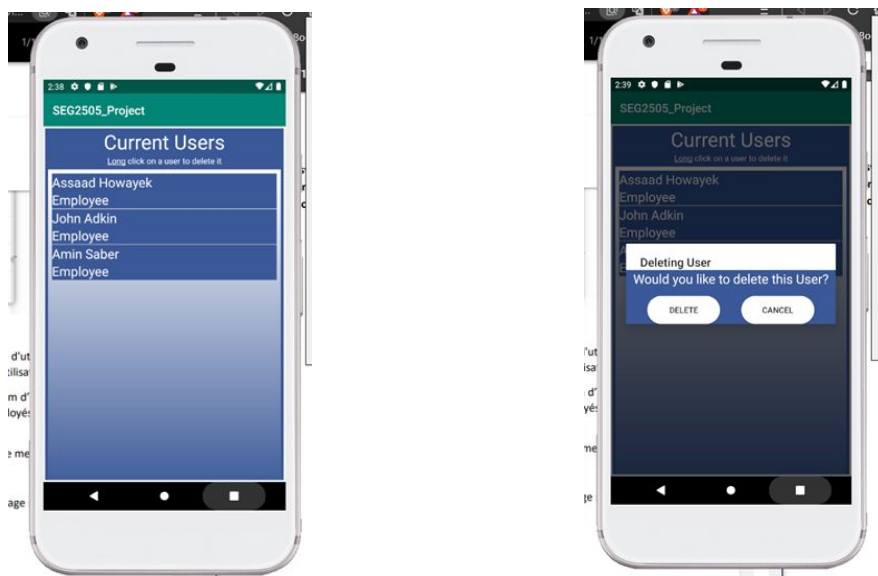


Figure 3 & 4 : Suppression des utilisateurs dans la base de données

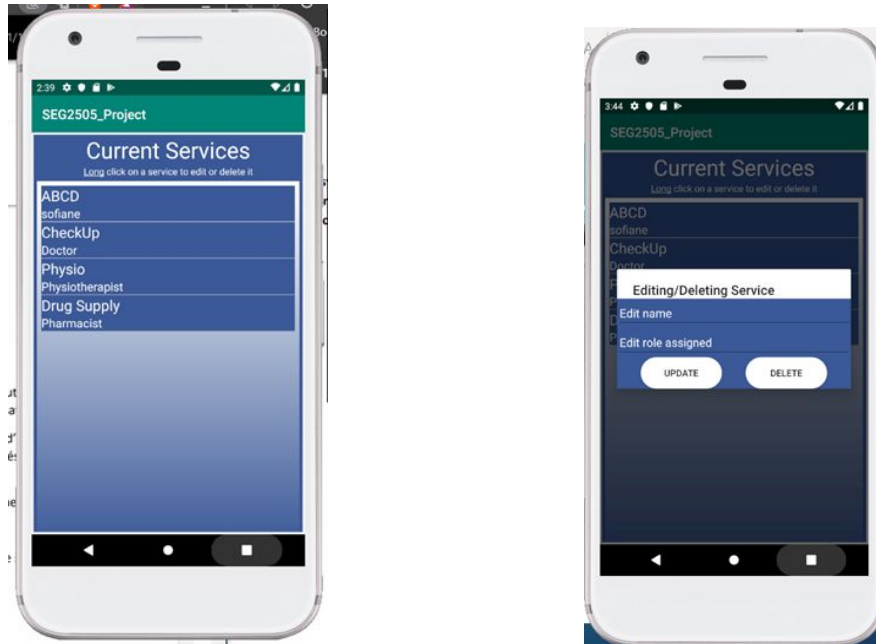


Figure 5 & 6 : Ajout et modification des services disponibles

Login et Registration

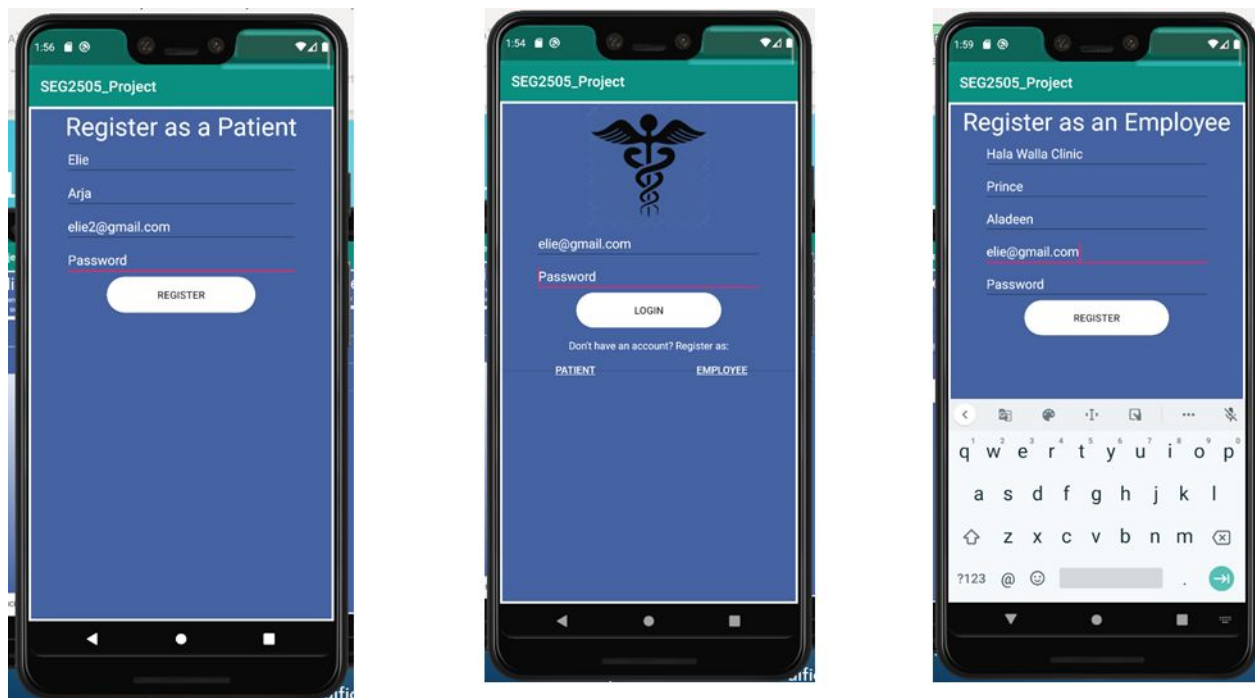


Figure 7 & 8 & 9 : Page de login et de registration

Employee / Clinique

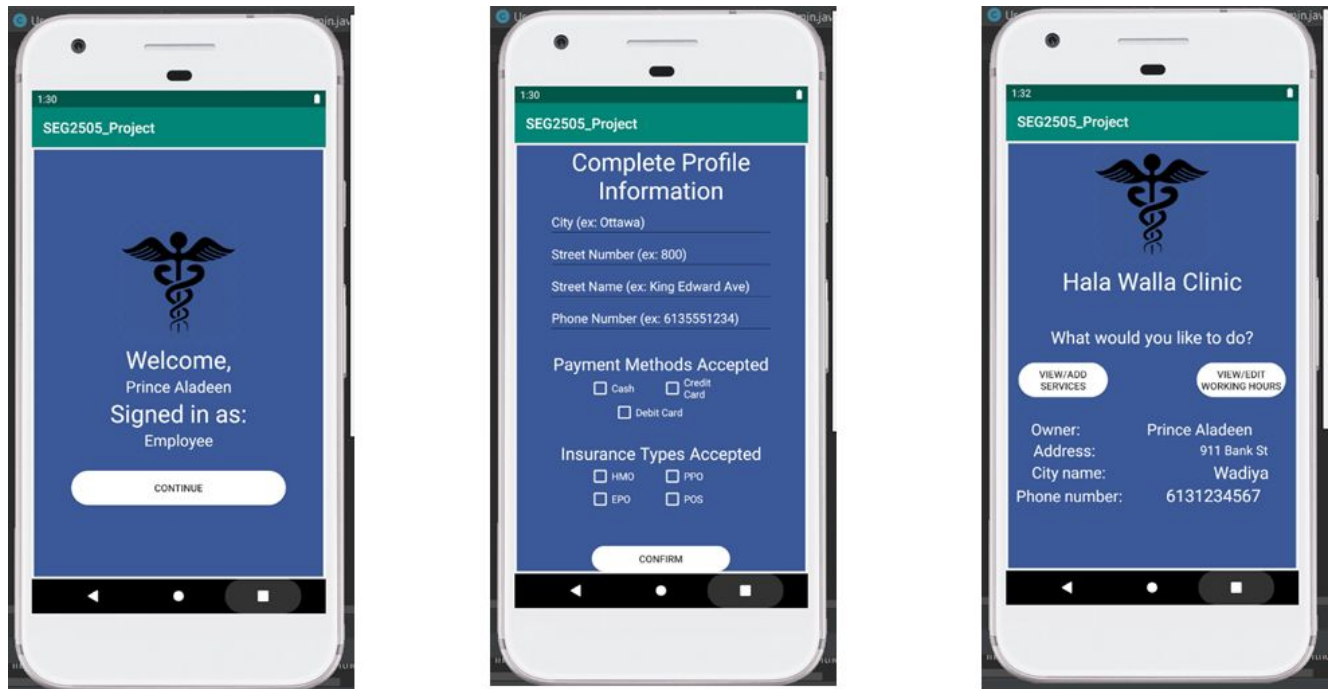


Figure 10 & 11 & 12 : Page d'accueil - Page pour compléter l'info - Page d'options

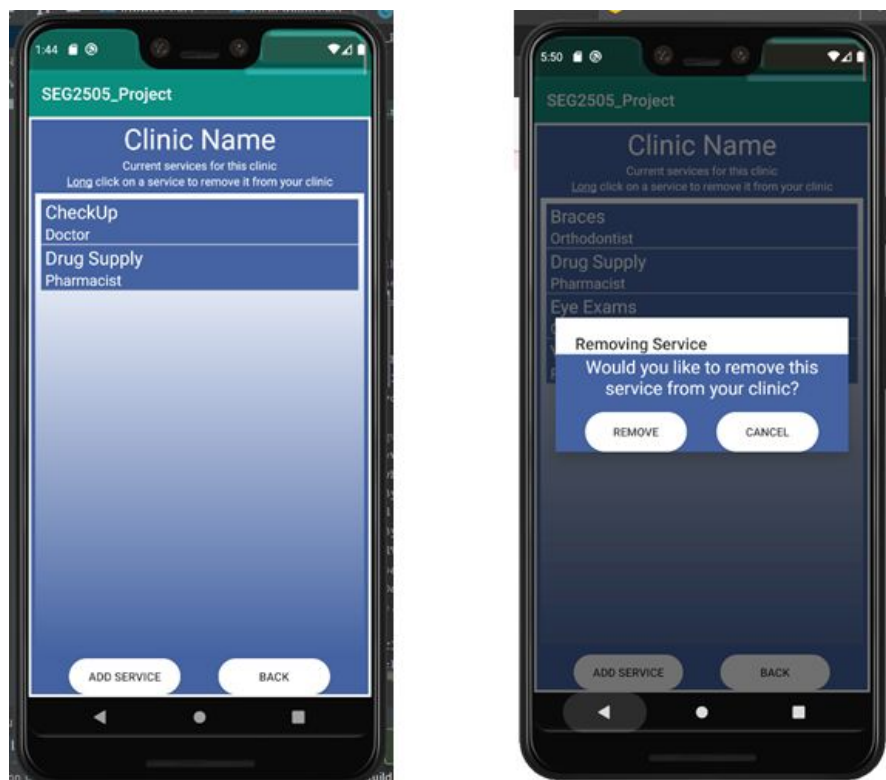


Figure 13 & 14 : Suppression des services offerts par une clinique

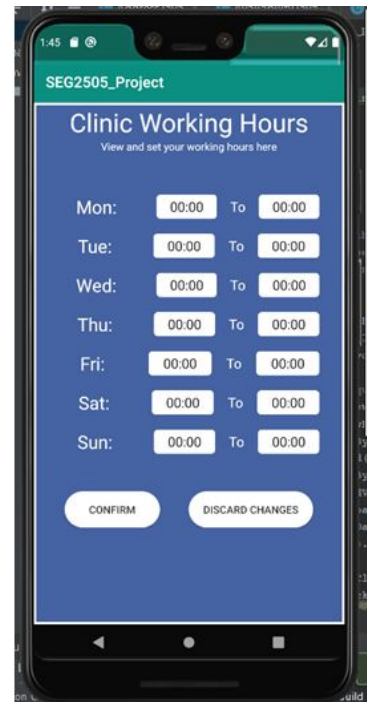
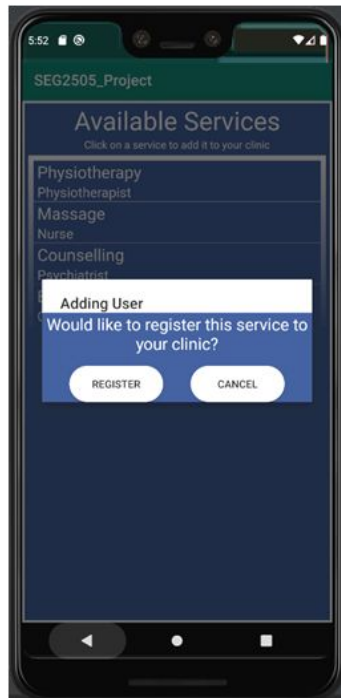


Figure 15 & 16 & 17 : Ajout d'autres services offerts par admin + Modification des heures d'ouverture

Patient

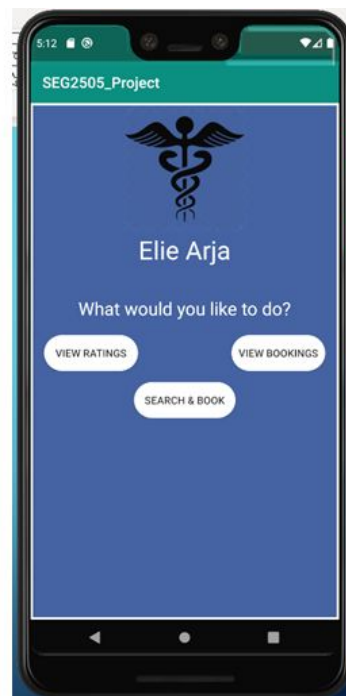


Figure 18 & 19 : Page d'accueil

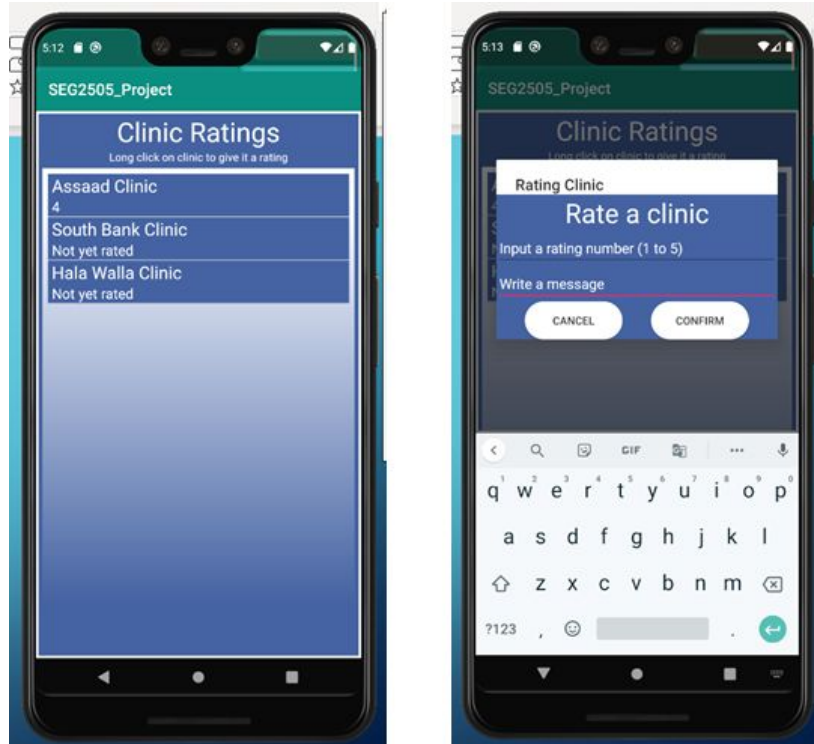


Figure 20 & 21 : Commentaires et notes aux cliniques donnés par un patient

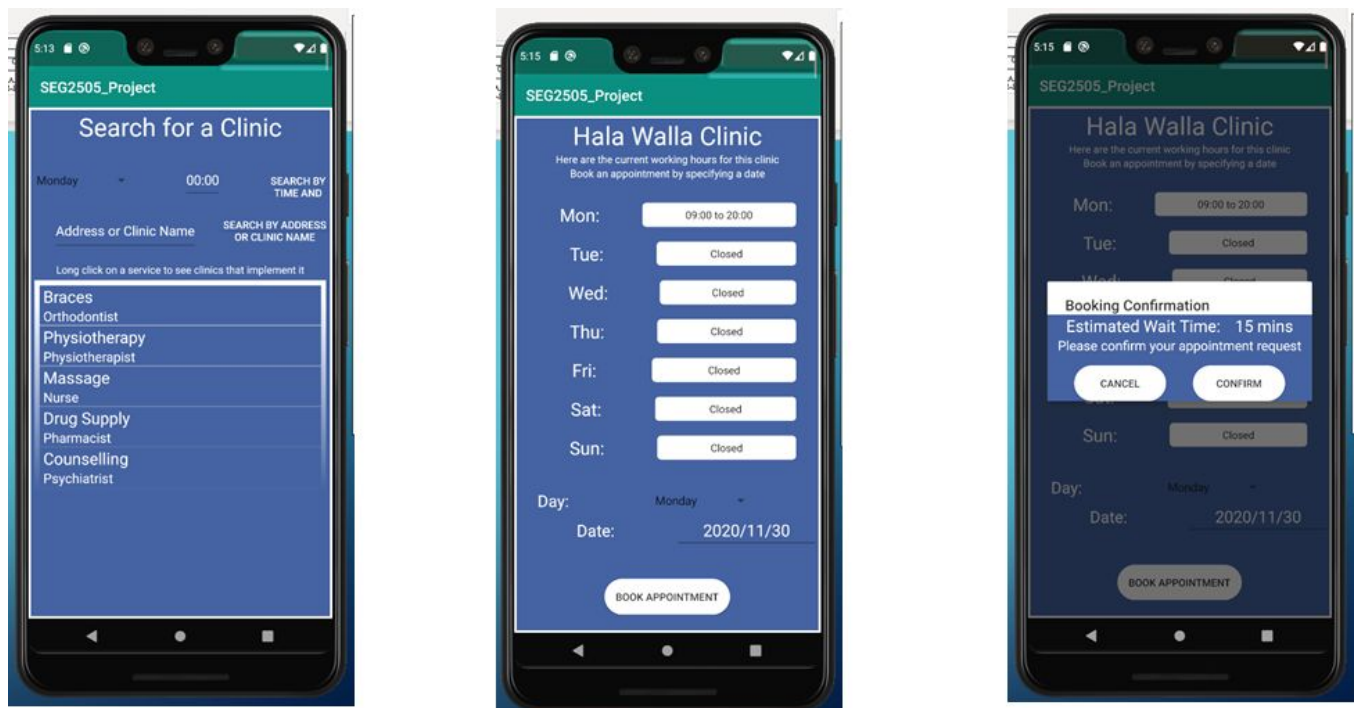


Figure 22 & 23 & 24 : Réservation d'un rendez-vous

Leçons apprises

- Communication entre les membres est cruciale pour pouvoir faire du progrès.
- Il est toujours possible d'améliorer l'application après une première itération du code.
- La subdivision des tâches permet de travailler indépendamment et efficacement.
- La planification en groupe (et les remue-méninges) avant l'exécution permet d'avoir une idée plus claire de la façon dont on aimerait développer l'application.