Panduan Penggunaan

Aplikasi Peminjaman & Pengembalian SARPRAS



SMK TARUNA BHAKTI DEPOK 2022

1. PENDAHULUAN

1.1 Tujuan Pembuatan Panduan Pengguna

Panduan Pengguna Aplikasi Peminjaman & Pengembalian ini dibuat dengan tujuan :

- 1. Menggambarkan dan menjelaskan penggunaan aplikasi Peminjaman & Pengembalian SARPRAS untuk pengguna.
- 2. Sebagai panduan untuk para admin pengguna Aplikasi Peminjaman & Pengembalian SARPRAS.

1.2 Deskripsi Umum

1.2.1 Deskripsi Umum Aplikasi

Deskripsi umum aplikasi meliputi deskripsi umum Sistem Aplikasi Peminjaman & Pengembalian SARPRAS yang dibuat, fungsi utama Sistem Aplikasi Peminjaman & Pengembalian SARPRAS yang akan digunakan kepada pengguna.

2. PERANGKAT YANG DIBUTUHKAN

2.1 Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang dibutuhkan adalah sebagai berikut:

- 1. Windows / Operating System Lainnya.
- 2. Firefox / Google Chrome / Web Browser Lainnya.

2.2 Perangkat Keras

Perangkat keras yang dibutuhkan adalah sebagai berikut:

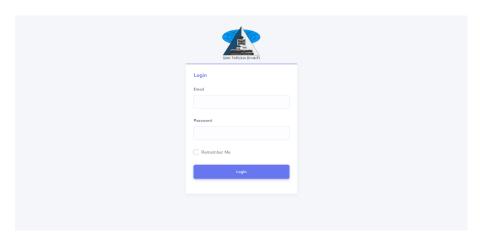
- 1. Laptop
- 2. Mouse
- 3. Monitor
- 4. Komputer
- 5. Keyboard

3. MENU DAN CARA PENGGUNAAN

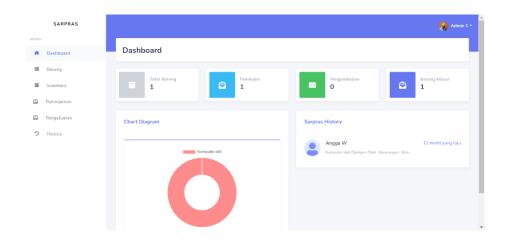
3.1 Struktur Menu

Struktur menu Sistem Aplikasi Peminjaman & Pengembalian SARPRAS

A. Login

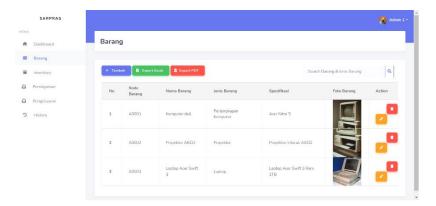


B. Dashboard

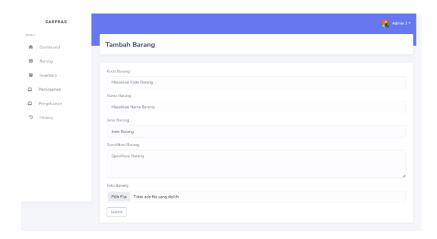


C. Barang

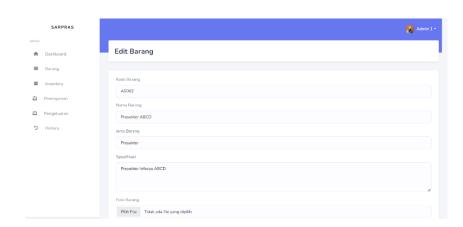
• Table Barang



• Tambah Barang

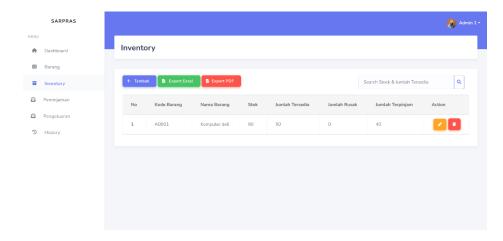


• Edit Barang

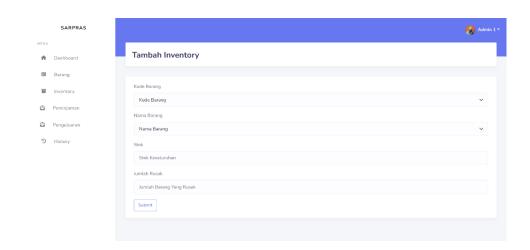


D. Inventory

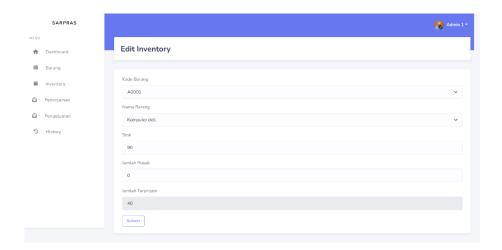
• Table Stok Inventory



• Tambah Stok Inventory

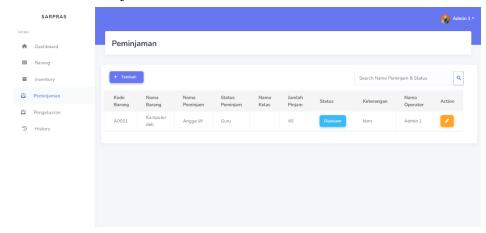


• Edit Stok Inventory

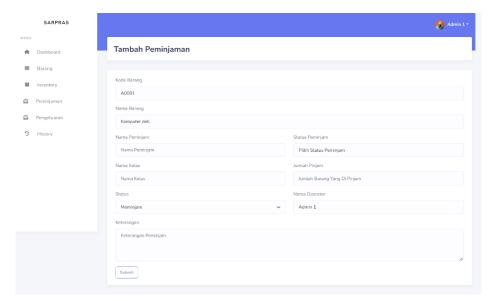


E. Peminjaman & Pengembalian

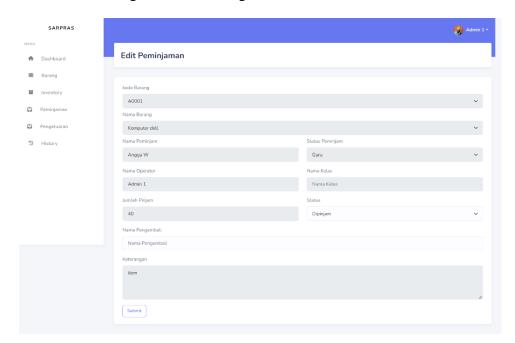
• Table Peminjaman



• Tambah Peminjaman

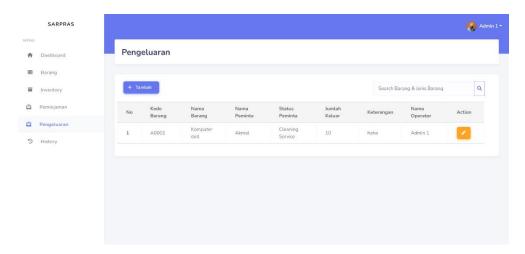


• Form Pengembalian Barang

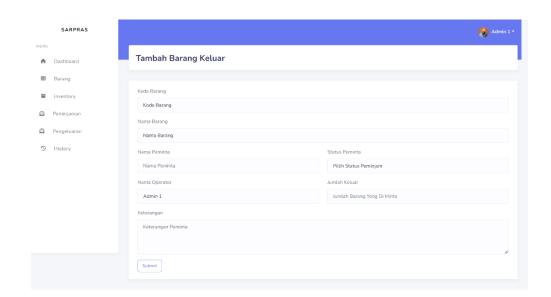


F. Barang Keluar

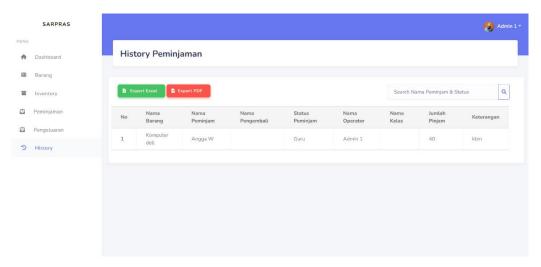
• Table Barang Keluar



Tambah Barang Keluar



E. History



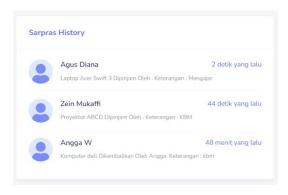
3.2 Fitur

Fitur yang disediakan oleh Sistem Aplikasi Peminjaman & Pengembalian SARPRAS adalah sebagai berikut :

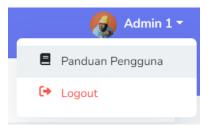
A. Diagram Barang & Stok



B. Recent History Peminjaman / Pengembalian



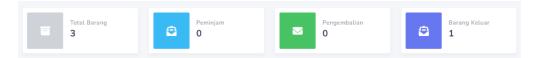
C. Panduan Pengguna



D. Export Data



E. Card Jumlah



- Total Barang: Mentotal barang yang ada di Inventory
- Peminjam : Total peminjam
- Pengembalian : Total pengembalian
- Barang Keluar : Total barang keluar

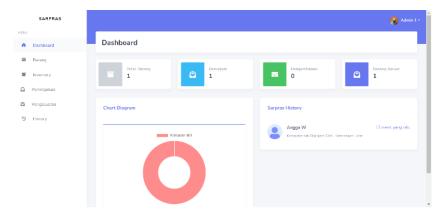
3.3 Cara Penggunaan

3.3.1 Login

• Login dengan akun yang sudah diberikan

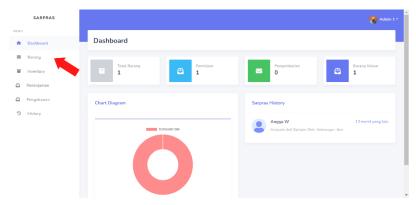


• Pengguna akan langsung diarahkan ke Dashboard



3.3.2 Pendataan Barang

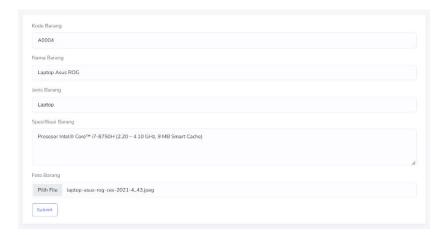
 Untuk menambahkan data barang yang ada, pilih tombol barang yang ada di sidebar.



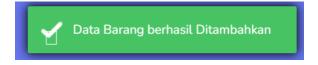
• Klik Tambah



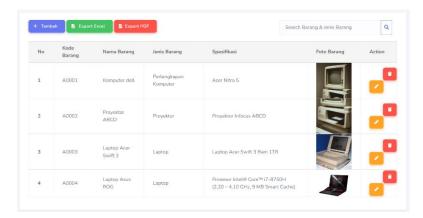
• Isi form yang tersedia sesuai dengan data barang yang akan ditambahkan



- Klik Submit
- Data berhasil ditambahkan.



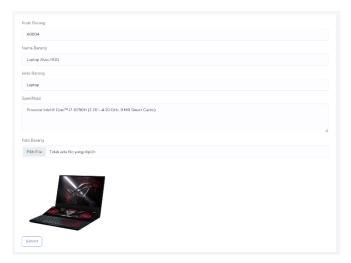
• Data barang kan otomatis bertambah



- Tombol Oranye untuk mengedit, tombol Merah untuk menghapus
- Apabila ingin mengedit data, klik tombol Oranye.



• Data yang sebelumnya akan tampil

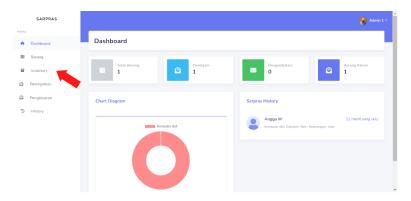


- Klik submit apabila selesai mengedit.
- Data berhasil diedit.



3.3.3 Pendataan Inventory

• Untuk menambahkan stok barang, pengguna harus menambahkan di table Inventory.



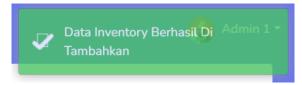
• Klik Tambah



• Isi Form, masukan Stok barang, Stok barang yang rusak. Pastikan Kode Barang & Nama Barang sudah sesuai.



- Klik Submit.
- Data berhasil ditambahkan.



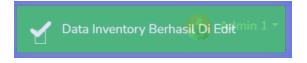
- Tombol Oranye untuk mengedit, tombol Merah untuk menghapus
- Apabila ingin mengedit data, klik tombol Oranye.



• Data sebelumnya akan muncul. Pastikan Kode Barang & Nama Barang sudah sesuai.

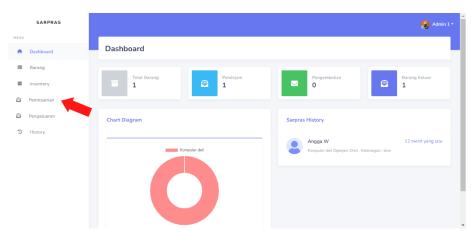


- Klik submit setelah selesai mengedit.
- Data berhasil di edit



3.3.4 Peminjaman, Pengembalian & History

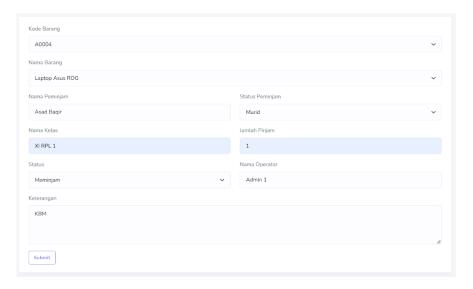
• Untuk meminjam barang, klik Peminjaman.



• Klik Tambah



• Isi form, pastikan Kode Barang & Nama Barang sudah sesuai.



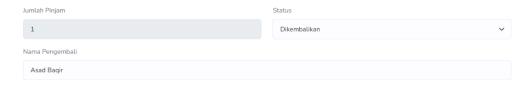
- Klik Submit
- Barang berhasil dipinjam.



• Untuk mendata pengembalian, Klik Edit.



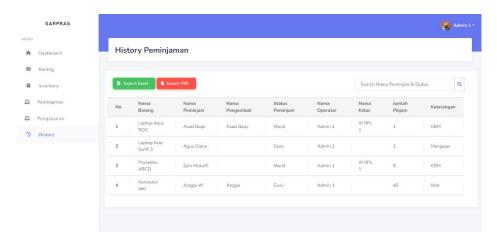
 Untuk pengembalian, hanya bisa mengubah status & mengisi nama pengembali.



- Klik Submit
- Di Table Peminjaman, Status yang sebelumnya "Dipinjam" akan berubah menjadi "Dikembalikan"

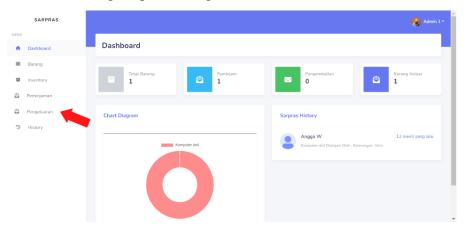


• Setelah menginput pengembalian, Pengguna akan langsung di Alihkan ke Table History.



3.3.5 Pengeluaran Barang

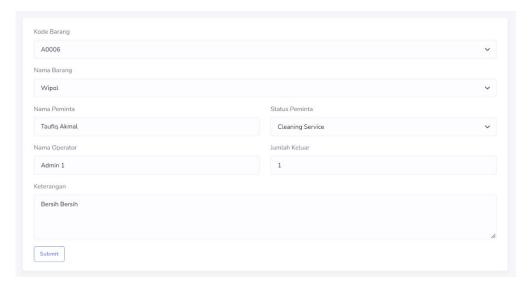
• Untuk barang barang non-elektronik, & peminjaman yang tidak akan kembali lagi, input di Pengeluaran.



• Klik Tambah.



• Isi form & pastikan Kode Barang & Nama Barang sudah sesuai.



- Klik Submit.
- Data Berhasil Ditambahkan



3.3.6 Logout

• Apabila aplikasi tidak digunakan lagi, silahkan Logout.

