

---

## 📄 Тестовое задание: “Мини-система турниров”

---

### 🎯 Цель

Создать минимальное backend-приложение на FastAPI, моделирующее регистрацию игроков в турниры. Задание помогает оценить:

- Понимание async, FastAPI, SQLAlchemy 2.0
- Умение работать с типами, линтерами, тестами
- Навыки структурирования кода
- Готовность к обучению и внимательность

---

### ⚙️ Технологические требования

Обязательно:

- Python 3.11+
- FastAPI
- Async SQLAlchemy 2.0+
- Alembic (миграции)
- Pydantic
- PostgreSQL
- Docker + Docker Compose
- Мypy (типизация)
- Ruff (линтер)
- Black (форматирование)
- Pytest (тесты)

Будет плюсом:

- DDD-подход (минимально)
- Асинхронная реализация всех операций
- Уверенное использование Alembic
- Чистая структура проекта (отделение слоёв)

---

### 📄 Задача: Мини-турнирная система

Создать API для управления турнирами и регистрации игроков в них.

---

### 📄 Функциональные требования

#### 1. Создание турнира

- `POST /tournaments`
- Принимает: название, максимальное число игроков, дата старта (UTC).
- Возвращает: ID и детали турнира.

#### 2. Регистрация игрока

- `POST /tournaments/{tournament_id}/register`
- Принимает: имя игрока, email.
- Проверка:
  - Нельзя зарегистрировать больше игроков, чем указано в лимите.
  - Один email может участвовать в одном турнире только один раз.

#### 3. Список зарегистрированных игроков

- `GET /tournaments/{tournament_id}/players`
- Возвращает список игроков с их именами и email.

---

### 📄 Структура проекта (рекомендуемая)

```
project/
├── app/
│   ├── main.py
│   ├── models/
│   │   └── tournament.py
│   ├── schemas/
│   │   └── tournament.py
│   ├── repositories/
│   │   └── tournament.py
│   ├── services/
│   │   └── tournament.py
│   ├── api/
│   │   └── tournament.py
│   ├── db.py
│   └── config.py
├── alembic/
├── tests/
│   └── test_registration.py
├── docker-compose.yml
├── Dockerfile
├── pyproject.toml
└── README.md
```

---

## 📄 Входные данные

Пример запроса на создание турнира:

```
POST /tournaments
{
  "name": "Weekend Cup",
  "max_players": 8,
  "start_at": "2025-06-01T15:00:00Z"
}
```

Пример запроса на регистрацию игрока:

```
POST /tournaments/1/register
{
  "name": "John Doe",
  "email": "john@example.com"
}
```

---

## 📄 Выходные данные

Пример успешного ответа:

```
{
  "id": 1,
  "name": "Weekend Cup",
  "max_players": 8,
  "start_at": "2025-06-01T15:00:00Z",
  "registered_players": 1
}
```

---

## 📄 Что обязательно должно быть:

- Асинхронные обработчики (`async def`)
- Миграции Alembic (миграция таблиц `tournaments`, `players`)
- Валидации с Pydantic
- Ручка с проверкой лимита игроков

- Обработка ошибок (422, 400 и т.п.)
  - Минимум один тест на регистрацию
  - Линтинг и типизация без ошибок
  - README.md с инструкцией по запуску
- 

## 📄 Дополнительные требования

- Код должен быть читаемым и разделённым на слои (API, сервисы, репозитории, модели).
  - Желательно использовать DI (зависимости через Depends).
  - Никаких фреймворков кроме указанных (никакого Django, ORMs, кроме SQLAlchemy).
  - Желательно покрытие тестами хотя бы основной логики.
  - Приветствуется использование `loguru` (если знакомы).
- 

## 📄 Что прислать

- Ссылку на публичный GitHub/GitLab репозиторий
  - Все необходимые файлы для локального запуска: `Dockerfile`, `docker-compose.yml`, `alembic`, `.env.example`
  - README с командами:
    - `make dev / docker-compose up`
    - `alembic upgrade head`
    - `pytest`
- 

## 📄 Критерии оценки

Критерий	Вес
Корректность логики	40%
Чистота и структура кода	20%
Работа с базой и Alembic	15%
Работа с типами и линтерами	10%
Наличие тестов	10%
README и удобство запуска	5%

---