

```
//Algunas librerias de el programa

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

namespace HOLAMUNDO

{

class Program

{

//Los brackets fijan el inicio y final de codigo

static void Main(string[] args)

{

Console.Write("HOLA MUNDO");

Console.ReadKey();

}

}

}

//librerias

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

namespace CONVERSION

{
```

```

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

string numero = "1234";//tipo de dato y su valor

Console.WriteLine(numero.GetType().ToString());

int intNumero = Convert.ToInt32(numero);//Conversion de variables

Console.WriteLine(intNumero.GetType().ToString());

//resultado

Console.WriteLine(

String.Format("El numero es: {0}",

intNumero));

Console.ReadKey();

}

}

}

//librerias

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

namespace ALEATORIO

{

class Program

```

```

{ //tipo de dato Float

//otro tipo de dato para la variable

static public float numero1 = 24.5F;

static void Main(string[] args)

{

float numero2 = 0.0F;

//Muestra valores randoms

Random numAleatorio = new Random();

numero2 = (float)numAleatorio.Next(1, 11);

//resultado

Console.WriteLine(

String.Format("La suma de {0} y {1} es {2}",

numero1, numero2, numero1 + numero2));

Console.ReadKey();

}

}

}

//librerias de programa

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

namespace ENTRADAS

{

```

```
class Program
{
    static void Main(string[] args)
    { // variables y valores
        string valor;
        int receptora = 0;
        Console.Write("Escribe Algo: "); // Datos
        valor = Console.ReadLine();
        if (int.TryParse(valor, out receptora))
        {
            Console.WriteLine(
                String.Format("Dato entero {0}. Muy Bien!!",
                    receptora));
        }
        else
        { // Mensaje de error
            Console.WriteLine("El dato no es entero. Intenta de nuevo.");
        } // pausas
        Console.WriteLine("");
        Console.WriteLine("Presiona intro para continuar.");
        Console.ReadKey();
    }
}
```

```
//librerias incluidas de el programa

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

namespace NOMBRE

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

string nombre, apellido;//Variables del mismo tipo

Console.Write("Ingresa nombre: ");

nombre = Console.ReadLine();

Console.Write("Ingresa apellido: ");

apellido = Console.ReadLine();

nombre = nombre.ToUpper();

apellido = apellido.ToUpper();

StringBuilder nombreCompleto = new StringBuilder(nombre);

nombreCompleto.Append(" ");

nombreCompleto.Append(apellido);

//resultado de el programa

Console.WriteLine(nombreCompleto);

//pausa
```

```
Console.WriteLine("");

Console.WriteLine("Presiona intro para continuar.");

Console.ReadKey();

}

}

}

//Varias librerias

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

namespace TABLA

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

//tipo de dato string

// y tipo entero

string _numero;

int numero;

Console.Write("Escribe un numero del 1 al 9: ");

_numero = Console.ReadLine(); //conversion

numero = Convert.ToInt32(_numero);
```

```

for (int i = 1; i <= 10; i++)//Ciclo
{
    Console.WriteLine(
        string.Format("{0} x {1} = {2}",
            numero, i, numero * i));
}

//pausa
Console.WriteLine("");
Console.WriteLine("Presiona intro para continuar.");
Console.ReadKey();
}
}
}

//librerias
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;

namespace TABLAS
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {

```

```

for (int i = 1; i <= 10; i++)//Ciclo que se necesita
{
    Console.WriteLine("");
    Console.WriteLine(
        String.Format("Tabla del {0}: ", i));
    Console.WriteLine("");
    for (int j = 1; j <= 10; j++)
    {
        // resultados de cada tabla
        Console.WriteLine(
            String.Format("{0} x {1} = {2}",
                i, j, i * j));
    }
} //Fin

Console.WriteLine("");
Console.WriteLine("Presiona intro para continuar");
Console.ReadKey();
}
}
}

//librerias añadidas del programa
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;

```



```
using System.Text;

namespace COMPARACIONES

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

//Declaracion de variables

string _numero1, _numero2;

int numero1, numero2;

Console.Write("Numero 1: "); //Datos y progreso

_numero1 = Console.ReadLine();

Console.Write("Numero 2: ");

_numero2 = Console.ReadLine();

numero1 = Convert.ToInt32(_numero1);

numero2 = Convert.ToInt32(_numero2);

if (numero1 == numero2) //Validaciones de los IF y resultados

{

Console.WriteLine(

string.Format("Numero proporcionados {0} y {1}. {2}",

numero1, numero2, "Los numeros son iguales."));

}

else

{

if (numero1 > numero2)
```

```

{
    Console.WriteLine(
        string.Format("Numeros proporcionados {0} y {1}. {2}",
            numero1, numero2, "El mayor es el primer."));
    }
    else
    {
        Console.WriteLine(
            String.Format("Numeros proporcionados {0} y {1}. {2}",
                numero1, numero2, "El mayor es el segundo."));
        }
    }//Fin de programa

    Console.WriteLine("");

    Console.WriteLine("Presiona intro para continuar.");

    Console.ReadKey();

    }

    }

    //Esta parte contiene algunas librerias

    using System;

    using System.Collections.Generic;

    using System.Linq;

    using System.Text;

    namespace ACUMULACION
    {

```

```
class Program

{

static void Main(string[] args)

{

//Declaramos variables

string _numero;

int numero, acumulado = 0;

Console.WriteLine("Capture los enteros a acumular.");

Console.WriteLine("Deja vacio y da intro, para salir");

Console.WriteLine("");

while (true)

{

Console.Write("Da un numero entero: "); //Datos a ingresar

_numero = Console.ReadLine();

if (_numero == "")

{

break;

}

else

{

if (int.TryParse(_numero, out numero))

{

acumulado += numero;

Console.WriteLine(
```

```
String.Format("Monto acumulado: {0}",
acumulado));

}

else

{//Mensaje erroneo

Console.WriteLine("El dato proporcionado no es un numero entero.");

Console.WriteLine("Intenta de otra vez");

}

}

}

Console.WriteLine("");

Console.WriteLine("Presiona intro para continuar");

Console.ReadKey();

}

}

}

//librerias

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

namespace MULTIPLOS

{

class Program
```

```
{  
  
static void Main(string[] args)  
  
{  
  
string _numero;//Variables distintas  
  
int numero;  
  
bool esMultiplo3, esMultiplo5, esMultiplo7;  
  
try  
  
{  
  
Console.Write("Dame un numero entero: ");  
  
_numero = Console.ReadLine();  
  
numero = Convert.ToInt32(_numero);//Conversion  
  
esMultiplo3 = ((numero % 3) == 0);  
  
esMultiplo5 = ((numero % 5) == 0);  
  
esMultiplo7 = ((numero % 7) == 0);  
  
if ((esMultiplo3 & esMultiplo5) | esMultiplo7)//Validacion del programa  
  
{  
  
Console.WriteLine("CORRECTO.");  
  
}  
  
else  
  
{  
  
Console.WriteLine("INCORRECTO");  
  
}  
  
}  
  
catch (Exception e)
```

```
{  
    Console.WriteLine("El dato proporcionado da error.");  
    Console.WriteLine(e.Message);  
}  
  
finally  
  
    { //Finaliza el programa con pausa  
        Console.WriteLine("");  
        Console.WriteLine("Presiona intro para continuar.");  
        Console.ReadKey();  
    }  
}  
  
}  
}
```