# **א**

**מקרא**:

W – What

ID = IsDoing

|  |
| --- |
| ID(s, true) 🡪 **true** |
| s.IsEmpty() 🡪 False |
| W(s.Top(), 0) != b 🡪 X |
| W(“abba”, 0) 🡪 **true** |
| 0 >= 3 🡪 X |
| ‘a’ != ‘a’ 🡪 X |
| W(“abba”, 1) 🡪 **true** |
| 1 >= 2 🡪 X |
| ‘b’ != ‘b’ 🡪 X |
| W(“abba”, 2) 🡪 **true** |
| 2 >= 1 🡪 √ |
| s.Pop() |
| ID(s, false) 🡪 **true** |
| W(‘abb’, 00 != false 🡪 X |
| W(‘abb’, 0) 🡪 false |
| ‘a’ != ‘b’ 🡪 X |
| s.Pop() |
| ID(s, true) 🡪 **true** |
| W(‘bb’, 0) != true 🡪 X |
| ‘b’ != ‘b’ 🡪 X |
| W(‘bb’, 1) 🡪 true |
| 1 >= 1 🡪 √ |
| s.Pop() |
| ID(s, False) 🡪 **true** |
| W(‘abbabb’, 0) != false 🡪 X |
| W(‘abbabb’, 0) 🡪 false |
| ‘a’ != ‘b’ 🡪 X |
| s.Pop() |
| ID(s, true) 🡪 |
| s.IsEmpty() 🡪 True |
| **true** |

# **ב**

יש חשיבות לסדר, אם משנים את הסדר בין הערך הראשון לשני, התוצאה של הרקורסיה תהיה FALSE.

# **ג**

הפעולה בודקת עבור כל סטרינג אם K גדול או שווה לאינדקס פחות K , ואם לא היא בודקת אם יש תווים זהים, בין הסוף להתחלה.

# **ד**

הפעולה בודקת אם המחסנית ריקה, אם לא היא בודקת אם WHAT שונה מהערך של B, ואם לא היא לוקחת את הערך הבא בתור ועוברת עליו גם כן