זיהוי תוכנות זדוניות על פי הצגה בינארית

מגיש: אסף הראל

326191442 :ת"ז

מורה: גד לידרור

בית הספר: תיכונט



תוכן עניינים

3	מבוא
3	רקע לפרויקט
	רוק אפור און פון המחקר
	י י י יין. כיצד זיהוי בעזרת הצגה בינארית פותר את החסרונות של אנטי-וירוס מסורתי?
	אתגרים מרכזיים
	SOINN – Self Organizing Incremental Neural Network
8	הפתרון לאתגר
9	מבנה המודל
	מבנה הפרויקט
10	 איסוף הנתונים
	הכנה וניתוח הנתונים
	בניית המודל
	ב- יניבו איטרציה 1#
	איטרציה 2#
	איטרציה 4#
	סיכום שלב האימון
	פ בום פוב א פון (CCE) Categorial Cross Entropy פונקציית השגיאה
	בונקב יראסאיזי השגיאה (GCE) Sparse Categorial Cross Entropy
	ייעול התכנסות (Adam – (Optimization) - Adam
	פול הלבנים לייקור (Ppull Laurer) התמודדות עם הטיה ושונות
	Local Response Normalization
	ממשק המשתמש
	בנדסין רונוס
	פריית PyQt5
	ביי ריים, ריישום
25	מדריך למפתח
25	הצגה בינארית
	מבנה הפרויקט:
	:color.py
	:hilbert.py
	:progress.py
	:utils.py
	:converter.py
	:binvis.py
	מבנה הפרויקט:
	::utils.py
	:test_model.py
	:app.py
57	מדריך למשתמש
57	
	תרשים מסכים
61	רפלקציה
62	ריבליוגרפיה



מבוא

רקע לפרויקט

במשך השנים אנו הופכים ליותר ויותר תלויים בטכנולוגיה ודבר זה פותח חלון לאנשים בעלי כוונות זדוניות לנצל זאת וליצור תוכנות זדוניות (וירוסים) שיפגעו במחשבים שלנו ויגנבו מאיתנו מידע. כיום יש הרבה תוכנות "אנטי-וירוס" שמטרתן לזהות תוכנות זדוניות שהוחדרו למחשב אך גם אותן האקרים מצליחים לעקוף בכך שהם יוצרים תוכנה זדונית שונה מאוד מהתוכנות הקיימות.

מטרת הפרויקט היא לענות על הצורך לתוכנת אנטי-וירוס שמסוגלת לזהות גם תוכנות זדוניות חדשות שעוד לא נראו בעולם.

הזיהוי נעשה בעזרת רשת נוירונים שלוקחת קבצי executable) exe), הופכת אותם לתמונה בעזרת ייצוג בינארי, מתמצתת מהם את התכונות החשובות ומזהה האם הם תוכנה זדונית או לא.

המוצר העתידי יהיה תוכנת אנטי-וירוס שתסרוק את כל קבצי ה-exe במחשב, תעבד את הקובץ ותכניס את ייצוגו הבינארי לתוך המכונה ותקפיץ התראה למשתמש אם קובץ נמצא כחשוד.

קהל היעד של הפרויקט הוא כל אחד, בין אדם פרטי לחברה גדולה. בעולם של היום יש מעל 2 מיליארד מחשבים שנעים בין מחשב פרטי של קופאית בסופר לשרתים הענקיים של גוגל וכל אחד מהם חשוף לאימתני ההאקרים והתוכנות הזדוניות על בסיס יומי, למען האמת, 30% מהמחשבים בארצות הברית ו-57% מהמחשבים בדרום קוריאה "נדבקו" בתוכנות וירוסים

(ואלו כמובן רק המחשבים שמצאו בהם).

אני בחרתי לחקור את הנושא הזה מכיוון שאני חושב שכל התחום של האנטי-וירוסים נשאר קבוע כבר הרבה מאוד שנים ואין זה יותר ממתבקש שככל שהטכנולוגיה מתקדמת וההאקרים מתקדמים גם ככה ההגנות עלינו המשתמשים יתקדמו.



תהליך המחקר

פונקציית hash (גיבוב) – פונקציה שלוקחת פיסת מידע, ומוציאה פלט באורך קבוע הייחודי רק לה. טבלת hash – מבנה נתונים מילוני (מבנה של "מפתח-ערך") שמשתמשים בפלט של פונקציית הhash בתור המפתח שלו ועל פי זה מקבלים מזהה ייחודי לכל פיסת מידע

:hash:דוגמה ל

כמו שאפשר לראות, פונקציית ה-hash הפכה עמוד שלם למחרוזת של 64 תווים.

תחילה חקרתי כיצד האנטי-וירוס המסורתי עובד:

לתוכנה יש מאגר גדול מאוד של מזהים שהתקבלו על ידי הפעלת פונקציית ה-hash על תוכנות זדוניות קיימות שאותם מצליבים עם מזהה של קובץ על המחשב ובודקים אם הוא במאגר.

החסרונות בדרך הפעולה הנוכחית

אם תוכנת האנטי-וירוס נתקלת בתוכנה זדונית שונה ממה שקיים במאגר שלה אז היא לא תזהה אותו, מכאן שאם האקר יהיה מתוחכם ויצירתי מספיק הוא יוכל לעקוף את ההגנות של המחשב.

קבצי הרצה (exe) – קובץ המורכב מפקודות מכונה (הוראות ישירות למעבד של המחשב) שתורגמו מקוד של תוכנית, כל התוכנות על המחשב הם מסוג exe.

הצגה בינארית – הצגה של קובץ בתור תמונה, הקוד שעושה זאת מחלק 5 טווחי מספרים בינאריים לצבעים שונים:

- 1. 0x00 שחור
 - 2. low ירוק
- 3. ascii -3
- high .4 אדום

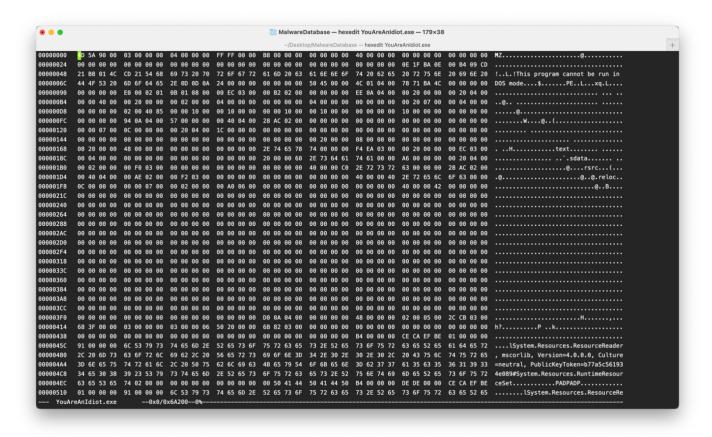


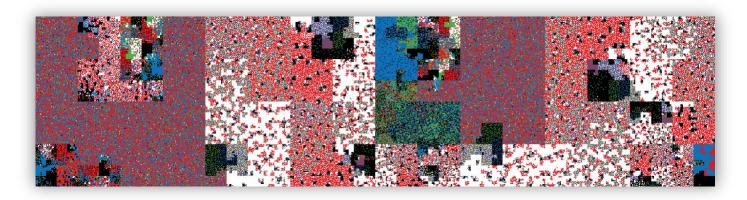
אסף הראל – זיהוי תוכנות זדוניות על פי הצגה בינארית

0xff .5 – לבן

דוגמה להצגה בינארית:

חלק מהערכים הבינאריים של קובץ וירוס







ההצגה הבינארית שלו

כיצד זיהוי בעזרת הצגה בינארית פותר את החסרונות של אנטי-וירוס מסורתי?

בעזרת הצגה בינארית אפשר להמיר את כל קבצי ההרצה (exe) לתמונות PNG וליצור מכונה שתלמד לזהות תוכנות זדוניות לזהות תוכנות זדוניות שעוד לא נראו במאגרים של האנטי-וירוסים הרגילים ועם תוצאות יותר טובות מהאנטי-וירוסים הרגילים.

קשיים עם ההצגה הבינארית במהלך העבודה

את האלגוריתם של ההצגה הבינארית לקחתי מהאתר <u>binvis.io</u> מכיוון שבמחקר שעבדתי על פיו צוין שזה האתר שהם השתמשו בו כדי להמיר את הוירוסים לתמונות אך מכיוון שהמאגר שלי כולל 858 קבצים רציתי למצוא דרך יעילה יותר להמיר את התמונות ונתקלתי בחשבון הגיטהאב של יוצר האתר ובו repository עם הקוד להמרת התמונות.

הבעיה בקוד של היוצר הוא שהוא לא עודכן מאז 2015 ולכן גרסת ה-python שלו לא הייתה עדכנית (2.7) וחלקים בקוד היו חסרים ולכן הייתי צריך לשכתב את רוב הקוד מחדש על מנת שיתאים לגרסה (2.7) החדשה של python ולהוסיף חלקים שהיו חסרים, תוכלו לראות את התוצאה כאן ואת מבנה הקוד כאן.



אתגרים מרכזיים

בעיה המרכזית איתה אני צפוי להתמודד היא החוסר בנתונים, לצערי בניגוד לרוב הדברים באינטרנט, תוכנות זדוניות פעילות הן משהו שאנשים לא אוהבים לשתף במאגרים גדולים ולכן הייתי צריך ללקט ממאגרים שונים, הגדולים ביותר הם מאגר של משתמש גיטהאב בשם Vichingo455 ושל משתמש גיטהאב בשם Endermanch, בסך הכל קיימים במאגר שלי 218 תוכנות זדוניות ואת שאר המאגר מרכיבים תוכנות רגילות שקיימות על המחשב שלי.

האתגר העיקרי שנובע מכך הוא החשש בפגיעה באיכות הלמידה ובתוצאות המודל וזה ישפיע על בחירת המודל מתאים.

בעיה נוספת היא שהמאמר שבחרתי לעבוד על פיו לקה בחסר בכל מה שקשור למודל בו הם ישתמשו, Celf-Organizing Incremental Neural Network) אוץ מציון שמו – Self-Organizing Incremental Neural Network), רשת מסוג הלמידה unsupervised learning

output שם במאגר נתונים מקוטלג, (למשל תמונות של חיות) יש את ה-output שהמכונה אמורה להוציא (למשל שם החיה).

o – Unsupervised Learning, מאגר הנתונים supervised learning, מאגר הנתונים – Onsupervised Learning בו משתמש המודל ללמידה אינו מקוטלג והמודל יוצר את ההפרדה והקטלוג לבד (לדוגמה KNN), חסרונות עיקריים הם הסיבוך של רשת כזו שבדרך כלל יותר מסובכת מרשת מסוג supervised והצורך במאגרי מידע גדולים יותר לשלב הלמידה.

SOINN – Self Organizing Incremental Neural Network

רשת זאת היא מסוג unsupervised learning, שמה שמייחד אותה הוא שלא צריך לקבוע מראש את מבנה הרשת, הרשת מסוגלת להתאים ולסדר את עצמה על פי הנתונים שהיא מקבלת.

בנוסף ישנה עוד בעיה שאיתה אני צפוי להתמודד במהלך הפרויקט, והיא הורדת התוכנות הזדוניות הפעילות על המחשב האישי שלי מכיוון שהן יכולות לפגוע בו.



הפתרון לאתגר

בשל החוסר בנתונים למהלך הלמידה של המודל וחוסר התיעוד והסיבוך של הרשת בה רציתי להשתמש, החלטתי לבחור רשת אחרת שהדרישות שלי ממנה הם:

- 1. רשת בעלת תיעוד רחב באינטרנט על מנת שמהלך המחקר יהיה יותר מהיר ונוח.
 - 2. רשת שמסוגלת להנפיק תוצאות טובות גם עם חוסר בנתונים.

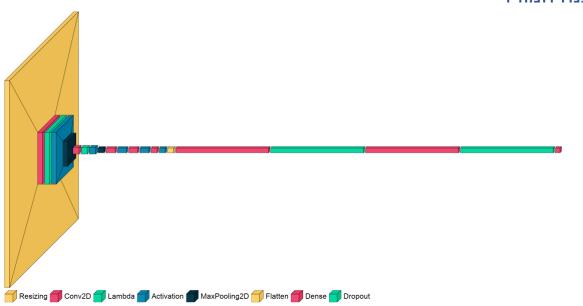
הרשת שעל פי מחקר בגוגל עונה על דרישותיי היא רשת הקונבולוציה המפורסמת, "AlexNet"

ImageNet Large הרשת נוצרה על ידי בחור בשם אלכס קריז׳בסקי שהתחרה בתחרות " AlexNet – AlexNet הרשת עצמה כיעילה ובעלת תוצאות "Scale Visual Recognition Challenge", הרשת שלו הוכיחה את עצמה כיעילה ובעלת תוצאות מעולות בשל הארכיטקטורה שלה, שכן מחקרו הראה שהורדה של אפילו שכבה אחת מהרשת פוגעת בתוצאות בצורה דרסטית.

בנוסף, על מנת לפתור את הבעיה שהתוכנות הזדוניות יכולות להזיק למחשב שלי, הורדתי אותן על מערכת הפעלה וירטואלית מבודדת על המחשב, המרתי שם את כל התוכנות לתמונות ומחקתי את התוכנות מהמחשב.



מבנה המודל



מבנה המודל נקלח <u>ממדריך באינטרנט</u> והוא כולל את השכבות הבאות:

- 1. שכבת קונבולוציה בעלת 96 נוירונים
 - 2. שכבת נורמליזציה
 - 3x3 MaxPooling שכבת.3
- 4. שכבת קונבולוציה בעלת 256 נוירונים
 - 5. שכבת נורמליזציה
 - 3x3 MaxPooling שכבת.
- 7. שכבת קונבולוציה בעלת 384 נוירונים
- 8. שכבת קונבולוציה בעלת 384 נוירונים
- 9. שכבת קונבולוציה בעלת 256 נוירונים
 - 10. שכבת שיטוח (Flatten)
- 11. שכבת Dense בעלת 4096 נוירונים
- 12. שכבת Dense בעלת 4096 נוירונים
- 13. שכבת Dense עם אקטיבציית Dense שכבת 13

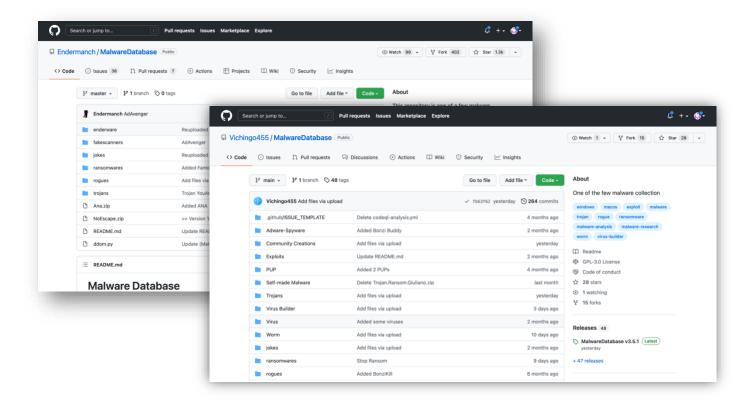


^{*}כל השכבות חוץ מהאחרונה אותחלו בפונקציית האקטיבציה

מבנה הפרויקט

איסוף הנתונים

בהמשך להסבר על הנתונים במבוא, את מאגר התוכנות הזדוניות יצרתי משילוב של שני חשבונות גיטהאב שונים - <u>Vichingo455</u> ו-<u>Endermanch</u> על מנת שיהיו לי יותר נתונים ובנוסף להבטיח גיוון ושוני בין התוכנות, שכן הן נוצרו על ידי אנשים שונים בדרכים שונות.



המאגר כלל קבצי exe של תוכנות זדוניות פעילות, משמע, אם בטעות אפתח אחת מהן על המחשב האישי שלי אני עלול להרוס אותו והדרך היחידה להתגבר על כך תהיה לפרמט אותו. בשל החשש הזה הורדתי את התוכנה VMware, תוכנה ליצירת ״מכונות וירטואליות״.

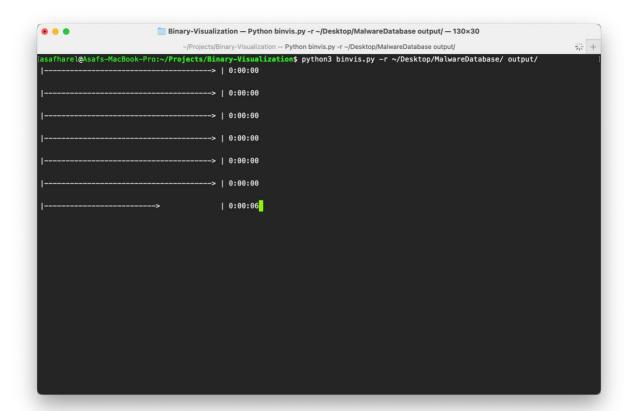
מכונה וירטואלית – מערכת הפעלה אשר מוקצב לה חלק מהמשאבים והזיכרון של המחשב והיא לא יכולה לגשת מחוץ למה שהוקצב לה, בעיקרון זה כמו עוד "מחשב" שרץ על המחשב.

לאחר שפתחתי מכונה וירטואלית יכולתי להוריד את התוכנות ללא דאגה מפגיעה במחשב שלי מכיוון שאם בטעות משהו יקרה, זה יפגע אך ורק במכונה הוירטואלית.



הכנה וניתוח הנתונים

לאחר שכל התוכנות ירדו הרצתי את הכלי שפיתחתי <u>להמרת התוכנות לתמונות,</u> ושמתי את כולן בתיקייה שנקראת "malware", השגת התוכנות הרגילות בשביל למידת המודל הייתה הרבה יותר פשוטה, בשביל להשיג את התמונות שלהן פשוט הרצתי את הכלי להמרת התוכנות על כל המחשב שלי וברגע שהכלי ראה קובץ עם סיומת exe הוא המיר אותו לתמונה. את התוכנות הרגילות שמרתי בתיקייה שנקראת "normal".





התמונות שנוצרו הן בגודל של 256x1024 אך מכיוון שהרשת שלי מקבלת תמונות בגודל 224x224 אז cresize אל מתמונות עוברות resize כדי להפוך להיות בגודל 220x220 ואז מקבלות padding של 2x2 כדי להפוך להיות בגודל הנכון.

בנוסף לשינוי הגודל כך שיתאים לרשת, מתבצעת נורמליזציה לערכי ה-RGB של התמונה שיהיו בין 0 ל-1 על מנת להקל על תהליך החישוב ולהפוך אותו למהיר ויעיל יותר.

```
X.append(np.array(Image.open(image_path).resize((220, 220))))

x_train = tf.pad(x_train, [[0, 0], [2, 2], [2, 2], [0, 0]]) / 255
x_test = tf.pad(x_test, [[0, 0], [2, 2], [2, 2], [0, 0]]) / 255
```

על מנת לקטלג את הנתונים לתהליך הלמידה של הרשת על כל תמונה שהתווספה למערך של התמונות X ששמו X התווסף המספר 0 או 1 למערך התוויות Y על פי שם התיקייה ממנה הגיעה התמונה — malware, 1 – normal).

```
CLASS_NAMES = os.listdir(data_path)
classes = {}

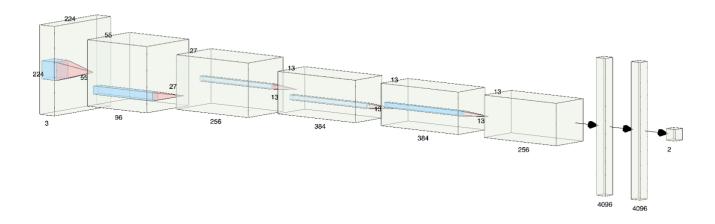
for i in range(len(CLASS_NAMES)):
    classes[CLASS_NAMES[i]] = i

X = []
Y = []
for class_name in CLASS_NAMES:
    for file in os.listdir(path.join(data_path, class_name)):
        if '.png' in file:
            image_path = path.join(data_path, class_name, file)
            X.append(np.array(Image.open(image_path).resize((220, 220))))
            Y.append(classes[class_name])
```



בניית המודל

מודל ה-AlexNet הוא בעל מבנה קבוע שבו רק השכבה האחרונה (שכבת ה-output) משתנה לפי כמות הפלטים שהרשת אמורה להוציא:



המודל נכתב בספריית TensorFlow ,TensorFlow2.0 היא ספריית קוד פתוח (open-source) שנועדה ללמידת מכונה ולמידה עמוקה, אני בחרתי להשתמש בה בשל התמיכה הרחבה בה ברחבי האינטרנט וקהל המשתמשים הגדול שגורם לה להיות מעודכנת, יעילה ונטולת באגים.

שכבה דחוסה/מחוברת (Dense\Fully connected) – שכבת נוירונים פשוטה, מקבלת את הקלט מהשכבה זו מהשכבה הקודמת מבצעת חלחול קדימה ואחורה מוציאה את הפלט לשכבה הבאה, הסיבה ששכבה זו נקראת "fully connected" היא שבניגוד למשל לשכבת קונבולוציה, כל נוירון בשכבה מחובר לכל נוירון השכבה שאחריו.

שכבת קונבולוציה (Convolution) – שכבה שבדרך כלל משמשת לרשתות של זיהוי תמונות מכיוון שבזיהוי תמונות, ככל שהתמונה גדולה יותר, כך מספר הפרמטרים גדל ודרוש יותר כוח מחשוב ורשת יותר מסובכת כדי להגיע לתוצאות טובות. הקונבולוציה נוצרה כדי להקטין את מספר הפרמטרים משמעותית תוך שמירה על מאפייני התמונה.

שכבת MaxPooling – מעין שכבת מעבר שגם היא נוצרה להקטנת מספר הפרמטרים בשביל להאיץ – את החישוב, להקטין את מספר הקלטים לשכבה הבאה ולשמור על מאפייני הקלט מהשכבות הקודמות.

שכבת שיטוח (Flatten) – כאשר אנחנו רוצים לעבור משכבות קונבולוציה לשכבות לשטח – כאשר אנחנו רוצים לעבור משכבות קונבולוציה לשכבות רגילות אנחנו נשתמש בשכבה זו על מנת לשטח את ממדי הקלט לממד אחד.



ניתן לראות את סיכום המודל בתמונה הבאה:

Layer (type)	Output Shape	Param #
resizing (Resizing)	(None, 224, 224, 3)	0
conv2d (Conv2D)	(None, 56, 56, 96)	34944
lambda (Lambda)	(None, 56, 56, 96)	0
activation (Activation)	(None, 56, 56, 96)	0
max_pooling2d (MaxPooling2D)	(None, 27, 27, 96)	0
conv2d_1 (Conv2D)	(None, 7, 7, 256)	614656
lambda_1 (Lambda)	(None, 7, 7, 256)	0
activation_1 (Activation)	(None, 7, 7, 256)	0
max_pooling2d_1 (MaxPooling2	(None, 3, 3, 256)	0
conv2d_2 (Conv2D)	(None, 1, 1, 384)	885120
activation_2 (Activation)	(None, 1, 1, 384)	0
conv2d_3 (Conv2D)	(None, 1, 1, 384)	1327488
activation_3 (Activation)	(None, 1, 1, 384)	0
conv2d_4 (Conv2D)	(None, 1, 1, 256)	884992
activation_4 (Activation)	(None, 1, 1, 256)	0
flatten (Flatten)	(None, 256)	0
dense (Dense)	(None, 4096)	1052672
dropout (Dropout)	(None, 4096)	0
dense_1 (Dense)	(None, 4096)	16781312
dropout_1 (Dropout)	(None, 4096)	0
dense_2 (Dense)	(None, 2)	8194
Total params: 21,589,378 Trainable params: 21,589,378 Non-trainable params: 0		

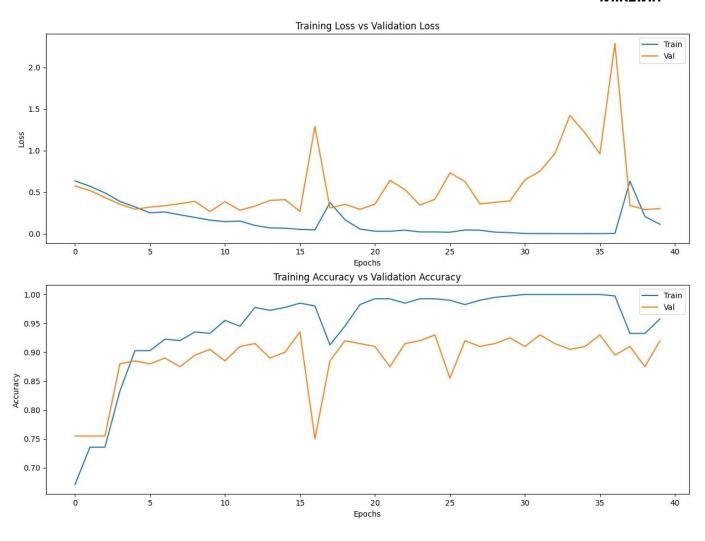


#1 איטרציה

תחילה ניסיתי להריץ את המודל כמו שראיתי שהריצו אותו <u>באתר ממנו לקחתי השראה</u>:

40 – Epochs 64 – Batch Size

:התוצאות



[0.3464984893798828, 0.8093385100364685]

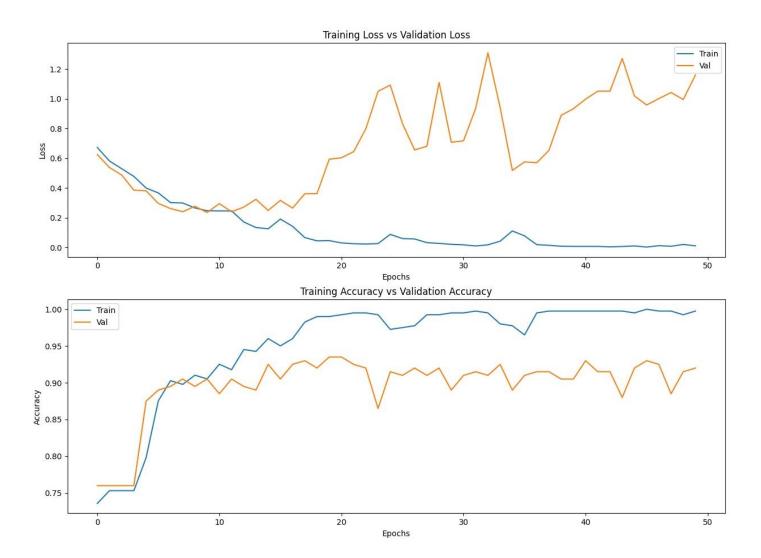
תוצאה: 81 אחוזי הצלחה



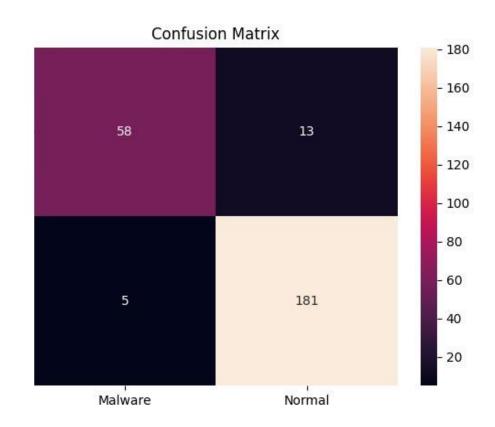
#2 איטרציה

תוכנת אני-וירוס צריכה להיות בעלת אמינות גבוהה ולכן העלתי את מספר ה-epochs על מנת לבדוק אם שינוי זה יוביל לשיפור בביצועי הרשת.

> 50 – Epochs 64 – Batch Size







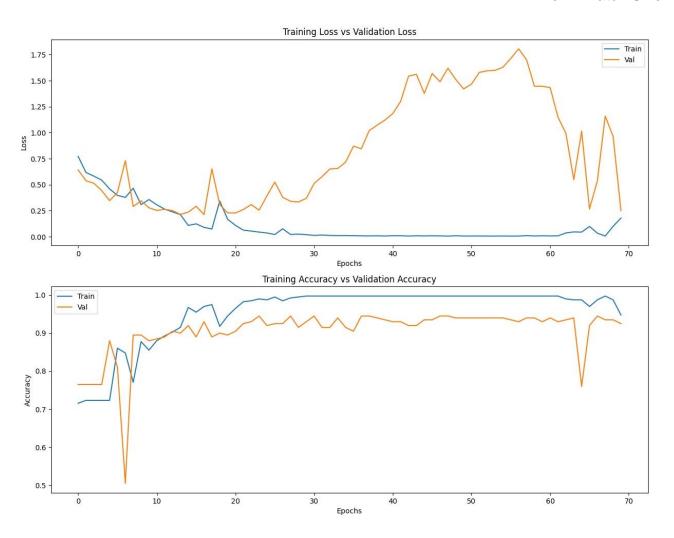
[0.7285164594650269, 0.929961085319519]

תוצאה: 93 אחוזי הצלחה



איטרציה **3#** 93 אחוזי הצלחה זו תוצאה מצוינת אך מתוך סקרנות בדקתי כיצד הרשת תגיד אם אוסיף לה אפילו יותר epochs.

70 – Epochs 64 – Batch Size



[0.2247806340456009, 0.9182879328727722]

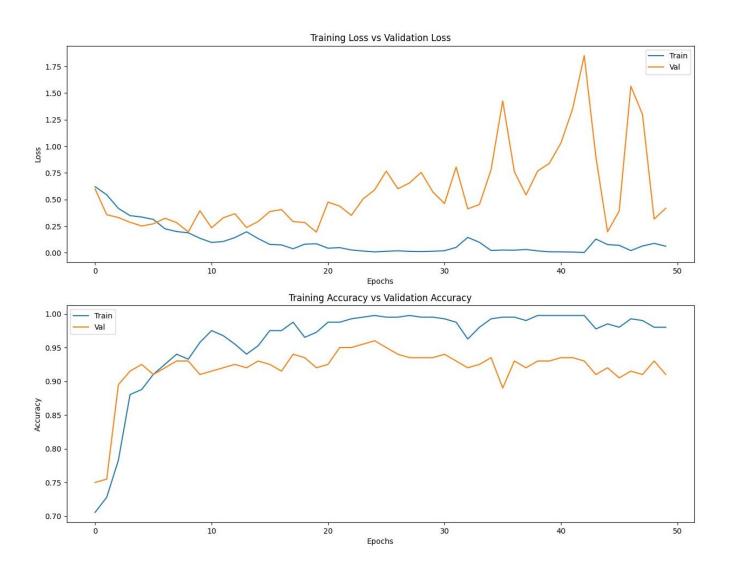
תוצאה: 92 אחוזי הצלחה



#4 איטרציה

לאחר שראיתי שבמפתיע מספר כה קטן של רק epochs 50 מנפיק את התוצאות הכי טובות, ניסיתי לראות האם גם הקטנת מספר הקבוצות (ה-Batch Size) תשפיע לטובה על ביצועי הרשת.

> 50 – Epochs 32 – Batch Size



[0.3465675711631775, 0.9260700345039368]

תוצאה: 93 אחוזי הצלחה



סיכום שלב האימון

במפתיע שלב האימון לא לקח הרבה מאוד זמן ואיטרציות ובשניים מתוך ה-4 שביצעתי קיבלתי את התוצאות הטובות ביותר (93% אחוזי הצלחה בזיהוי) אך <u>איטרציה מספר 2</u> הפיקה תוצאות קצת יותר טובות אז בחרתי להשתמש במשקולות שיצאו ממנה.

ה-hyper paramters של המודל:

- 50 **Epochs** •
- 64 Batch Size •
- Xavier אתחול משקולות
 - Adam ייעול התכנסות
 - קצב הלמידה 0.001
- Sparse Categorial Cross Entropy פונקציית שגיאה

(CCE) Categorial Cross Entropy פונקציית השגיאה

על מנת להבין כיצד פונקציית השגיאה Sparse Categorial Cross Entropy בה השתמשתי למודל עובדת, נצטרך להבין כיצד Categorial Cross Entropy רגילה עובדת.

הפונקציה יעילה מכיוון שכמצופה מפונקציית שגיאה של הרשת, ככל שהחיזוי (\hat{y}) רחוק מהתשובה האמתית (y) פונקציית השגיאה גדלה. פונקציית השגיאה זו משמשת כאשר הרשת צריכה לבצע חיזוי שכולל כמה תוצאות ושהקלט הוא מערכים שנקראים one-hot כאשר בכל תא יש את המספר 0 או 1 למשל, אם הייתה לנו רשת שמזהה בין חתול, לכלב ולשועל ובקלט שלה הייתה התמונה הזו:



ה-Y היה נראה כך [0, 1, 0] שכן ה-1 במקום השני במערך מכיוון שמדובר בכלב ולא בחתול או שועל.

(SCCE) Sparse Categorial Cross Entropy פונקציית השגיאה

ההבדל היחיד בינה לבין פונקציית ה-Categorial Cross Entropy הרגילה היא שבמקום לעבוד עם one-hots היא עובדת עם מספרים יחידים, למשל בדוגמה למעלה ה-Y יהיה [2].



החיסרון היחיד של SCCE על CCE הוא שאי אפשר לדעת מה הרשת חשבה על האפשרויות האחרות SCEE בפלט יהיה משהו בסגנון של [0.02, 0.8, 0.495] וב-SCEE הפלט יהיה פשוט [2] אך מכיוון שב-CCE מכיוון שדרך זו חוסכת יותר במשאבים ורק התוצאה הגדולה ביותר מעניינת אותי החלטתי להשתמש ב-Sparse Cross Entropy.

ייעול התכנסות (Optimization) ייעול התכנסות

ייעול התכנסות שכן ברור מהשם שלו, נועד לייעל ולקצר את זמן הריצה של אימון המודל על מנת לחסוך זמן ומשאבים. Adam משלב בתוכו שני אלגוריתמים של ייעול התכנסות, RMSProp ומומנטום, אל שניהם לא אכנס בפרטי פרטים אך אסביר איך Adam, השילוב של שניהם עובד.

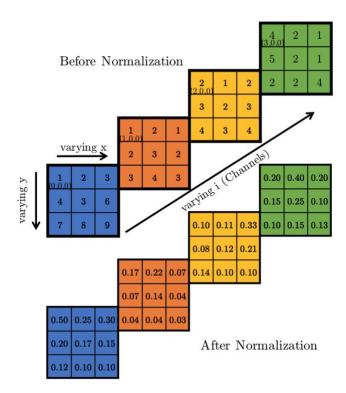
היתרון של Adam הוא שהוא משנה את ה-hyper parameters בזמן אמת, למשל, את קצב הלמידה היתרון של מנת להתכנס יותר טוב ויותר הוא מקטין ככל שמתקרבים למינימום בפונקציית ה-gradient decent על מנת להתכנס יותר טוב ויותר במהירות לנקודה. בנוסף, בזמן החלחול לאחור, Adam מיישם גם את החישוב של אלגוריתם מומנטום וגם את החישוב של RMSProp ובכך מתקן בזמן אמת את ההטיה (השגיאה) של הרשת.

התמודדות עם הטיה ושונות

בשביל להימנע מהטיה ושונות כבר ביצירת המודל הראשון השתמשתי ב-mini batches, בפונקציות Adam, בפונקציות ב-Local Response Normalization ובייעול ההתכנסות מסוג Adam. בזכות זה במהלך האימון לא נתקלתי בבעיה של הטיה ושונות, מה שאפשר לי להגיע לתוצאות טובות בזמן מאוד קצר.

Local Response Normalization

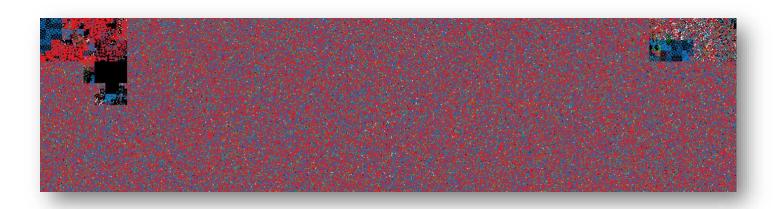
שיטת נרמול שהוצגה לראשונה ברשת המפורסמת AlexNet שנועדה להקטין את הערכים של הפיקסלים ביחס לשכניהם, לדוגמה:





בסוף שלב האימון, על מנת להבטיח שהמכונה יכולה לזהות תוכנות זדוניות שונות ולא רק את התוכנות מהמאגרים שאני מצאתי, חיפשתי בגוגל עוד תוכנה זדונית רנדומלית שמישהו העלה ובדקתי אם הרשת מצליחה לזהות אותה בתור תוכנה זדונית.

את התוכנה לקחתי מ-repositroy בגיטהאב של משתמש בשם <u>Da2dalus</u> והרצתי את התוכנה שלי על אחד מהקבצים במאגר שלו, התוצאה:



התוצאה:

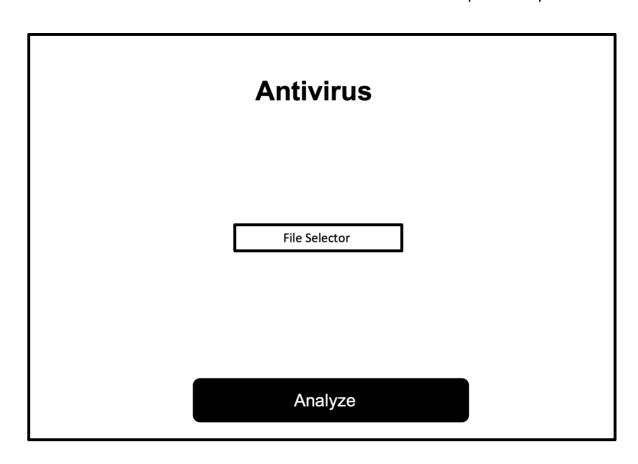
malware

כעת כאשר הבטחתי את אמינות המודל, ניתן להמשיך לשלב פיתוח ממשק המשתמש.



ממשק המשתמש

ניסיתי לשמור על ממשק המשתמש כמה שיותר פשוט שכן קהל היעד של המוצר הוא כל אדם, בין אם זה איש IT או קשיש שמתקשה עם כל הטכנולוגיות החדשות.



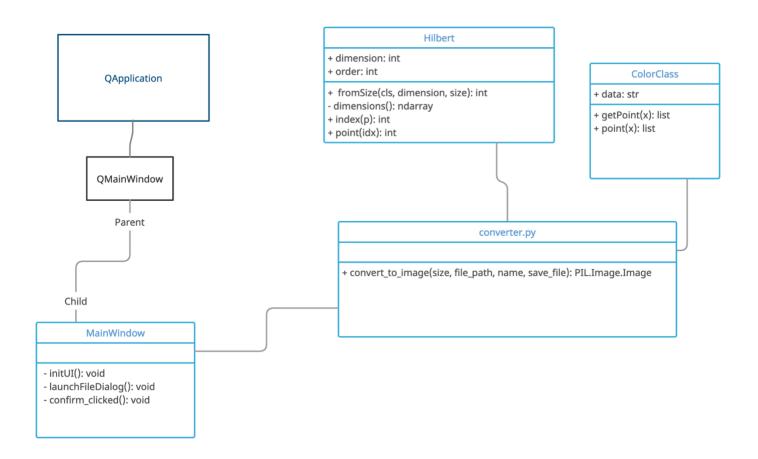
ממשק המשתמש יראה כמתואר למעלה, כפתור בחירה פשוט של קובץ ועוד כפתור ניתוח (Analyze) שיגיד אם מדובר בתוכנה זדונית או תוכנה רגילה.

השימוש המודל בתוך היישום נעשה בקלות, בתחילת הריצה, היישום יוצר את מבנה המודל וטוען לתוכו את המשקולות השמורות <u>משלב האימון</u>.

השימוש במודל נעשה רק כאשר המשתמש לוחץ על כפתור הניתוח, <u>התמונה עוברת את השינויים שהיא צריכה לעבור על מנת להתאים לקלט המודל,</u> לאחר מכן היא נכנסת אל המודל שמחזיר [0] אם היא תוכנה זדונית או [1] אם זו תוכנה רגילה, את המספר היישום ממיר לטקסט "malware X" עוכנה זדונית או [1].



UML של היישום



ספריית PyQt5

ספריית GUI לפיית׳ון המשתמשת ביכולות של פיית׳ון לעבוד עם קבצים בשפה C+++ עליהן פיית׳ון בפרית בשפה בשפה ביכולות וריצה מהירה יותר.

PyQt היא ממשק לפיית׳ון של ערכת הכלים Qt ליצירת ממשקים גרפים בתמיכה לכל מערכות ההפעלה, Qt הוא כלי ידוע בקרב התעשייה, בין היתר חברות מוכרות כמו למשל Adobe השתמשו ב-Qt למוצרים שלהן.

כיצד המידע מגיע אל היישום

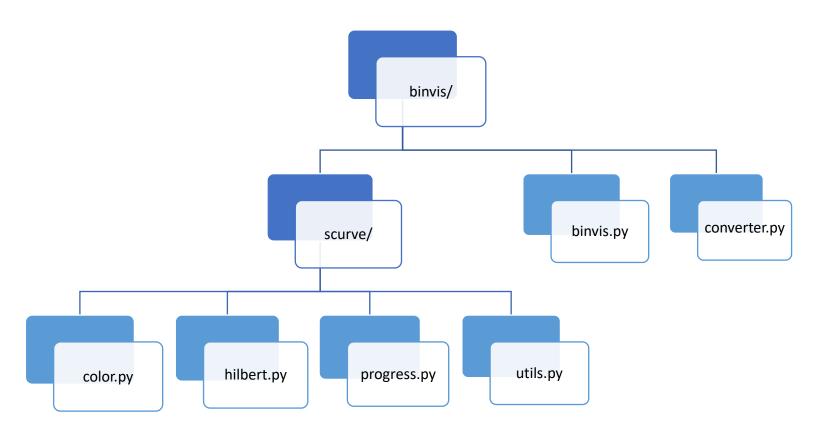
מכיוון שזו היא תוכנה שרצה על המחשב האישי של המשתמש שרוצה לבדוק את בריאות מחשבו, לתוכנה יש גישה לכל הקבצים שהמשתמש יחליט לבדוק על המחשב, המשתמש רק צריך לבחור איזה קובץ הוא רוצה לבדוק, התוכנה מקבלת את מיקום הקובץ במחשב ומיד קוראת אותו וממירה אותו לתמונה, לאחר ההמרה לתמונה התוכנה תשנה את ממדיו כדי שיתאימו לקלט המודל, תנרמל את ערכיה ותכניס אותה אל המודל לקבלת תשובה.



מדריך למפתח

הצגה בינארית

מבנה הפרויקט:



- אחראים על ההמרה של הערכים לצבע utils.py, hilbert.py, color.py -
- אחראי על שילוב שלושת הקודמים ולהמרת הקובץ לתמונה converter.py
 - נוח CLI והופר אותו לכלי converter.py של משתמש ב-binvis.py



:color.py

```
import string
                                      class ColorClass:
                                 def __init__(self, data):
                 self.data = data # The binary values
                                       s = list(set(data))
                                                  s.sort()
    self.symbol_map = {v: i for (i, v) in enumerate(s)}
                                       def point(self, x):
                                          c = self.data[x]
                                                if c == 0:
                                          return [0, 0, 0]
                                           elif c == 255:
                                  return [255, 255, 255]
elif(0 < c < 32) and ((c!= 9) \text{ or } (c!= 10) \text{ or } (c!= 13)):
                                   return [104, 172, 87]
                           elif chr(c) in string.printable:
                                   return [55, 126, 184]
                                    return [228, 26, 28]
```



```
def __len__(self):

return len(self.data)
```

:hilbert.py

```
from . import utils
                            import numpy as np
       def transform(entry, direction, width, x):
                            assert x < 2 ** width
                        assert entry < 2 ** width
return utils.rrot((x ^ entry), direction + 1, width)
      def itransform(entry, direction, width, x):
                            assert x < 2 ** width
                        assert entry < 2 ** width
 return utils.lrot(x, direction + 1, width) ^ entry
                              def direction(x, n):
```



```
assert x < 2 ** n
                                                                if x == 0:
                                                                 return 0
                                                         elif x % 2 == 0:
                                            return utils.tsb(x - 1, n) % n
                                                                    else:
                                               return utils.tsb(x, n) % n
                                                            def entry(x):
                                                               if x == 0:
                                                                return 0
                                                                    else:
                                   return utils.graycode(2 * ((x - 1) / 2))
                                 def hilbert_point(dimension, order, h):
                                            hwidth = order * dimension
                                                              e, d = 0, 0
                                                     p = [0] * dimension
                                                    for i in range(order):
w = utils.bitrange(h, hwidth, i * dimension, i * dimension + dimension)
                                                   I = utils.graycode(w)
                                       I = itransform(e, d, dimension, I)
                                              for j in range(dimension):
```



```
b = utils.bitrange(I, dimension, j, j + 1)
                     p[j] = utils.setbit(p[j], order, i, b)
        e = e ^ utils.lrot(entry(w), d + 1, dimension)
 d = (d + direction(w, dimension) + 1) % dimension
                                             return p
             def hilbert_index(dimension, order, p):
                                      h, e, d = 0, 0, 0
                                 for i in range(order):
                                                 I = 0
                           for x in range(dimension):
b = utils.bitrange(p[dimension - x - 1], order, i, i + 1)
                                           I |= b << x
                    I = transform(e, d, dimension, I)
                                w = utils.igraycode(I)
        e = e ^ utils.lrot(entry(w), d + 1, dimension)
 d = (d + direction(w, dimension) + 1) % dimension
                            h = (h << dimension) | w
                                             return h
                                        class Hilbert:
                 def __init__(self, dimension, order):
      self.dimension, self.order = dimension, order
                                      @classmethod
                 def fromSize(cls, dimension, size):
```



```
x = np.math.log(size, 2)
                       if not float(x) / dimension == int(x) / dimension:
raise ValueError("Size does not fit Hilbert curve of dimension %s." %
                                                             dimension)
                          return Hilbert(dimension, int(x / dimension))
                                                      def __len__(self):
                                return 2 ** (self.dimension * self.order)
                                             def __getitem__(self, idx):
                                                      ifidx >= len(self):
                                                        raise IndexError
                                                    return self.point(idx)
                                                  def dimensions(self):
            return [int(np.ceil(len(self) ** (1 / float(self.dimension))))] *
                                                         self.dimension
                                                      def index(self, p):
                     return hilbert_index(self.dimension, self.order, p)
                                                     def point(self, idx):
                    return hilbert_point(self.dimension, self.order, idx)
```



:progress.py

```
import datetime
                                    import sys
                                   import time
                                class Inplace:
def __init__(self, title="", stream=sys.stderr):
          self.stream, self.title = stream, title
                                  self.last = 0
                              def tick(self, s):
                            if not self.stream:
                w = "\r%s%s" % (self.title, s)
                             self.last = len(w)
                          self.stream.write(w)
                           self.stream.flush()
                           def inject(self, txt):
                        self.stream.write("\n")
                                   self.clear()
              self.stream.write("%s\n" % txt)
                           self.stream.flush()
                               def clear(self):
                            if not self.stream:
                                        return
                       spaces = " " * self.last
        self.stream.write("\r%s\r" % spaces)
                    class Progress(Inplace):
                                bookend = "|"
                                    done = "-"
```



```
current = ">"
                                                             todo = " "
      def __init__(self, target, title="", width=40, stream=sys.stderr):
                           Inplace.__init__(self, title, stream=stream)
                                 self.width, self.target = width, target
                                                         self.prev = -1
                                                self.startTime = None
                                                  self.window = None
                                                    def tick(self, val):
                                                    if not self.stream:
                                                                return
                                                  if not self.startTime:
                            self.startTime = datetime.datetime.now()
                                            pp = val / float(self.target)
                                        progress = int(pp * self.width)
                         t = datetime.datetime.now() - self.startTime
runsecs = t.days * 86400 + t.seconds + t.microseconds / 1000000.0
                                                            if pp == 0:
                                                       eta = "?:??:??"
                                                                  else:
                                        togo = runsecs * (1 - pp) / pp
                         eta = datetime.timedelta(seconds=int(togo))
                                                      if pp > self.prev:
                                                        self.prev = pp
                                              I = self.done * progress
                                 r = self.todo * (self.width - progress)
                                                    now = time.time()
                                        s = "%s%s%s%s%s %s" % (
                                                      self.bookend, I,
                                                          self.current,
                                                  r, self.bookend, eta
                                                   Inplace.tick(self, s)
```



:utils.py



```
return x
    m = int(np.ceil(np.log(x, 2))) + 1
                              i, j = x, 1
                           while j < m:
                         i = i \wedge (x >> j)
                                 j += 1
                                return i
                    def bits(n, width):
                 assert n < 2 ** width
                                bin = []
                  for i in range(width):
 bin.insert(0, 1 if n & (1 << i) else 0)
                             return bin
                     def bits2int(bits):
                                  n = 0
for p, i in enumerate(reversed(bits)):
                         n += i * 2 ** p
                               return n
                   def rrot(x, i, width):
```



```
assert x < 2 ** width
               i = i % width
x = (x >> i) | (x << width - i)
  return x & (2 ** width - 1)
         def lrot(x, i, width):
       assert x < 2 ** width
               i = i % width
x = (x << i) | (x >> width - i)
  return x & (2 ** width - 1)
           def tsb(x, width):
       assert x < 2 ** width
                        i = 0
 while x & 1 and i <= width:
                  x = x >> 1
                      return i
```



```
def setbit(x, w, i, b):
                                                   assert b in [1, 0]
                                                        asserti < w
                                                                 if b:
                                           return x | 2 ** (w - i - 1)
                                         return x & ~2 ** (w - i - 1)
                                 def bitrange(x, width, start, end):
              return x >> (width - end) & ((2 ** (end - start)) - 1)
             def entropy(data, blocksize, offset, symbols=256):
                                           iflen(data) < blocksize:</pre>
raise ValueError("Data length must be larger than block size.")
                                           if offset < blocksize / 2:
                                                           start = 0
                             elif offset > len(data) - blocksize / 2:
                                   start = len(data) - blocksize / 2
```



```
else:

start = offset - blocksize / 2

hist = {}

for i in data[start:start + blocksize]:

hist[i] = hist.get(i, 0) + 1

base = min(blocksize, symbols)

entropy = 0

for i in hist.values():

p = i / float(blocksize)

# If blocksize < 256, the number of possible byte values is restricted.

# In that case, we adjust the log base to make sure we get a value

# between 0 and 1

entropy += (p * math.log(p, base))

return -entropy
```

:converter.py

```
from PIL import Image, ImageDraw

from binvis.scurve.hilbert import Hilbert
from binvis.scurve.color import ColorClass

def convert_to_image(size, file_path, name=", save_file=True):
    """Convert file into image

Args:
    size (int): The width of the image
    file_path (str): The path to the file
    name (str, optional): The name of the output file. Defaults to ".
    save_file (bool, optional): Either to save the otuput on the conputer or
    not. Defaults to True.

Returns:
PIL.Image.Image: The image of the file in binary visualization
```



```
with open(file_path, 'rb') as file:
                       data = file.read()
            csource = ColorClass(data)
   map = Hilbert.fromSize(2, size ** 2)
c = Image.new("RGB", (size, size * 4))
              cd = ImageDraw.Draw(c)
step = len(csource) / float(len(map) * 4)
                               sofar = 0
                   for quad in range(4):
             for i, p in enumerate(map):
            off = (i + (quad * size ** 2))
                  color = csource.point(
                           int(off * step)
                          x, y = tuple(p)
                               cd.point(
                  (x, y + (size * quad)),
                         fill=tuple(color)
         c_small = c.resize((150, 450))
                             if save_file:
                   c_small.save(name)
                                return c
```



:binvis.py

```
import sys
import os
from os import path
from converter import convert_to_image

class ArgumentError(Exception):
```



```
__module__ = Exception.__module_
                  def __init__(self, message="):
                      super().__init__(message)
     class DirectoryNotFoundError(Exception):
          __module__ = Exception.__module_
                  def __init__(self, message="):
                      super().__init__(message)
                def save_file(file_path, out_dir):
                          if path.isfile(file_path):
                                 if'/' in file_path:
      filename = file_path.split('.')[-1].split('.')[0]
                               elif'\\' in file_path:
     filename = file_path.split('\\')[-1].split('.')[0]
                  filename = file_path.split('.')[0]
dst = path.join(out_dir, '.'.join([filename, 'png']))
                 with open(file_path, 'rb') as file:
                            content = file.read()
           convert_to_image(256, content, dst)
```



```
else:
      raise FileNotFoundError(f"\{file_path\}" does not exists')
                        def save_directory(directory, out_dir):
                                         if path.isdir(directory):
                              files_paths = os.listdir(directory)
                                   if'.DS_Store' in files_paths:
                              files_paths.remove('.DS_Store')
                                           if'.git' in files_paths:
                                      files_paths.remove('.git')
                                     for file_path in files_paths:
                      file_path = path.join(directory, file_path)
                                    save_file(file_path, out_dir)
                                                            else:
raise DirectoryNotFoundError(f"{directory}" does not exists')
             def save_directory_recursive(directory, out_dir):
```



```
dir_content = os.listdir(directory)
                                                         if'.DS_Store' in dir_content:
                                                    dir_content.remove('.DS_Store')
                                                                if'.git' in dir_content:
                                                            dir_content.remove('.git')
             files_paths = [data_path for data_path in dir_content if'.' in data_path]
dirs_paths = [data_path for data_path in dir_content if data_path not in files_paths]
                                                           for file_path in files_paths:
                                            file_path = path.join(directory, file_path)
                                                          save_file(file_path, out_dir)
                                                           for dir_path in dirs_paths:
                                                             parent_out_dir = out_dir
                                                 out_dir = path.join(out_dir, dir_path)
                                                                    os.mkdir(out_dir)
                                             dir_path = path.join(directory, dir_path)
                                         save_directory_recursive(dir_path, out_dir)
                                                             out_dir = parent_out_dir
                                                                           def main():
                                                                      args = sys.argv
                                                                      iflen(args) < 2:
                                raise ArgumentError('No file or directory specified')
                                                                      iflen(args) < 3:
                               raise ArgumentError('No Output directory specified')
                                                                       args = args[1:]
                                        out_dir = args[1] # Get the output directory
                                                             if not path.isdir(out_dir):
                  os.mkdir(out_dir) # Create the output directory if it does not exist
```

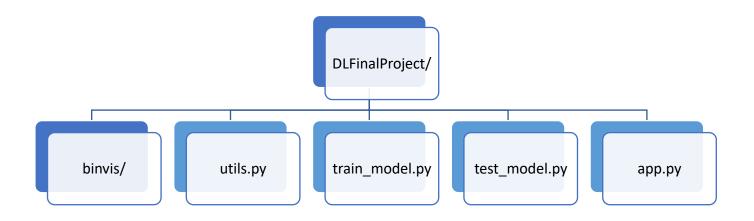


```
iflen(args) > 2:
                                                                                       if'-r' in args:
                                                                                  args.remove('-r')
                                                                        parent_directory = args[0]
  save_directory_recursive(parent_directory, out_dir) # Run recursive if -r was in the command
                                  raise ArgumentError(f'{args[2]} is not an acceptable argument')
                                                         elif ('/' in args[0][-1]) or ('\\' in args[0][-1]):
                                                                                 directory = args[0]
save_directory(directory, out_dir) # Run directory conversion if the specified input is a directory
                                                                                               else:
                                                                                 file_path = args[0]
                  save_file(file_path, out_dir) # Run file conversion if the specified input is a file
                                                                       if__name__ == '__main__':
                                                                                             main()
```



הפרויקט הסופי

מבנה הפרויקט:





*הפרויקט מכיל גם את תיקיית /weights ותיקיית /data אך מכיוון שהן אינן כוללות קוד הן לא נכנסו לתרשים

- אחראי על המרת הקבצים לתמונות binvis/
- הוא בעל פעולות שימושיות במהלך השימוש במודל utils.py -
 - הוא איפה שקוד אימון המודל נמצא train_model.py -
 - הוא איפה שבודקים אם המודל עובד טוב test_model.py -
- הוא הקובץ עם הקוד של היישום, קובץ זה הוא הקובץ הראשי של הפרוייקט **app.py** -

:utils.py

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
import os
from os import path
from PIL import Image
import random
import tensorflow as tf
from tensorflow.keras import layers, models, losses

def get_data():
"""Get the train and test data for training
Returns:
Tuple: Tuple of the x_train, y_train and x_test, y_test
```



```
data_path = path.join(os.path.dirname(os.path.abspath(__file__)), 'data')
CLASS_NAMES = os.listdir(data_path) # Get the class names from the
                                                            classes = {}
                                    for i in range(len(CLASS_NAMES)):
                                          classes[CLASS_NAMES[i]] = i
                                                                  X = []
                                                                  Y = []
                                    for class_name in CLASS_NAMES:
                   for file in os.listdir(path.join(data_path, class_name)):
                                                          if'.png' in file:
                    image_path = path.join(data_path, class_name, file)
      X.append(np.array(lmage.open(image_path).resize((220, 220))))
 Y.append(classes[class_name]) # Append the correspond class name
                                                   temp = list(zip(X, Y))
                            random.shuffle(temp) # Shuffle the images
                                                      X, Y = zip(*temp)
                                                        X = np.array(X)
                                                        Y = np.array(Y)
                                            n = round(X.shape[0] * 0.7)
                                  X_train, Y_train = X[:n], Y[:n]
                                             X_{test}, Y_{test} = X[n:], Y[n:]
                                return (X_train, Y_train), (X_test, Y_test)
                                   def create_model(weights_path: str):
```



```
model = models.Sequential()
                                                                  model.add(
                        layers.experimental.preprocessing.Resizing(224, 224
interpolation="bilinear", input_shape=(224, 224, 3)))
                model.add(layers.Conv2D(96, 11, strides=4, padding='same'))
               model.add(layers.Lambda(tf.nn.local_response_normalization))
                                           model.add(layers.Activation('relu'))
                               model.add(layers.MaxPooling2D(3, strides=2))
                model.add(layers.Conv2D(256, 5, strides=4, padding='same'))
               model.add(layers.Lambda(tf.nn.local_response_normalization))
                                           model.add(layers.Activation('relu'))
                               model.add(layers.MaxPooling2D(3, strides=2))
                model.add(layers.Conv2D(384, 3, strides=4, padding='same'))
                                           model.add(layers.Activation('relu'))
                model.add(layers.Conv2D(384, 3, strides=4, padding='same'))
                                           model.add(layers.Activation('relu'))
                model.add(layers.Conv2D(256, 3, strides=4, padding='same'))
                                           model.add(layers.Activation('relu'))
                                                  model.add(layers.Flatten())
                             model.add(layers.Dense(4096, activation='relu'))
                                              model.add(layers.Dropout(0.5))
                             model.add(layers.Dense(4096, activation='relu'))
                                              model.add(layers.Dropout(0.5))
                             model.add(layers.Dense(2, activation='softmax'))
                                           model.load_weights(weights_path)
                                                                 return model
```



אסף הראל – זיהוי תוכנות זדוניות על פי הצגה בינארית

def normalize_image(X: np.ndarray):

"""Normalize image values and add padding

Args:

X (np.ndarray): The images array

Returns:

tensorflow.Tensor: normalized images

"""

return tf.pad(X, [[0, 0], [2, 2], [2, 2], [0, 0]]) / 255



:train_model.py

```
import tensorflow as tf
                                from tensorflow.keras import layers, models, losses
                                       from sklearn.metrics import confusion_matrix
                                                              import seaborn as sns
                                                       import matplotlib.pyplot as plt
                                                                          import utils
               (x_train, y_train), (x_test, y_test) = utils.get_data() # Get the images
                                                                  print(x_test.shape)
                                               x_train = tf.convert_to_tensor(x_train)
                                                x_test = tf.convert_to_tensor(x_test)
                                             CLASS_NAMES = ['malware', 'normal']
                            x_train = tf.pad(x_train, [[0, 0], [2, 2], [2, 2], [0, 0]]) / 255
                             x_test = tf.pad(x_test, [[0, 0], [2, 2], [2, 2], [0, 0]]) / 255
                                                          x_val = x_train[-200:, :, :, :]
                                                                y_val = y_train[-200:]
                                                        x_train = x_train[:-200, :, :, :]
                                                              y_train = y_train[:-200]
                                                       model = models.Sequential()
                  model.add(layers.experimental.preprocessing.Resizing(224, 224,
interpolation="bilinear", input_shape=x_train.shape[1:]))
                     model.add(layers.Conv2D(96, 11, strides=4, padding='same'))
                    model.add(layers.Lambda(tf.nn.local_response_normalization))
                                                 model.add(layers.Activation('relu'))
```



```
model.add(layers.MaxPooling2D(3, strides=2))
                 model.add(layers.Conv2D(256, 5, strides=4, padding='same'))
                model.add(layers.Lambda(tf.nn.local_response_normalization))
                                             model.add(layers.Activation('relu'))
                                model.add(layers.MaxPooling2D(3, strides=2))
                 model.add(layers.Conv2D(384, 3, strides=4, padding='same'))
                                             model.add(layers.Activation('relu'))
                 model.add(layers.Conv2D(384, 3, strides=4, padding='same'))
                                             model.add(layers.Activation('relu'))
                 model.add(layers.Conv2D(256, 3, strides=4, padding='same'))
                                             model.add(layers.Activation('relu'))
                                                    model.add(layers.Flatten())
                              model.add(layers.Dense(4096, activation='relu'))
                                                model.add(layers.Dropout(0.5))
                               model.add(layers.Dense(4096, activation='relu'))
                                                model.add(layers.Dropout(0.5))
                              model.add(layers.Dense(2, activation='softmax'))
                                                        print(model.summary())
model.compile(optimizer='adam', loss=losses.sparse_categorical_crossentropy,
                      metrics=['accuracy']) # Compile model
                 history = model.fit(x_train, y_train, batch_size=64, epochs=50,
      validation_data=(x_val, y_val)) # Start training
                   model.save_weights('./weights/weights.h5') # Save weights
                                    fig, axs = plt.subplots(2, 1, figsize=(15, 15))
                                                axs[0].plot(history.history['loss'])
                                           axs[0].plot(history.history['val_loss'])
                          axs[0].title.set_text('Training Loss vs Validation Loss')
                                                     axs[0].set_xlabel('Epochs')
                                                        axs[0].set_ylabel('Loss')
                                                    axs[0].legend(['Train', 'Val'])
                                          axs[1].plot(history.history['accuracy'])
```



```
axs[1].plot(history.history['val_accuracy'])
                  axs[1].title.set_text('Training Accuracy vs Validation Accuracy')
                                                       axs[1].set_xlabel('Epochs')
                                                     axs[1].set_ylabel('Accuracy')
                                                      axs[1].legend(['Train', 'Val'])
                                                                        plt.show()
print(model.evaluate(x_test, y_test)) # Evaluate the model test accuracy (second
           y_pred = model.predict(x_test) # Run a prediction again on the X_test
                                                 T5_lables = ['Malware', 'Normal']
                                                                 ax = plt.subplot()
                           cm = confusion_matrix(y_test, y_pred.argmax(axis=1))
                                                                         print(cm)
                                    sns.heatmap(cm, annot=True, fmt='g', ax=ax)
                                                    ax.set_title('Confusion Matrix')
                                                ax.xaxis.set_ticklabels(T5_lables)
                                                ax.yaxis.set_ticklabels(T5_lables)
                                                                        plt.show()
```



:test_model.py

```
import numpy as np
import utils
from binvis import converter
import matplotlib.pyplot as plt

classes = ['malware', 'normal']

model = utils.create_model('weights/weights.h5')
```



```
file_path = '/Users/asafharel/Desktop/MalwareDatabase/Endermanch@000.exe'

# Convert random malware

image = converter.convert_to_image(256, file_path, save_file=False)

plt.imshow(image)

plt.show()

image = np.array(image.resize((220, 220)))

x_test = utils.normalize_image(np.array([image]))

y_pred = model.predict(x_test).argmax(axis=1)[0] # Get the prediction

print(classes[y_pred])
```

:app.py

import sys

import os



```
from os import path
                                                          from PyQt5 import QtWidgets
from PyQt5.QtWidgets import QApplication, QMainWindow, QMessageBox, QFileDialog,
                              QLabel, QPushButton
                                     from PyQt5.QtGui import QFont, QPixmap, QColor
                                                                   import numpy as np
                                         from binvis.converter import convert to image
                                                                            import utils
                                                                           import string
                                                                         import random
                                                    class MainWindow(QMainWindow):
                                                                      def __init__(self):
                                                     super(MainWindow, self).__init__()
                  self.__model = utils.create_model('weights/weights.h5') # Load mode
                                                        self.setWindowTitle("Antivirus")
                                                           self.setFixedSize(1200, 720)
                                                                            self.initUI()
                                            self.__classes = ['malware X', 'normal ✓']
                                                                  if os.name == 'posix':
                                               self.__home_path = path.expanduser('~')
                                       self.__home_path = os.environ['USERPROFILE']
                                                                        def initUI(self):
                                                           title_font = QFont("Arial", 48)
                                                                title_font.setBold(True)
                                                     self.title = QLabel("Antivirus", self)
```



```
self.title.setFont(title_font)
                             self.title.setGeometry(495, 40, 210, 55)
                                     self.image_label = QLabel(self)
                 self.image_label.setGeometry(525, 165, 400, 400)
                   self.file_button = QPushButton("Select File", self)
                     self.file_button.setGeometry(500, 330, 200, 30)
               self.file_button.clicked.connect(self.launchFileDialog)
                 self.confrim_button = QPushButton("Analyze", self)
                self.confrim_button.setGeometry(450, 630, 300, 40)
            self.confrim_button.clicked.connect(self.confirm_clicked)
                                  self.confrim_button.setStyleSheet(
                                                     QPushButton {
                                                       border: none;
                                        background-color: #000000;
                                                        color: white;
                                                     font-size: 20pt;
                                                border-radius: 10px;
                                            QPushButton:disabled {
                                        background-color: #444444;
                                                    color: #eeeeee;
                                          def launchFileDialog(self):
            files_filter = "Executables (*.exe)" # Show only exe files
                file_path, file_type = QFileDialog.getOpenFileName(
self,
```



```
caption="Select a .exe file",
                       directory=os.path.join(
               os.path.join(self._home_path,
        "Desktop")), filter=files_filter,
             initialFilter='Executables (*.exe)'
malware_file_path = ".join(random.choices(string.ascii_letters, k=16)) + ".png" # Create random name for the
          self.malware_image = convert_to_image(256, file_path, malware_file_path) # Convert file to image
                                                             self.file_button.setGeometry(500, 120, 200, 30)
                                                              image_pixmap = QPixmap(malware_file_path)
                                                                self.image_label.setPixmap(image_pixmap)
                                    self.image_label.resize(image_pixmap.width(), image_pixmap.height())
                                                    os.remove(malware_file_path) # Remove the image file
                                                                                   def confirm_clicked(self):
                                             image_array = np.array(self.malware_image.resize((220, 220)))
                                           modified_image = utils.normalize_image(np.array([image_array]))
                                          result = self.__model.predict(modified_image).argmax(axis=1)[0]
                                                                          result_str = self.__classes[result]
                                                                      self.confrim_button.setEnabled(False)
                                                                                    msg = QMessageBox()
                                                                            msg.setWindowTitle("Analyzer")
                                                                                    msg.setText(result_str)
                                                                                               msg.exec_()
```



self.confrim_button.setEnabled(True)

app = QApplication(sys.argv)

win = MainWindow()

win.show()

sys.exit(app.exec_()) # Run Application

מדריך למשתמש

התקנה

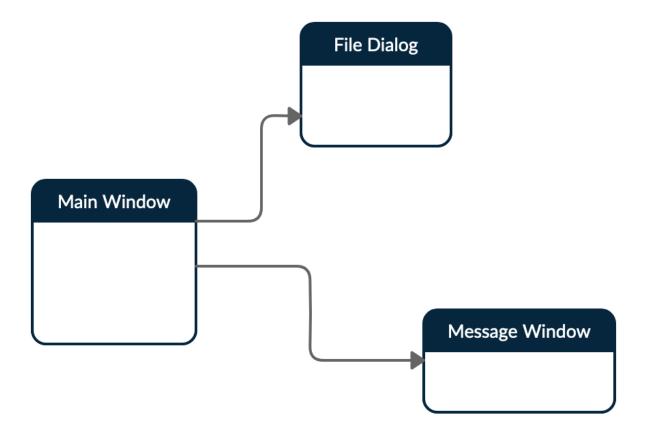
על מנת לנסות ולעשות את חוויית המשתמש כמה שיותר פשוטה, הפכתי את קוד הפיית׳ון של היישום לתוכנה בעזרת ספריית Pyinstaller המאפשרת להפוך קבצי פיית׳ון לקבצי exe והמשתמש רק צריך להוריד את התיקייה מהקישור שנמצא ב-<u>repository</u> ולפתוח את הקובץ Antivirus.exe

הדרישה היחידה על מנת להבטיח שימוש נטול באגים היא שעל המחשב של המשתמש יהיה פיית׳ון.

בנוסף, אם משתמש ירצה לשים את התוכנה במקום נוח יותר הוא יכול ליצור קיצור דרך Antivirus.exe לקובץ

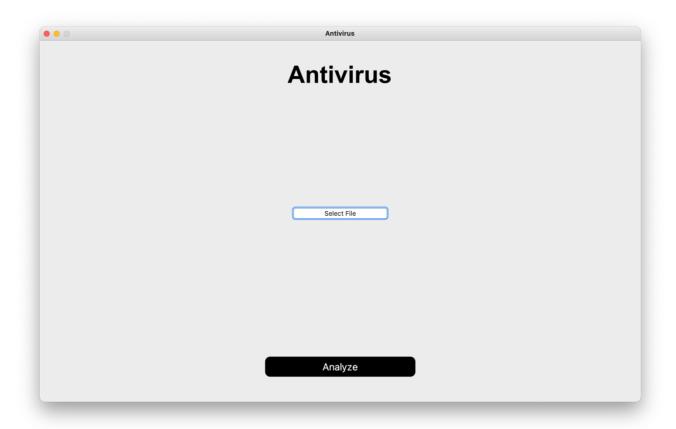


תרשים מסכים



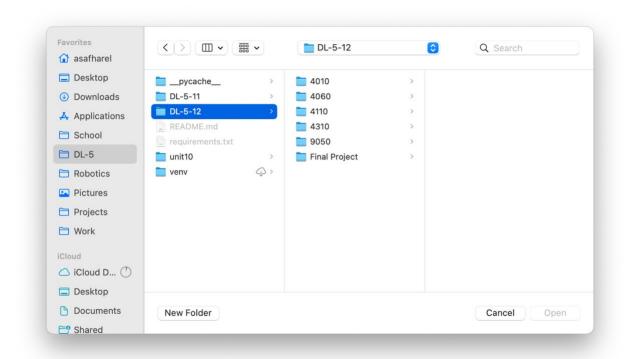
main Window – המסך בו רוב הפעולות קורות, משם פותחים את חלון בחירת הקבצים ומשם פותחים את חלון ההודעה.





המסך בו נבחר הקובץ הרצוי, מסך זה הינו מסך גלישה בתכולת המחשב – File Dialog





המסך בו תוצג התשובה של המודל, וירוס או לא וירוס – Message Window





רפלקציה

אני נהנתי מאוד במהלך העבודה על הפרויקט, אני חושב שרוב ההנאה הגיעה מכך שניתנה לי האפשרות לעשות את הפרויקט על נושא לבחירתי, מה שנתן לי את האפשרות לבחור נושא שמעניין אותי ולכן יכולתי להיסחף בקלות לתוכו, לעבוד עליו קשה ולחקור אותו לעומק.

בשל הנושא שבחרתי שלב המחקר היה המאתגר ביותר, חוסר הנתונים בכמויות גדולות באינטרנט הקשו על תהליך מציאת הנתונים והתכנון של הפרויקט לאחר מכן. חשש גדול היה שלא יהיו לי מספיק נתונים כדי לאמן את הרשת ואצטרך להחליף נושא.

בנוסף לבעיית מציאת הנתונים הייתה את בעיית התיעוד של הרשת בה רציתי להשתמש, <u>רשת SOINN</u> ולכן לאחר כשבועיים של ניסיון מחקר על הרשת החלטתי להחליף <u>לרשת ה-AlexNet</u> בשל אמינותה והתיעוד הרחב שלה ברחבי האינטרנט. במפתיע, הקושי הגדול ביותר היה גם השלב האהוב עליי ביותר בעבודה וזה הוא הניסיון להפוך את תהליך הפיכת הקבצים לתמונות לאוטומטי, השלב הזה <u>כמו</u> שהרחבתי לפניכן אילץ אותי לנסות להבין איזה קטעי קוד חסרים על מנת להשלים את הקוד המקורי נכתב לפני ולשכתב כמעט את כל הקוד על מנת שיתאים לגרסאות החדשות של פייתון שכן הקוד המקורי נכתב לפני 7- שנים.

בסך הכל אני חושב שלמדתי מהפרויקט הזה הרבה אך בעיקר למדתי עוד על תחום למידת המכונה מכיוון שחלק מהדברים שהשתמשתי בהם במודל אינם חלק מהחומר הנלמד והייתי צריך לחקור לבד מה הם הדברים האלו. בנוסף למדתי עוד על השימוש ב-Google Scholar, מנוע החיפוש של גוגל למאמרים אקדמיים, מכיוון שבמהלך מחקר על הנושא הכתבות הרגילות באינטרנט לא הספיקו והייתי צריך לחפש מאמרים יותר מעמיקים.

ככל הנראה, אם הייתי מתחיל את העבודה היום הייתי נמנע מלהיתקע על חקר מודל ה-SOINN מכיוון שחקר זה גזל לי הרבה זמן מהעבודה ולא הוביל לשום תוצאות ולכן, אם הייתי נמנע ממנו ומחליט לוותר עליו יותר מהר ולעבור ל-AlexNet אז היה לי יותר זמן להשקיע במציאת עוד נתונים. בהמשך לכך, ויתור מהיר יותר על הרשת המקורית היה מיעל לי את הזמן הרבה יותר שכן במצב הנוכחי נאלצתי לעבוד על כמה חלקים של העבודה במקביל מכיוון שלא היה לי הרבה זמן.

לסיום, הייתי מסכם את העבודה על הפרויקט מהנה ומלמדת ואין ספק שהייתי מדרג את הנושא הזה במקום הראשון במקצועות בבית הספר.



ביבליוגרפיה

המחקר עליו התבססתי:

Baptista, I., Shiaeles, S., & Kolokotronis, N. (2019, May 24). *A Novel Malware Detection*System Based On Machine Learning and Binary Visualization. Arvix.

Retrieved January 3, 2022, from https://arxiv.org/pdf/1904.00859.pdf

האתר להמרת הקבצים לתמונות:

/#/https://binvis.io

הקוד המקורי של המרת הקבצים לתמונות:

Cortesi. (2010, January 1). GitHub - cortesi/scurve: A library for drawing space-filling curves like the Hilbert Curve. GitHub. Retrieved October 23, 2021, from https://github.com/cortesi/scurve

3Blue1Brown. (2017, July 21). *Hilbert's Curve: Is infinite math useful?* [Video]. YouTube. https://www.youtube.com/watch?v=3s7h2MHQtxc

Wikipedia contributors. (2022, January 28). AlexNet. Wikipedia.



https://en.wikipedia.org/wiki/AlexNet

המאמר ממנו לקחתי את הקוד הראשוני למודל:

mrgrhn (2021, December 10). Difference between Local Response Normalization

-and Batch Normalization. Medium. https://towardsdatascience.com/difference-between
local-response-normalization-and-batch-normalization-272308c034ac

What is the difference between sparse_categorical_crossentropy and categorical_crossentropy? (2019, October 25).

Stack Overflow.

https://stackoverflow.com/questions/58565394/what-is-the-difference-betweensparsecategorical-crossentropy-and-categorical-c

Supervised vs. Unsupervised Learning: What's the Difference? (2021, March 12). IBM. https://www.ibm.com/cloud/blog/supervised-vs-unsupervised-learning



Anwar, A. (2021a, December 10). *Difference between Local Response Normalization and Batch Normalization*. Medium. https://towardsdatascience.com/difference-between-local-response-normalization-and-batch-normalization-272308c034ac

