

פרויקט במבנה נתונים – סקירה:

אז הפרויקט מתאר את החברה "boom" שזה כמו זום תכלס.
לכל קורס יש מספר מזהה, ויש לו מספר מסוים של שיעורים (למשל 13 שיעורים) שניתן לצפות בהם,
וכל סטודנט בעצם יכול לבחור זמן מסוים לצפות בשיעור מסוים של קורס מסוים (ממש מערכת
הקלטות שיעורים רגילה)
תיאור הפונקציות:

1.

`StatusType AddCourse(void *DS, int courseID, int numOfClasses)`

סיבוכיות זמן: $O(\log(n) + m)$ במקרה הגרוע, כאשר n הוא מספר הקורסים במערכת בזמן הפעולה ו- m הוא
.numOfClasses

מוסיפים קורס עם courseID שבו יש numOfClasses של שיעורים.

2.

`StatusType RemoveCourse(void *DS, int courseID)`

סיבוכיות זמן: $O(m \log(M))$ במקרה הגרוע, כאשר M הוא מספר ההרצאות במערכת בזמן הפעולה ו- m הוא
מספר ההרצאות של הקורס שהסרנו (m הוא 1 אם אין קורס עם המזהה הנתון. ניתן להניח כי M גדול ממש
ממספר הקורסים).

הסרת של קורס מהמערכת.

3.

`StatusType WatchClass(void *DS, int courseID, int classID, int time)`

סיבוכיות זמן: $O(\log(M) + t)$ במקרה הגרוע, כאשר M הוא מספר ההרצאות במערכת בזמן הפעולה ו- t הוא
.time

הוספת צפייה של סטודנט כלשהו (לא ידוע מי זה) בקורס מספר courseID של סך הכל זמן time
בשיעור מספר classID של אותו קורס

4.

`StatusType TimeViewed(void *DS, int courseID, int classID, int *timeViewed)`

סיבוכיות זמן: $O(\log(n))$ במקרה הגרוע, כאשר n הוא מספר הקורסים במערכת בזמן הפעולה.

חישוב סך הכל זמני הצפייה של שיעור מספר classID עבור קורס מספר courseID וכתובת הערך לתוך המצביע timeViewed.

5.

`StatusType GetMostViewedClasses(void *DS, int numOfClasses, int *courses, int *classes)`

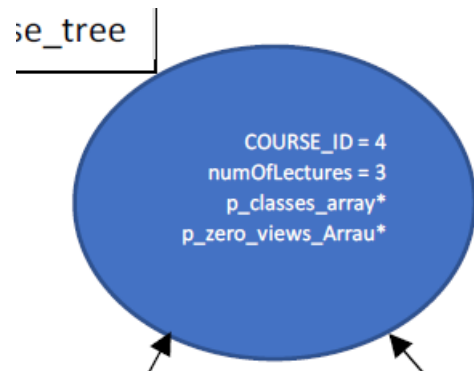
סיבוכיות זמן: $O(m)$ במקרה הגרוע, כאשר m הוא מספר השיעורים המבוקשים (numOfClasses).

שימו לב שהמערכים כבר מוקצים בגודל המתאים, יש רק למלא אותם.

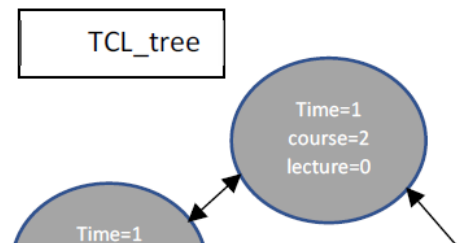
מחזירים סך הכל numOfClasses (כלומר יכול להיות 1 או 2 או יותר...) של שיעורים כך שהשיעורים האלה יש את סך זמן הצפיות הגדול ביותר (כלומר ייכול להיות שסך זמן הצפיות הגדול ביותר הוא למשל 100, ויש 3 שיעורים, כל אחד של קורס כלשהו, שלהם יש את הערך הזה). את ערך החזרה מחזירים בפוינטרים בהתאמה – כניסה ראשונה זה מספר קורס ומספר השיעור שלו וכן הלאה.

פתרון יבש של הפרויקט:

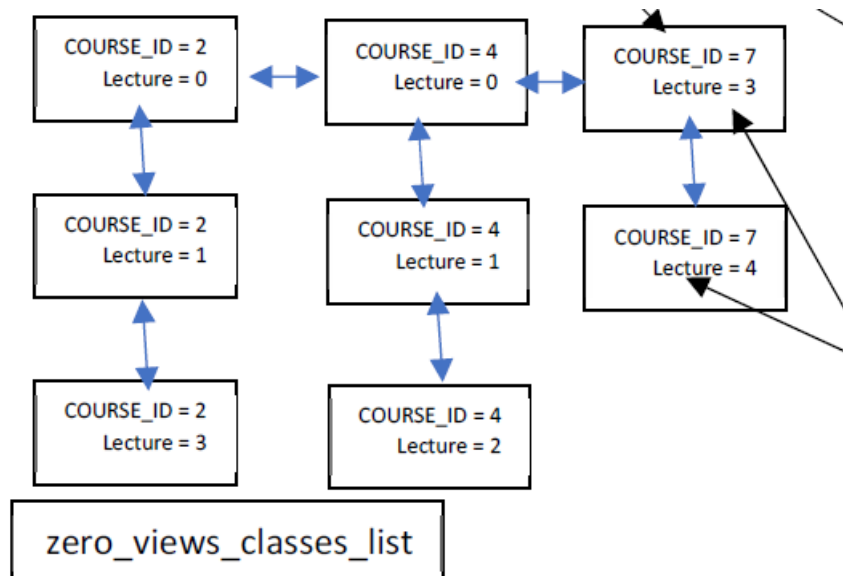
אז אנחנו החזקנו בעצם 2 עצים:
 עץ ראשון זה עץ AVL שהמפתחות בו הם הcoursID.
 צומת בעץ נראתה באופן הבא:



כאשר **numOfLectures** זה מספר השיעורים שיש לקורס,
p_classes_array זה מערך של אובייקטים מסוג **TCL**:



כאשר **Time** זה סך כל הזמן של השיעור **lecture** בקורס מספר **course**.
 ולבסוף יש גם את **p_zero_views_array** שזה רשימה מקושרת – לכל קורס יש רשימה מקושרת של
 כל השיעורים שאין בהם בכלל צפיות:



זוהי רשימה מקושרת דו כיוונית, וכל איבר ברשימה המקושרת הוא ראש רשימה מקושרת דו כיוונית.
 סך הכל ביחד זה נראה כך:

מבנה נתונים מכיל:

1. `course_tree` – עץ חיפוש שהמפתחות בו הם `course_ID`.
בכל צומת `course` נשמרים:

`lectures` – פוינטר למערך של ההרצאות של הקורס.

כך שלכל הרצאה יהיה אובייקט מסוג `TCL` ופוינטר כך שבהתחלה הוא יצביע לnode המתאים לlecture זה ברשימה המקושרת `zero_views_lectures_list`. לאחר שההרצאה תיבדוק את הצפייה הראשונה, נמחק את הnode המתאים ברשימה של ההרצאות ללא צפיות ונעדכן את הזמן הצפייה בTCL של ההרצאה זאת.

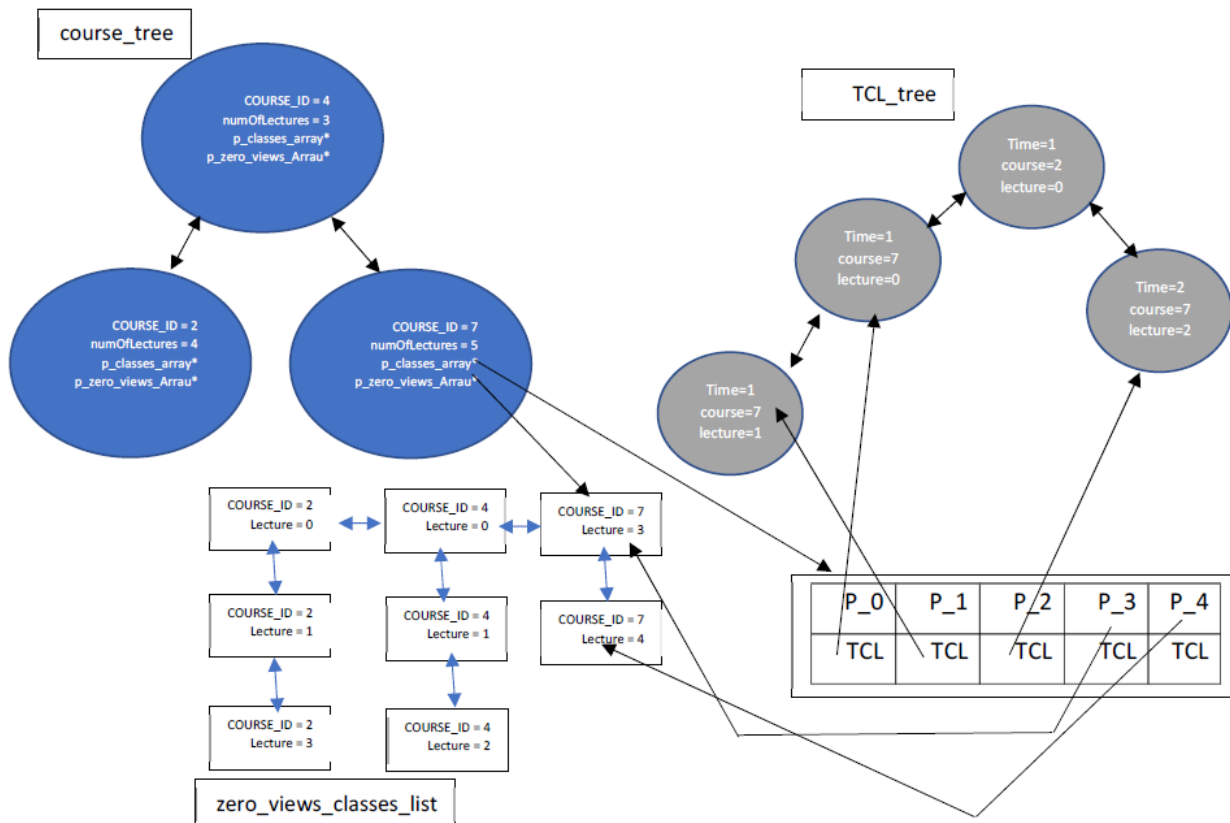
`p_zero_views_classes` – פוינטר לראש הרשימה המקושרת של ההרצאות עם 0 זמן צפייה של `course`.
`courseID` – מספר הקורס

`numOfLectures` – מספר ההרצאות בקורס

2. `tcl_tree(time, course, lecture)` – עץ חיפוש שהמפתחות בו הם `time`, `course`, `lecture`, כך שהחישוב למפתח היא לפי הסדר משמאל לימין (כלומר, קודם `time` אחכ `course` ואז `lecture`).
בכל צומת `tcl` נשמר אובייקט עם 3 ערכים מטיפוס `int` – שהם `(time, course, lecture)`.
בנוסף העץ יכול `MaxNode` שיצביע לnode עם הערך הגדול ביותר.

3. `zero_views_classes_list` – רשימה מקושרת דו כיוונית שכול node בה הוא ראש של רשימה מקושרת דו כיוונית.

כך שעל כל node מצביע `p_zero_views_classes`, כלומר, הפוינטר של `course` המתאים.
מכל Node יוצאת רשימה מקושרת דו כיוונית כך שעל כל node בתוכה מצביע ההרצאה המתאימה, כלומר הפוינטר של הlecture המתאים.



מימוש הפונקציות:

1.

`StatusType AddCourse (void *DS, int courseID, int numOfClasses)`

סיבוכיות זמן: $O(\log(n) + m)$ במקרה הגרוע, כאשר n הוא מספר הקורסים במערכת בזמן הפעולה ו- m הוא `.numOfClasses`.

יצירה של צומת חדש לעץ `courseTree` כולל כל השדות שלו, ובין היתר גם יצירה של רשימה מקושרת באורך `numOfClasses` שכל צומת מייצג שיעור של הקורס אשר אין בו צפיות, והוספה של הרשימה ל-`zero_view_classes_list`.

2.

`StatusType RemoveCourse(void *DS, int courseID)`

סיבוכיות זמן: $O(m \log(M))$ במקרה הגרוע, כאשר M הוא מספר ההרצאות במערכת בזמן הפעולה ו- m הוא מספר ההרצאות של הקורס שהסרנו (m הוא 1 אם אין קורס עם המזהה הנתון. ניתן להניח כי M גדול ממש ממספר הקורסים).

מסירים מעץ `courseTree` את הרשומה המתאימה, ומסירים מעץ ה-`TCL` את כל השיעורים של הקורס. עבור כל שיעור שמסירים מהעץ ה-`TCL` עולה $\log(M)$.

3.

`StatusType WatchClass(void *DS, int courseID, int classID, int time)`

סיבוכיות זמן: $O(\log(M) + t)$ במקרה הגרוע, כאשר M הוא מספר ההרצאות במערכת בזמן הפעולה ו- t הוא `.time`.

מוציאים את הקורס בעץ `courseTree` ואז נכנסים למערך השיעורים של הקורס. אם לשיעור יש צפייה כלשהי, אז ניגש לצומת ה-`TCL` שלה ואז נגדיל את `time` של הצומת המתאים. אחרת, צריך להוציא את הצומת מהרשימה המקושרת של הקורס, ולהוסיף צומת `TCL` חדש לעץ ה-`TCL`.

4.

`StatusType TimeViewed(void *DS, int courseID, int classID, int *timeViewed)`

סיבוכיות זמן: $O(\log(n))$ במקרה הגרוע, כאשר n הוא מספר הקורסים במערכת בזמן הפעולה.

מוציאים קודם את הצומת המתאים ב-`courseTree`. אחכ ניגשים למערך השיעורים שנמצא כשדה בצומת שמצאנו. עבור כל כניסה במערך, או שהוא מצביע על צומת שנמצא ברשימה המקושרת של הצמתים של

שיעורים להם אין עוד צפיות, או שהוא מצביע לצומת שנמצאת בעץ הTCL ואז ניגש לצומת וניקה את הערך שיש שם.

5.

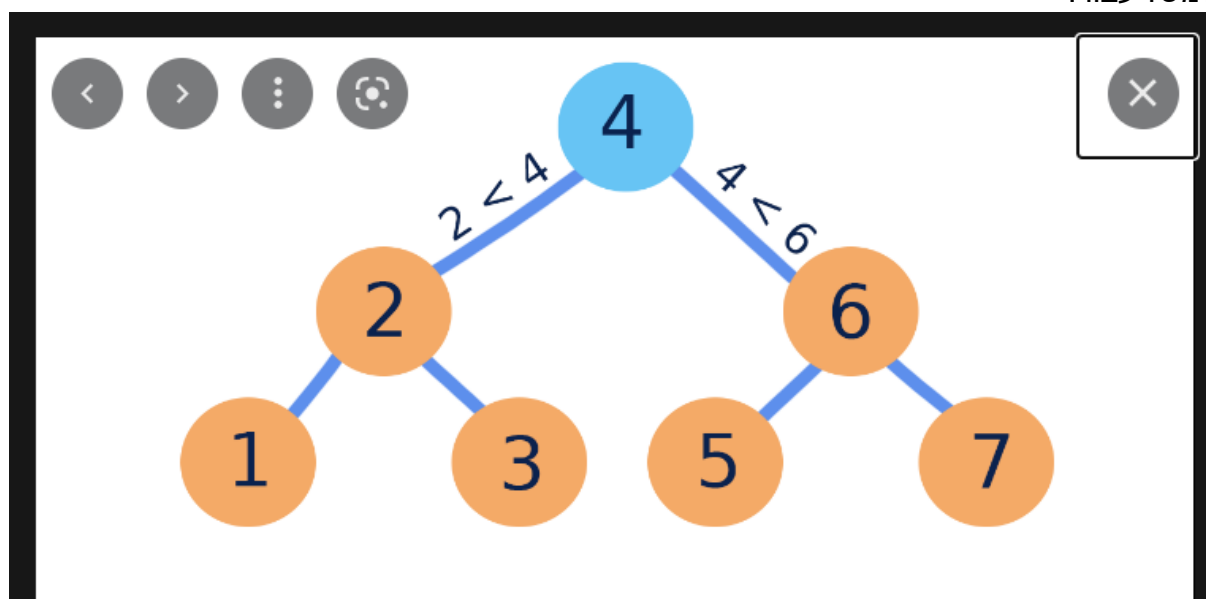
`StatusType GetMostViewedClasses(void *DS, int numOfClasses, int *courses, int *classes)`

סיבוכיות זמן: $O(m)$ במקרה הגרוע, כאשר m הוא מספר השיעורים המבוקשים (`numOfClasses`).
שימו לב שהמערכים כבר מוקצים בגודל המתאים, יש רק למלא אותם.

במהלך כל הפרויקט, שומרים מצביע שנקרא `p_max_tcl` אשר מחזיק בכל רגע נתון את הצומת הימני ביותר בעץ הTCL.
אז על מנת להחזיר את `numOfClasses` (זה מספר, למשל 10) השיעורים הנצפים ביותר, בעזרת המצביע אנחנו נתחיל ממנו סיור בעץ שהוא בעצם Inorder הפוך – הכוונה היא שקודם הולכים לבן הימני, אז לאבא, ואז לבן השמאלי.
מימוש:

```
def printInorder(root):  
    if root:  
        # First recur on left child  
        printInorder(root.right)  
  
        # then print the data of node  
        print(root.val),  
  
        # now recur on right child  
        printInorder(root.left)
```

למשל עבור:



אז אם מחזיקים מצביע לצומת עם הערך 7, אז ריצה של inorder הפוך תניב:

7
6
5
4
3
2
1

הטריק פה הוא להחזיר את הצמתים בסדר יורד שהם עם הכי הרבה צפיות.
אז מתחילים מהמקסימלי.

```

//returns the next smaller node in order
Node* getNextSmaller(){
    if(left != 0)
        return left->getMostRight();
    for(Node* node = this; node->parent != 0; node = node->parent){
        if(node == node->parent->right){
            return node->parent;
        }
    }
    return 0;
}

```

ואז אם יש לו בן שמאלי, יורדים אליו, ואז לוקחים הכי הרבה ימינה שאפשר.
 אם אין לו בן שמאלי, זה אומר שאין לו בכלל ילדים (כי התחלנו מהמקסימום) אז רוצים למצוא את
 האבא הראשון שלו, כך שהוא בן ימני של מישוהו.