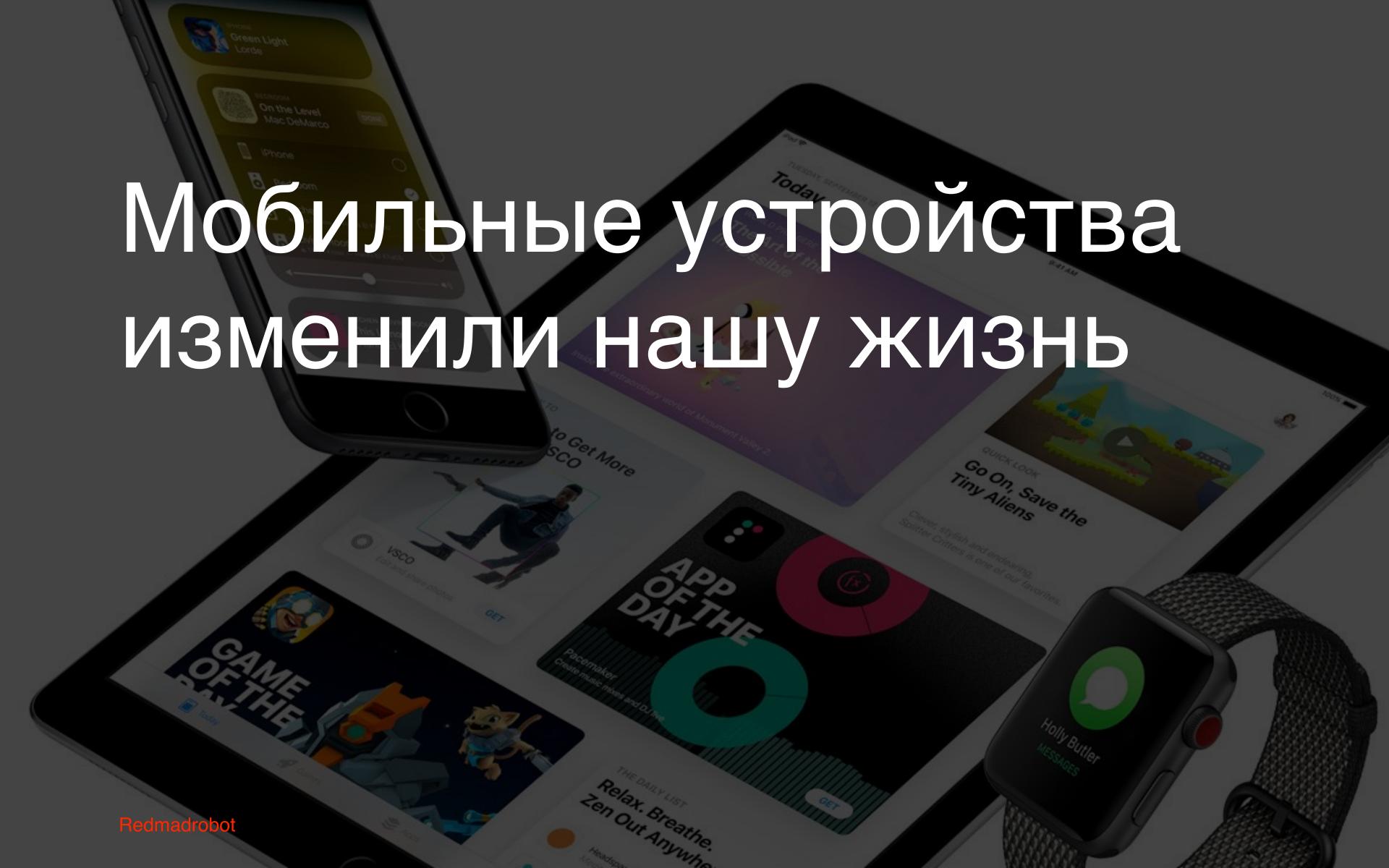
ДИЗАЙН МОБИЛЬНЫХ ПРИЛОЖЕНИЙ: МОБИЛЬНАЯ СРЕДА

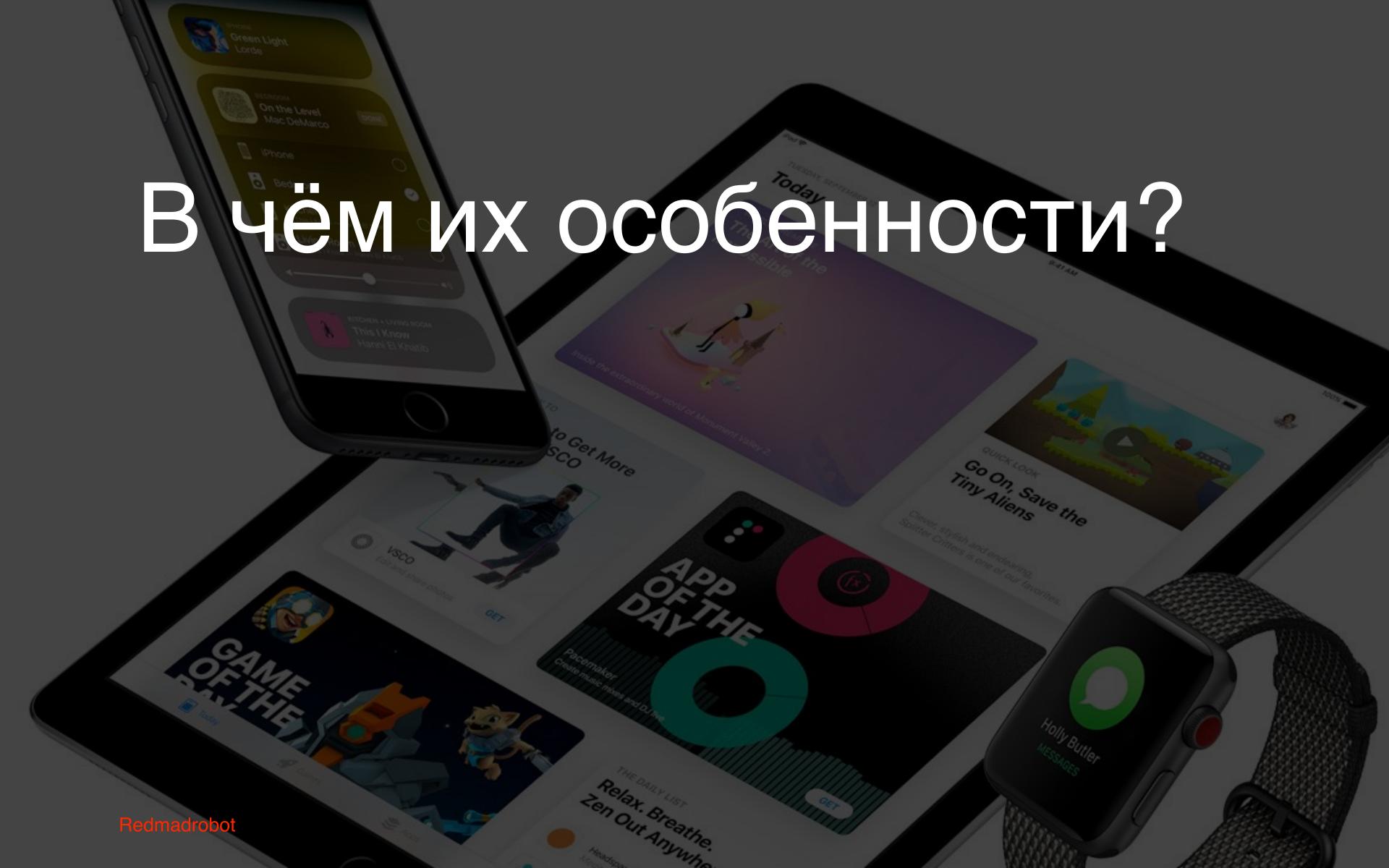
#2 ОСОБЕННОСТИ МОБИЛЬНЫХ ИНТЕРФЕЙСОВ



## Привет! Я Павел Горшков, дизайн-директор Redmadrobot

# Интерфейс — способ общения устройства и человека





# Компактность Ограниченное рабочее пространство

# Сенсорный экран Управление касанием и жестами

# Постоянная доступность

Мгновенная реакция

## Персонализация

Доступ к личной информации пользователя

# Частые, но короткие сеансы работы

~150 раз в день, от 20 секунд до 3 минут

# Каков контекст использования мобильных устройств?

#### Контекст использования мобильных устройств

- Дома
- На ходу
- На работе
- В транспорте
- В кафе

Kakob kohtekct использования мобильных устройств? На бегу и в спешке

# Что нужно людям?

### Потребности пользователей



Эмоциональность

Технологичность

Эстетика

Производительность

Функциональность

Целесообразность

Работоспособность

# Основные мобильные платформы

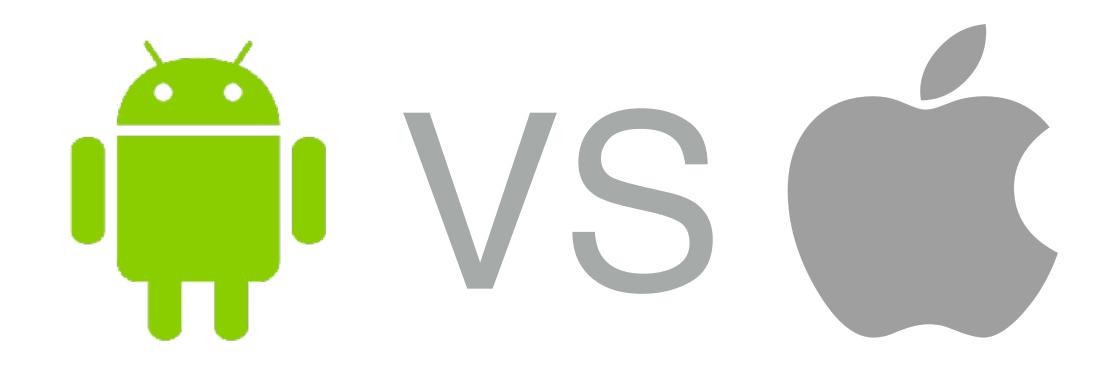
### Android

Данные: Gartner, май 2017

iOS

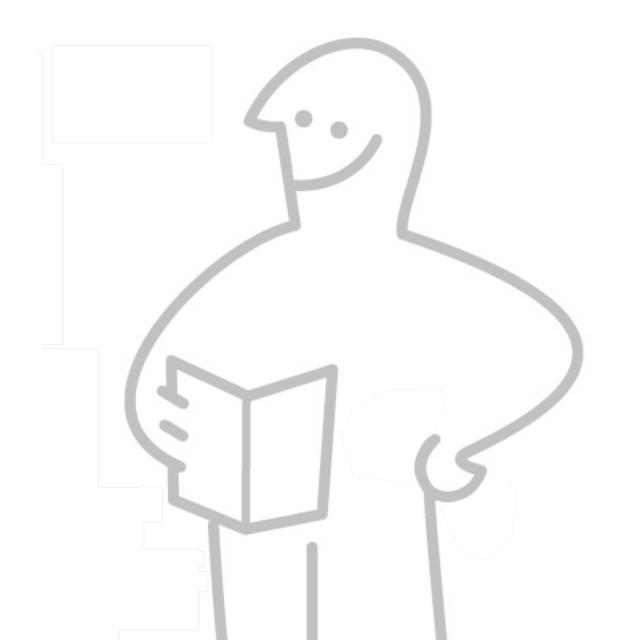
Данные: Gartner, май 2017

# Заклятые друзья



# Гайдлайны

### Больше, чем просто пожелания



# Вывод?



#### ВКРАТЦЕ

- Ограниченное рабочее пространство
- Сенсорное управление
- Простые сценарии
- Следование гайдлайнам платформ

# CIACISO 3A BHMMHIME!

Гайдлайны iOS

