



QUE SON?

Imagina que Python es como una casa llena de cosas: una pelota, una silla, un vaso, un perro de juguete.

Cada una de esas cosas es un objeto.

Un objeto es simplemente una cosa que tiene:

- Unos datos (cómo es)
- Unas acciones (lo que puede hacer)

EJEMPLO:

Imagina un coche:

Características: color, marca, velocidad

Acciones: arrancar, frenar, girar

class Coche:

```
def __init__(self, marca, color):
```

```
    self.marca = marca
```

```
    self.color = color
```

```
def arrancar(self):
```

```
    print("El coche arranca")
```

```
mi_coche = Coche("Toyota", "rojo")
```

```
mi_coche.arrancar()
```

