

搜索-DFS之连通性模型

一、AcWing 1112. 迷宫

【题目描述】

一天Extense在森林里探险的时候不小心走入了一个迷宫，迷宫可以看成是由 $n * n$ 的格点组成，每个格点只有2种状态，`.`和`#`，前者表示可以通行后者表示不能通行。

同时当Extense处在某个格点时，他只能移动到东南西北(或者说上下左右)四个方向之一的相邻格点上，Extense想要从点A走到点B，问在不走出迷宫的情况下能不能办到。

如果起点或者终点有一个不能通行(为`#`)，则看成无法办到。

注意： A, B 不一定是两个不同的点。

【输入格式】

第1行是测试数据的组数 k ，后面跟着 k 组输入。

每组测试数据的第1行是一个正整数 n ，表示迷宫的规模是 $n * n$ 的。

接下来是一个 $n * n$ 的矩阵，矩阵中的元素为`.`或者`#`。

再接下来一行是4个整数 x_1, y_1, x_2, y_2 ，描述A处在第 x_1 行，第 y_1 列，B处在第 x_2 行，第 y_2 列。

注意到 x_1, y_1, x_2, y_2 全部是从0开始计数的。

【输出格式】

k 行，每行输出对应一个输入。

能办到则输出`YES`，否则输出`NO`。

【数据范围】

$1 \leq n \leq 100$

【输入样例】

```
1 2
2 3
3 .##
4 ..#
5 #..
6 0 0 2 2
7 5
8 .....
9 ###.#
10 ..#..
11 ###..
12 ...#.
13 0 0 4 0
```

【输出样例】

```
1 YES
2 NO
```

【分析】

很简单的题目，当不要求解最短距离时使用DFS求出起点与终点是否连通即可，注意本题的坑点为起点也可能是#，因此将判断条件放在DFS的开头部分比较好。

【代码】

```
1 #include <iostream>
2 #include <cstring>
3 #include <algorithm>
4 using namespace std;
5
6 const int N = 110;
7 char g[N][N];
8 int x1, y1, x2, y2;
9 int n, k;
10 bool st[N][N];
11 int dx[4] = { -1, 0, 1, 0 }, dy[4] = { 0, 1, 0, -1 };
12
13 bool dfs(int x, int y)
14 {
15     if (g[x][y] == '#' || x < 0 || x >= n || y < 0 || y >= n || st[x][y])
```

```

16     return false;
17     if (x == x2 && y == y2) return true;
18     st[x][y] = true;
19     for (int i = 0; i < 4; i++)
20         if (dfs(x + dx[i], y + dy[i])) return true;
21     return false;
22 }
23 int main()
24 {
25     cin >> k;
26     while (k--)
27     {
28         cin >> n;
29         for (int i = 0; i < n; i++) cin >> g[i];
30         memset(st, false, sizeof st);
31         cin >> x1 >> y1 >> x2 >> y2;
32         if (dfs(x1, y1)) puts("YES");
33         else puts("NO");
34     }
35     return 0;
36 }

```

二、AcWing 1113. 红与黑

【题目描述】

有一间长方形的房子，地上铺了红色、黑色两种颜色的正方形瓷砖。

你站在其中一块黑色的瓷砖上，只能向相邻（上下左右四个方向）的黑色瓷砖移动。

请写一个程序，计算你总共能够到达多少块黑色的瓷砖。

【输入格式】

输入包括多个数据集合。

每个数据集合的第一行是两个整数 W 和 H ，分别表示 x 方向和 y 方向瓷砖的数量。

在接下来的 H 行中，每行包括 W 个字符。每个字符表示一块瓷砖的颜色，规则如下

1. `.`：黑色的瓷砖；
2. `#`：红色的瓷砖；
3. `@`：黑色的瓷砖，并且你站在这块瓷砖上。该字符在每个数据集合中唯一出现一次。

当在一行中读入的是两个零时，表示输入结束。

【输出格式】

对每个数据集合，分别输出一行，显示你从初始位置出发能到达的瓷砖数（记数时包括初始位置的瓷砖）。

【数据范围】

$$1 \leq W, H \leq 20$$

【输入样例】

```
1 6 9
2 ....#.
3 .....#
4 .....
5 .....
6 .....
7 .....
8 .....
9 #@...#
10 .#...#.
11 0 0
```

【输出样例】

```
1 45
```

【分析】

也是很简单的题目，求解起点所在的连通块中点的数量，唯一的坑点是输入 n, m 时是和传统的输入相反的。

【代码】

```
1 #include <iostream>
2 #include <cstring>
3 #include <algorithm>
4 using namespace std;
5
6 const int N = 30;
7 char g[N][N];
8 bool st[N][N];
9 int n, m;
```

```

10 int dx[4] = { -1, 0, 1, 0 }, dy[4] = { 0, 1, 0, -1 };
11
12 int dfs(int x, int y)
13 {
14     int res = 1;
15     st[x][y] = true;
16     for (int i = 0; i < 4; i++)
17     {
18         int nx = x + dx[i], ny = y + dy[i];
19         if (nx >= 0 && nx < n && ny >= 0 && ny < m && g[nx][ny] == '.' &&
!st[nx][ny])
20             res += dfs(nx, ny);
21     }
22     return res;
23 }
24
25 int main()
26 {
27     while (cin >> m >> n, n || m)
28     {
29         int sx, sy;
30         for (int i = 0; i < n; i++)
31             for (int j = 0; j < m; j++)
32             {
33                 cin >> g[i][j];
34                 if (g[i][j] == '@') sx = i, sy = j;
35             }
36         memset(st, false, sizeof st);
37         cout << dfs(sx, sy) << endl;
38     }
39     return 0;
40 }

```