

DanyAndTheWizardGame

Felhasználói Dokumentáció

Korcsák Gergely, NGK813

May 17, 2020

Háttértörténet:

Egy mesebeli világban járunk ahol a szörnyek, banditák és mágusok ellepik a világot, ám akadnak rendes emberek is. Hősünk Dany egy 25 éves lovag hölgy, kit egy nap a palotai mágus azzal tájékoztat, hogy a királynőt elrabolták és meg kell mentenünk. Ebben a játékban Dany helyébe léphetünk és megmentjük a királynőt akit a gonosz Frazer elrabolt.

A játék lényege és célja:

A játék lényege, hogy ahogyan haladunk végig a pályákon a lehető legtöbb szörnyet megöljük és ezt a lehető legrövidebb idő alatt tesszük. A játék többször is végigjátszható és összemérhető ki ölte a legtöbb szörnyet és kinek sikerült a legtöbb pontot bezsebelnie. Ebből adódóan a játék lényege, hogy mi mentjük meg a királynőt a leggyorsabban, de közben élvezzük a kalandot is.

Játékszabályok:

Irányítás:

- W - Felfelé
- S - Lefelé
- A - Balra
- D - Jobbra
- I - Inventory
- M - Minimap bezárás/mutatás
- SPACE - Kommunikáció
- ESCAPE - Megszakítás/Kilépés menübe

Harc:

- A harcból kiléphetünk az Escape gomb megnyomásával
- Az győz aki legelőször sebz le a másik Hp-ját
- 4 féle támadás közül választhatunk.
 - Push - Meglökjük az ellenfelet, csak akkor hatásos ha az ellenfelünk nem visel armort.
 - FireBall - Gyenge spell alapú támadás

- RiceBall - Erősebb spell alapú támadás
- Általunk használt felszerelés.
- Ha nyerünk visszakapjuk a hp-nkat és kapunk egy karakterspecifikus itemet.
- Vereségnél visszakapjuk a hp-nk 10%-át.
- A továbbhaladáshoz csak a pályabossokkal kell megküzdenünk.
- A harcba mindig az aktuális hp-nkal lépünk be.
- Az ellenfelek mindig Maximális hp-ról kezdenek.



Inventory:

- Az inventorinkban korlátlan számú dolgot eltárolhatunk.
- Kiválaszthatjuk, hogy melyik itemet szeretnénk használni. (Use)
- Használatba vehetünk itemeket. (Equip)
- Lehet nálunk egyszerre több ugyanolyan item.
- Az Inventory menük az I betű megnyomásával mármikor megnyithatjuk és bezárhatjuk. Akár harc közben is.



Kommunikáció/Interakció:

- Az interakcióhoz oda kell sétálnunk minden egyes karakterhez.
- A kommunikáció folytatásához a SPACE megnyomása szükséges.
- Amennyiben nem szeretnénk, hogy az végigmenjen akkor ESCAPE-el ki tudunk belőle lépni.
- Az NPC-k minden itemet csak egyszer adnak oda.

