

U.A. Tecnologías para el Desarrollo de Aplicaciones Web

Proyecto: Uso de casilleros



Registro de la solicitud

En el presente documento se describen los puntos a considerar para el desarrollo de un sistema web que permitirá a los alumnos de cualquier semestre de la carrera de Ingeniería en Sistemas Computacionales (ISC) de la ESCOM, llevar a cabo la solicitud del uso de un casillero, ya sea por primera vez o renovación.

Para dicha solicitud, deben considerar las siguientes características:

- ✓ La página principal de su sistema deberá tener un slider con al menos 3 noticias de relevancia para los alumnos de la ESCOM y mostrar información relacionada a mínimo 2 actividades culturales y/o deportivas de su interés.
- ✓ El menú deberá considerar las opciones de: **Inicio**, **Registro**, **Acceso** y **Admin**.
- ✓ **Registro:** será una liga a el formulario que realizaron para el avance de su proyecto (todos los campos solicitados) y deberán estar validados con expresiones regulares (antes de ser enviados al servidor).
 - Al dar clic en **Registrar solicitud**, se deberá mostrar en pantalla los datos que el usuario ingresó, para que los verifique, si son correctos se dará la opción de **Enviar**. Se guardarán los datos en la base de datos y se dará un mensaje que después de 48 hrs., deberá ingresar al sistema para ver el resultado de su solicitud (los de primera vez). Para los de renovación se dará un mensaje: Para que se te respete tu número de casillero tienes 24 horas para iniciar sesión y subir el comprobante de pago.
 - De lo contrario, colocar un botón de **Modificar** y el sistema debe ser capaz de regresar y/o mostrar el formulario con los datos que el usuario escribió y se repite el proceso del punto anterior.
- ✓ **Acceso:** será una liga al formulario de inicio de sesión, se deberá verificar que el usuario existe, el tipo de solicitud que realizó y el horario de registro.
 - Si es solicitud de primera vez se mostrará una página con el Acuerdo de Responsabilidades en el uso del casillero (la cual pueden descargar en la siguiente liga: https://www.escom.ipn.mx/docs/escomunidad/formatosDocumentos/conformidadVsoLocker 25 1.pdf), una casilla de verificación con la opción de Conformidad, un campo para que el usuario pueda subir su archivo del comprobante del pago y un botón de Generar Acuse (el cual se activará cuando el usuario haya seleccionado la opción de Conformidad y haya subido su pago). Una vez que el alumno de clic en dicho botón, se descargará su ACUSE (archivo en pdf con el nombre: #boletaAlumno.pdf), el cual contendrá el número de boleta, nombre completo, el periodo del uso del casillero: Semestre 2024-2025/2 (febrero agosto) y el número de casillero asignado (resaltado).
 - Si es renovación y está dentro de las 24 horas que se le indicó, el sistema le permitirá iniciar sesión y solo se le mostrará el campo para que suba el comprobante de pago, se valida que subió el documento y en ese momento se le muestra el Acuerdo de Responsabilidades en el uso del casillero como con los de primera vez y tendrá la opción de Generar su Acuse. Si el usuario ingresa al



U.A. Tecnologías para el Desarrollo de Aplicaciones Web

Proyecto: Uso de casilleros



sistema después del horario estipulado, se le mostrará el mensaje de que ya pasó su tiempo y el casillero ya fue reasignado, por lo que, su estatus pasa a pendiente y tendrá que esperar a que le sea asignado otro. Consideren que ese casillero deberá estar disponible para que el administrador lo asigné a otro alumno.

- Una vez que se tengan las 100 solicitudes, se le deberá indicar a los usuarios que ya no hay casilleros disponibles, pero que estarán en lista de espera. El sistema deberá guardar sus datos.
- o Cuando los usuarios ya hayan generado su Acuse y vuelvan a iniciar sesión, el sistema solo debe mostrarles el botón de Imprimir Acuse y Cerrar Sesión.
- ✓ **Admin:** se debe mostrar el formulario con los datos para ingresar al sistema y una vez que sea validado mostrar la página a la cual tendrá acceso. En dicha página deberán aparecer 100 casilleros de color azul marino (disponibles) y los cuales cambiarán a color gris (no disponibles) en cuanto el administrador los haya asignado*, además, podrá realizar las operaciones CRUD, en la base de datos y cerrar su sesión.
- ✓ Deberán utilizar los tres estándares web: HTML, CSS, Javascript a través del framework Bootstrap.
- ✓ El almacenamiento y procesamiento de los datos se realizará en un esquema de cliente/servidor utilizando PHP, MySQL/MariaDB y Apache. Estas herramientas se las proporciona XAMPP o el servidor web que ustedes eligieron (WAMPP, LAMPP ó MAMPP).
- ✓ El sistema debe ser **responsive** (todas las vistas), deben ser homogéneas con los logos del IPN y de la ESCOM.

^{*}Para la asignación de los casilleros deberán considerar la estatura del alumno y le fecha de registro, es decir, se asignarán los casilleros en el orden en el que se registraron y las y los alumnos que midan hasta 160 cm, se les deberá asignar un casillero del 1 al 50, los cuales serán los de las 2 primeras filas.