

Projektowanie aplikacji internetowych - projekt indywidualny (2021)

Aplikacja internetowa o architekturze klient-serwer oparta w back-end na środowisku Node.js z wykorzystaniem bazy danych. Komunikacja Klient-serwer powinna opierać się na podejściu REST.

Tematyka i wymagania projektu indywidualnego:

1. Zagadnienie biznesowe:

Proszę przygotować aplikację internetową, która umożliwi rezerwację samochodów.

Funkcjonalności powinny uwzględniać:

- możliwość rejestracji, logowania i wylogowania użytkownika (np. za pomocą modułu passport.js)
- wyświetlenie listy aktualnie dostępnych samochodów uwzględniając kryteria wyszukiwania wprowadzone przez użytkownika (wraz ze zdjęciami)
- po wyszukaniu prezentacja ceny wypożyczenia samochodu na zadaną liczbę dni z podaniem również ceny za 1 dzień
- możliwość rezerwacji, modyfikacji rezerwacji oraz anulowania rezerwacji
- podstawowy panel administratora, który może potwierdzać rezerwację, modyfikować oraz usuwać

2. Wymagania technologiczne:

a. Architektura

- zachowanie logicznej z punktu widzenia danego zagadnienia warstwowej
- architektury przygotowywanej aplikacji - MVC
- wykorzystanie i podział aplikacji na odpowiednie serwisy funkcjonalne

b. Back-end

- środowisko Node.js
- pakiet Express (architektura MVC)
- baza danych SQL (np. MySQL)

c. Front-end

- HTML5, CSS (standardowe elementy zgodne z semantyką), z wykorzystaniem szablonów EJS lub JADE
- dodatkowo można użyć: Bootstrap, JQuery

3. Termin:

Projekt należy oddać najpóźniej do dnia **26 kwietnia 2021 r.** tzn. umieścić ostateczną wersję na platformie GitHub.

Projekt powinien być prowadzony i zarchiwizowany w postaci repozytorium GIT np. za pomocą serwisu GitHub. Projekt musi zostać zaprezentowany i obroniony przez studenta.

Repozytorium należy udostępnić prowadzącemu: [juliaszota](#)

4. Harmonogram

Na każdych zajęciach student prezentuje poszczególne etapy wykonania projektu:

- 15.03 – prezentacja i omówienie projektu interfejsu (mockupy)
- 29.03 – baza danych, REST API
- 26.04 – obrona projektu