

ESIEA

ALGORITHMIQUE ET PROGRAMMATION-INF2032

TP7

EXERCICE 1

1) En utilisant un éditeur de texte, créez le fichier texte **text1.txt** dont le contenu est le suivant.

Fais ce que tu dois, advienne que pourra

- 1) Ecrivez dans le langage C une **procédure récursive** qui prend en entrée un fichier et qui affiche le contenu du fichier texte **caractère** par **caractère**.
- 2) Ecrivez dans le langage C une procédure récursive qui prend en entrée un fichier et qui affiche le contenu du fichier texte caractère par caractère et ce, en commençant par la fin du fichier.
- 3) Ecrivez dans le langage C une **procédure récursive** qui prend en entrée un fichier et qui affiche le contenu du fichier texte **ligne par ligne**.
- 4) Ecrivez dans le langage C une **procédure récursive** qui prend en entrée un fichier et qui affiche le contenu du fichier texte **ligne par ligne** et ce, en **commençant par la fin du fichier**.
- 5) Complétez la fonction main de sorte que l'on puisse tester les procédures qui précèdent par rapport au fichier text1.txt.

EXERCICE 2

Dans cet exercice, on souhaite gérer un dictionnaire de synonymes.

1) En utilisant un éditeur de texte, créez le fichier texte dic.txt dont le contenu est le suivant.

maison 3 appart studio foyer

beau 2 magnifique divin

savoir 2 connaissance pouvoir

oui 1 vrai

- 2) Ecrivez une procédure permettant d'afficher le contenu du dictionnaire dic.txt.
- 3) Ecrivez une **procédure** permettant d'ajouter un mot, son nombre de synonymes et ses synonymes au dictionnaire **dic.txt**.
- **4)** Ecrivez une **procédure** permettant de rechercher un mot dans le dictionnaire **dic.txt**.
- 5) Ecrivez une **procédure** permettant de supprimer un mot dans le dictionnaire dic.txt
- **6)** Complétez la fonction main de sorte qu'elle propose à l'utilisateur de **répéter** les traitements suivants :
 - 0. Quitter le programme
 - 1. **Afficher** le dictionnaire des synonymes ;
 - 2. **Ajouter** un mot, son nombre de synonymes et ses synonymes ;
 - 3. **Rechercher** un mot;
 - 4. **Supprimer** un mot.