



## GINESY Louis

🏠 : 59E Bd Jourdan, Chambre 427  
75014 Paris  
☎ : +33 6 51 31 61 28  
✉ : [louis.ginesy@ip-paris.fr](mailto:louis.ginesy@ip-paris.fr)

Permis de conduire B  
[Site Web \(Portfolio et liste des projets\)](#)  
Profil [LinkedIn](#)

### Langages de programmation :

- C++, C#, C, Java, Python, Kotlin, JavaScript, HLSL
- Java Swing, Qt (C++), XML, JSON

### Moteur de jeu :

- Maîtrise du moteur de jeu *Unity*
- Maîtrise du moteur de jeu *Unreal Engine 4*



### Multimédia :

- Maîtrise du logiciel 3D *Blender*
- Bon niveau en photomontage (Maîtrise de *GIMP*)
- Bon niveau en montage vidéo (*Adobe Premiere Pro*)



### Théorie :

- Computer Graphics
- Interface homme-machine
- Réalité Virtuelle
- Programmation de gameplay
- Programmation de jeux multijoueur en réseau
- Développement mobile (Android)
- Bon niveau en Mathématiques
- Connaissances en base de données (SQL)
- Connaissances en analyse d'image
- Connaissances en Intelligence Artificielle orientée jeux-vidéo
- Connaissances en Game Design

### Langues :

- Français (natif)
- Anglais (C1)

### Centres d'intérêt :

- Réalité Virtuelle
- Natation
- Création/animation de modèles 3D
- Dessin

# STAGE DE FIN D'ETUDE EN R&D

## Recherche et Développement Computer Graphics ou Interaction Homme-Machine

### Formations

#### Institut Polytechnique de Paris : IDG - 2021-2022

Master [Interaction Graphic & Design](#) (IGD) proposé par l'Institut Polytechnique de Paris à Palaiseau (91).

#### Télécom Sudparis (TSP) - 2018-2021

Ecole d'ingénieur à Evry (91) spécialisée dans les réseaux de télécommunications et le numérique.

Majeure de 3eme année : [Jeux vidéo et Interactions Numériques](#) (JIN).

#### CPGE Lycée Masséna - 2016-2018

Classe préparatoire scientifique aux grandes écoles à Nice (06). Spécialités [PCSI](#) puis [PSI](#) en seconde année.

### Expériences Principales

#### Stage de Fin d'Etude : Rugby 22 – 2021

Stage de fin d'étude (TSP) en tant que Programmeur Gameplay [C++](#) à [Eko Software](#) (moteur de jeu propriétaire Cintia) sur le jeu à venir Rugby 22.

#### Projet de Fin d'Etude : Myth Busters – 2020-2021

Jeu de combat développé sur l'*Unreal Engine 4*. Le jeu est jouable en réseau grâce au middleware *GGPO* (système de rollback).

#### Projet de recherche guidée : VR Perspectives – 2021

Développement d'une application sur *Unity* afin de mesurer l'impact de l'utilisation de points de vue autres que la vue en première personne en *Réalité Virtuelle* (en cours).

#### Projet AdvUI : Nodal World – 2021

Jeu de simulation où l'utilisateur définit les règles de son monde grâce à divers outils dont une fenêtre de programmation nodale. Projet réalisé en *Java* avec *Swing*.

#### Projet CASSIOPEE : JINTECH - 2020

Projet visant à réaliser un simulateur du robot du club de robotique INTech. Le simulateur a été développé sur *Unity* et peut être piloté par un code externe via une liaison *TCP*.

#### Vie Associative - 2018-2020

Président et fondateur du club Le RIG (club de 3D), vice-président du club GAMINT (club organisant des LANs), membre du Bureau des Arts et candidat au BDE.