



## GINESY Louis

🏠 : 59E Bd Jourdan, Chambre 427  
75014 Paris  
☎ : +33 6 51 31 61 28  
✉ : [louis.ginesy@ip-paris.fr](mailto:louis.ginesy@ip-paris.fr)

Permis de conduire B  
[Site Web \(Portfolio\)](#)  
Profil [LinkedIn](#)

### Langages de programmation :

- C++, C#, C, Java, Python
- Java Swing, Qt (C++)

### Moteur de jeu :

- Maîtrise du moteur de jeu *Unity*
- Maîtrise du moteur de jeu *Unreal Engine 4/5*



### Multimédia :

- Maîtrise du logiciel 3D *Blender*
- Bon niveau en photomontage (Maîtrise de *GIMP*)
- Bon niveau en montage vidéo (*Adobe Premiere Pro*)



### Théorie :

- Infographie (représentation et analyse de forme, animation 3D, synthèse d'image)
- Programmation d'interface logicielle
- Application en Réalité Virtuelle
- Programmation de gameplay
- Développement mobile (Android)
- Connaissances en Intelligence Artificielle
- Connaissances en Base de Données (SQL)
- Connaissances en Analyse d'image

### Langues :

- Français (natif)
- Anglais (C1)

### Centres d'intérêt :

- Natation et Escalade
- Création/animation de modèles 3D
- Dessin et Peinture
- Guitare

# INGÉNIEUR EN INTERACTION HOMME- MACHINE & INFOGRAPHIE

**Disponible dès septembre 2022**

## Formations

### Institut Polytechnique de Paris : IDG - 2021-2022

Master [Interaction Graphic & Design](#) (IGD) proposé par l'Institut Polytechnique de Paris à Palaiseau (91).

### Télécom Sudparis (TSP) - 2018-2021

Ecole d'ingénieur à Evry (91) spécialisée dans les réseaux de télécommunications et le numérique.

Majeure de 3eme année : [Jeux vidéo](#), [Interactions et collaborations Numériques](#) (JIN).

### CPGE Lycée Masséna - 2016-2018

Classe préparatoire scientifique aux grandes écoles à Nice (06). Spécialités [PCSI](#) puis [PSI](#) en seconde année.

## Expériences Principales

### Stage de Fin d'Etude IGD: Mario+Rabbids – 2022

Stage de fin d'étude (IGD) en tant que Programmeur Outil [C++](#) à [Ubisoft](#) (moteur de jeu propriétaire *Snowdrop*) sur le jeu à venir *Mario+Rabbids: Sparks of Hope*.

### Stage de Fin d'Etude TSP: Rugby22 – 2021

Stage de fin d'étude (TSP) en tant que Programmeur Gameplay [C++](#) à [Eko Software](#) (moteur de jeu propriétaire *Cintia*) sur le jeu *Rugby22*, sorti en janvier 2022.

### Projet de recherche guidée : VR Perspectives – 2022

Développement d'une application sur *Unity* afin de mesurer l'impact de l'utilisation de points de vue autres que la vue en première personne en *Réalité Virtuelle*.

### Projet Analyse & Représentation de Forme – 2021

Implémentation de l'article [As-Rigid-As-Possible Surface Modeling](#) en [C++](#) avec l'utilisation de la librairie *Libigl*.

### Projet AdvUI : Nodal World – 2021

Jeu de simulation où l'utilisateur définit les règles de son monde grâce à divers outils dont une fenêtre de programmation nodale. Projet réalisé en [Java](#) avec *Swing*.

### Projet de Fin d'Etude : Myth Busters – 2020-2021

Jeu de combat développé sur l'*Unreal Engine 4*. Le jeu est jouable en réseau grâce au middleware *GGPO* (système de rollback).

### Vie Associative - 2018-2020

Président et fondateur du club Le RIG (club de 3D), vice-président du club GAMINT (club organisant des LANs), membre du Bureau des Arts et candidat au BDE.