



GINESY Louis

🏠 : 6 square Jean Allemane, 91000 Evry
☎ : +33 6 51 31 61 28
✉ : louis.ginesy@telecom-sudparis.eu

Permis de conduire B
[Site Web \(Portfolio\)](#)
Profil [LinkedIn](#)

Langages de programmation :

- C#, C++, C, Java, Python, Kotlin, SQL

Moteur de jeu :

- Maîtrise du moteur de jeu *Unity*
- Maîtrise du moteur de jeu *Unreal Engine 4*



Multimédia :

- Maîtrise du logiciel 3D *Blender*
- Bon niveau en photomontage (Maîtrise de *GIMP*)
- Bon niveau en montage vidéo (*Adobe Premiere Pro*)



Théorie :

- Maîtrise des diagrammes UML
- Bon niveau en programmation de jeux multijoueur en réseau (utilisation GGPO)
- Connaissances en Game Design
- Connaissances en Intelligence Artificielle
- Connaissances en base de données
- Connaissances en développement mobile

Langues :

- Français (natif)
- Anglais (C1)

Centres d'intérêt :

- Réalité Virtuelle
- Natation
- Création/animation de modèles 3D
- Dessin

STAGE DE FIN D'ETUDE

Programmeur Gameplay

Durée : 21 semaines

Disponibilité : du 15/02/2021 à mi-septembre 2021

Formations

Télécom Sudparis de l'Institut Polytechnique de Paris - 2018-2021

Ecole d'ingénieur à Evry (91) spécialisée dans les réseaux de télécommunications et le numérique.

Majeure de 3ème année : [Jeux vidéo et Interactions Numériques \(JIN\)](#).

CPGE Lycée Masséna - 2016-2018

Classe préparatoire scientifique aux grandes écoles à Nice (06). Spécialités [PCSI](#) puis [PSI](#) en seconde année.

Expériences

Projet de Fin d'Etude : [Myth Busters](#) - 2020-2021

Projet visant à développer un jeu de combat 1v1 en réseau (GGPO) sur *Unreal Engine 4*.

Projet CASSIOPEE : [JINTECH](#) - 2020

Projet visant à réaliser un simulateur 3D du robot du club de robotique de l'école INTech. Le simulateur a été développé sur *Unity* et peut être piloté par un code externe via une liaison [TCP](#).

Miniprojet C++ : [Medusé](#) - 2020

Projet en binôme réalisé en 2 semaines. Nous avons décidé de faire un platformer 2D. Le projet est codé en [C++](#) et utilise les bibliothèques [SFML](#), [PugiXML](#) et [Box2D](#).

Projet GATE : [Fresqu'It](#) - 2019

Co-responsable de la communication de notre projet étudiant [Fresqu'It](#), consistant à réaliser une [fresque murale](#) dans à Evry en collaboration avec un Street Artiste et des jeunes de maisons de quartier. J'ai notamment dû réaliser une [vidéo](#) résumant du projet.

Vie Associative - 2018-2020

Président et fondateur du club Le RIG (club de 3D), vice-président du club GAMINT (club organisant des LANs), membre du Bureau des Arts et candidat au BDE.