

Масштабирование

Сухорослов Олег Викторович

Распределенные системы

Факультет компьютерных наук НИУ ВШЭ

31.10.2020

Проблема



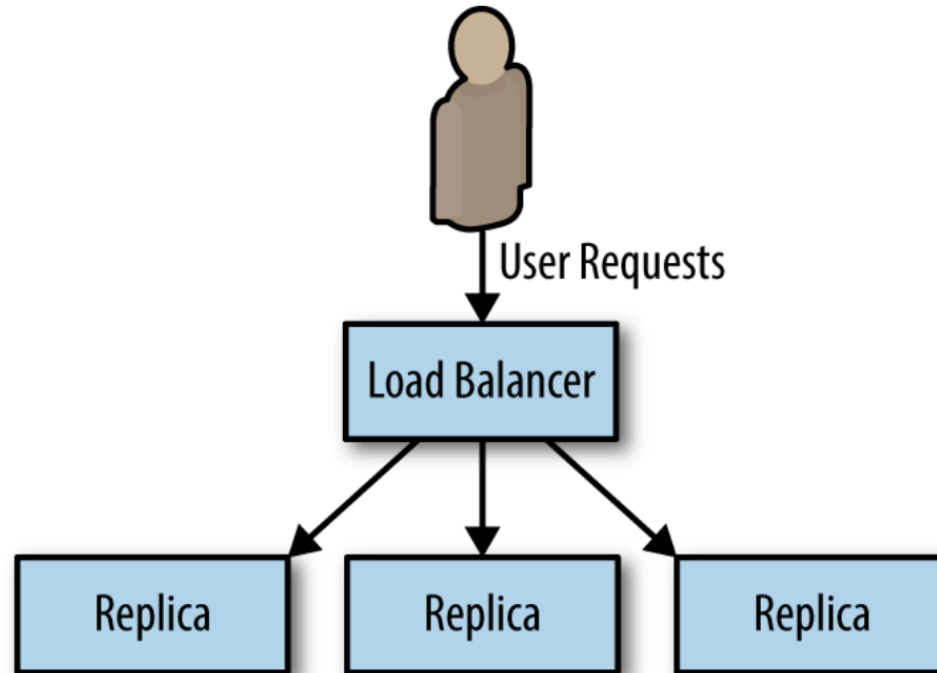
Аспекты масштабируемости

- Число обрабатываемых запросов
- Объем данных
- Объем вычислений/данных на запрос

Используемые техники

- Репликация
- Кэширование
- Шардинг
- Параллельная обработка (в следующий раз)

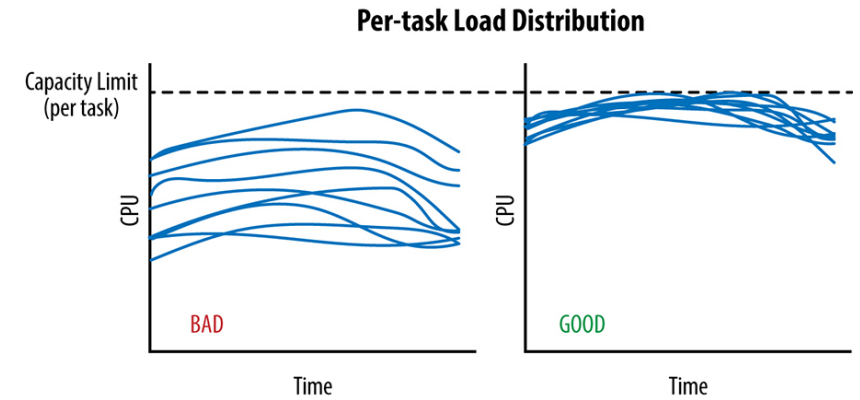
Репликация (stateless сервис)



Load Balancer: варианты реализации

- Layer 4 (connection/session)
 - Оперирует данными (пакетами) на транспортном (TCP, UDP) уровне
- Layer 7 (application)
 - Распределяет запросы на прикладном уровне (HTTP) на основе их содержимого
- Балансировка с помощью DNS
- Hardware vs Software
- Load Balancer vs Proxy

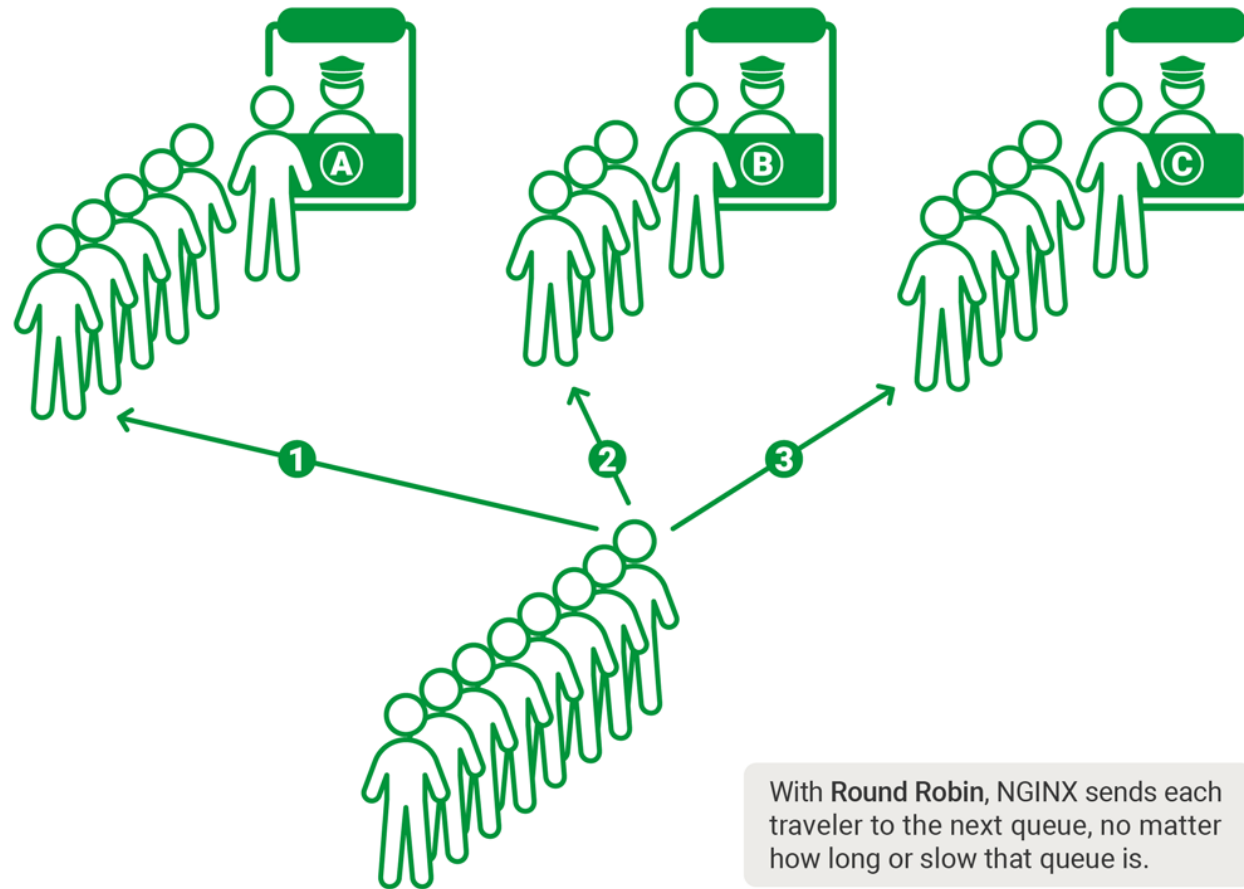
Балансировка нагрузки



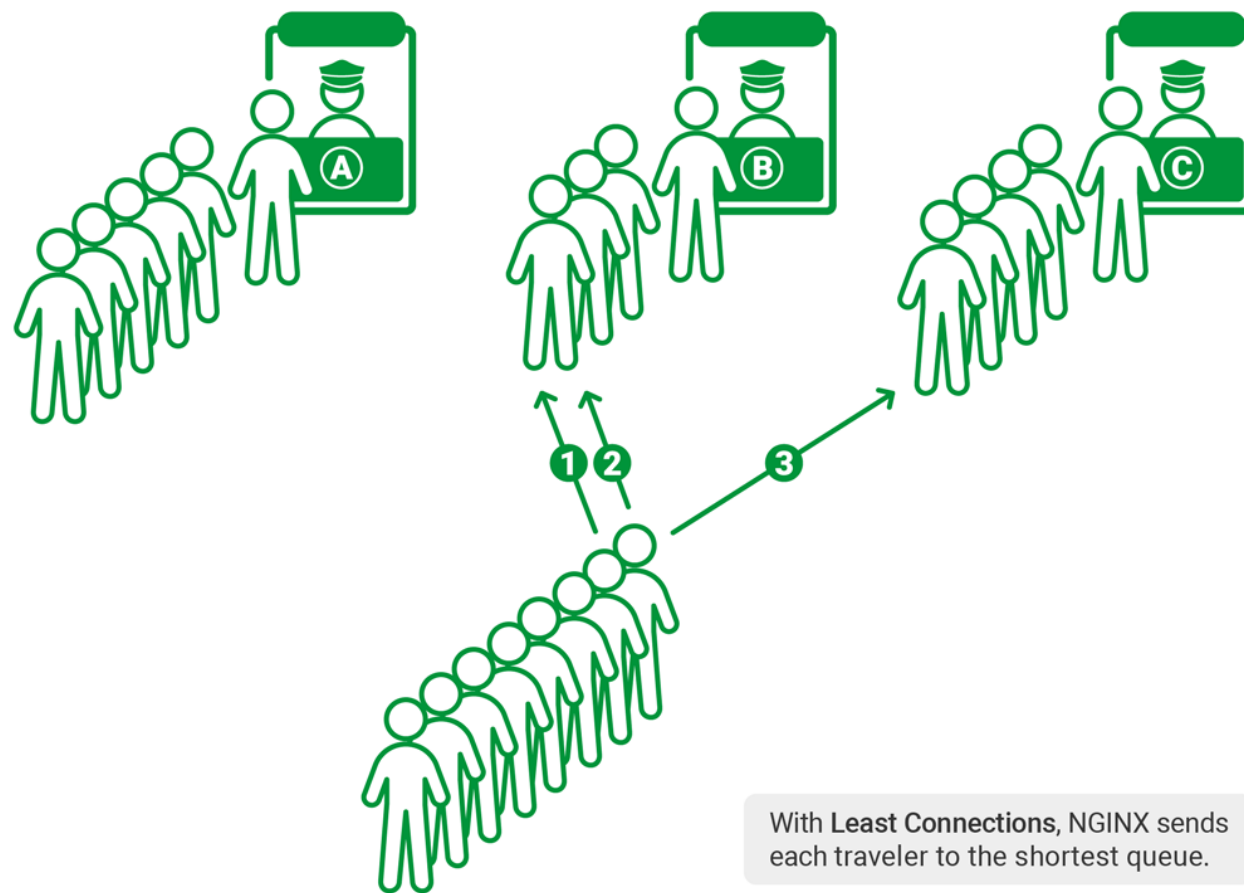
Алгоритмы

- Random
- Round Robin
- Least Connections
- Least Time
- Power of Two Choices

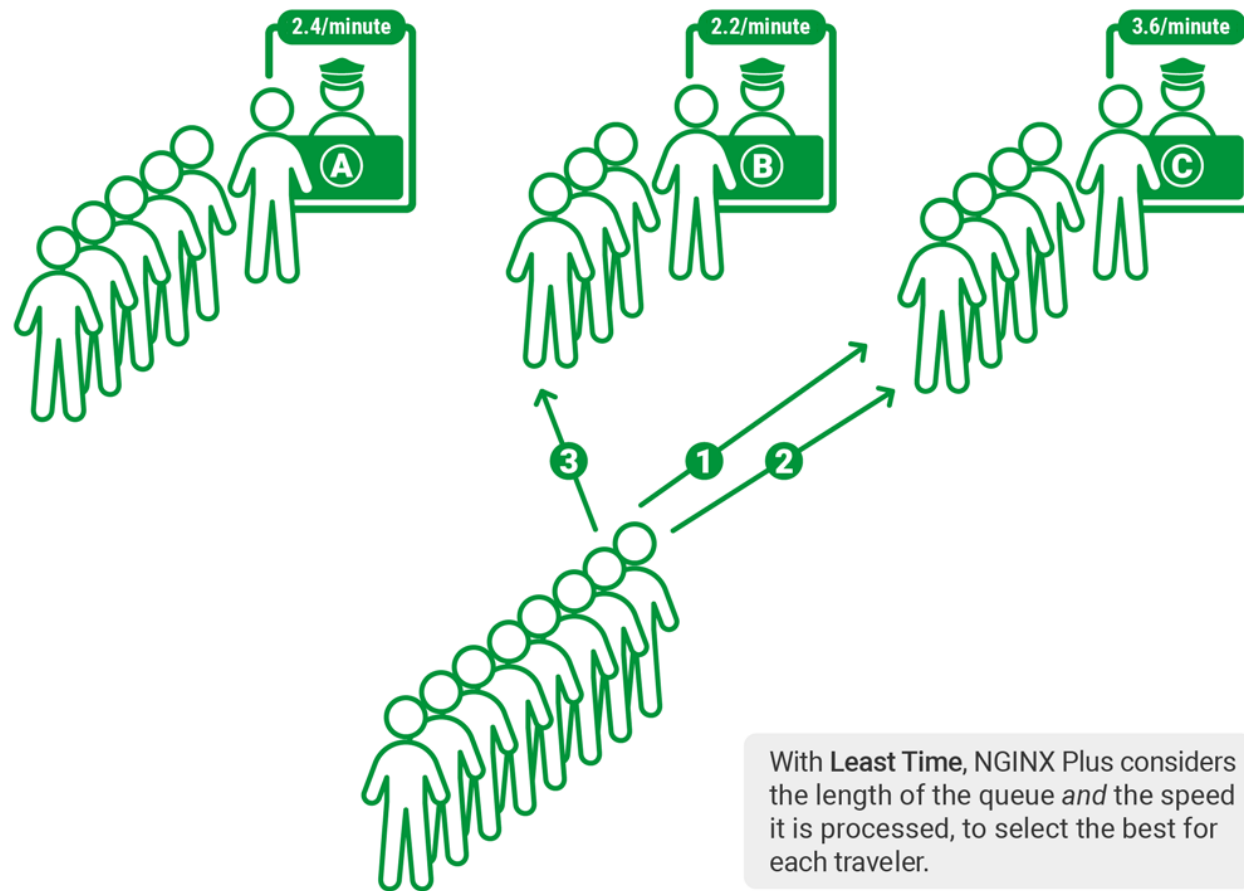
Round Robin



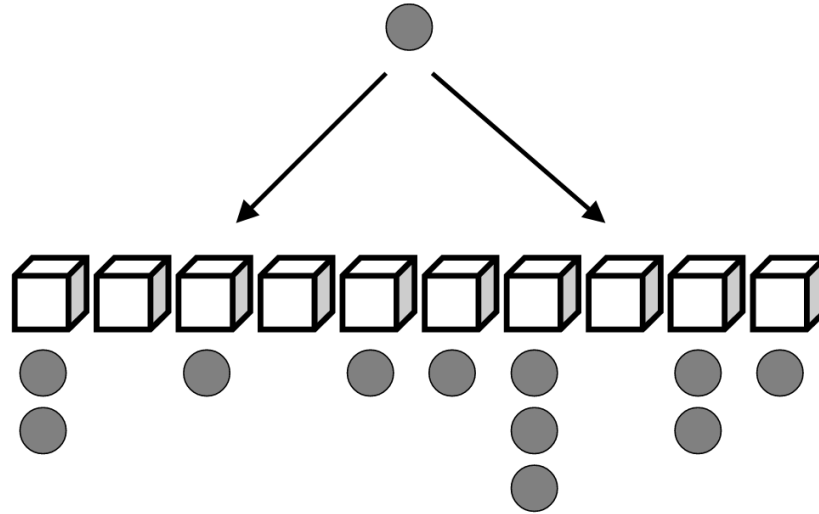
Least Connections



Least Time

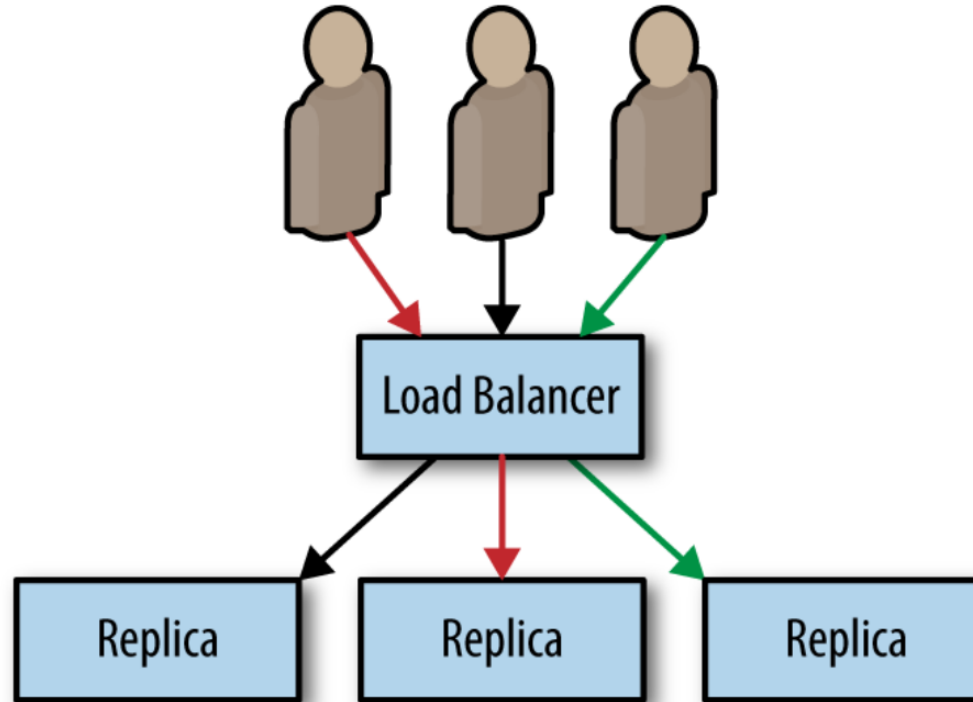


Power of Two Choices

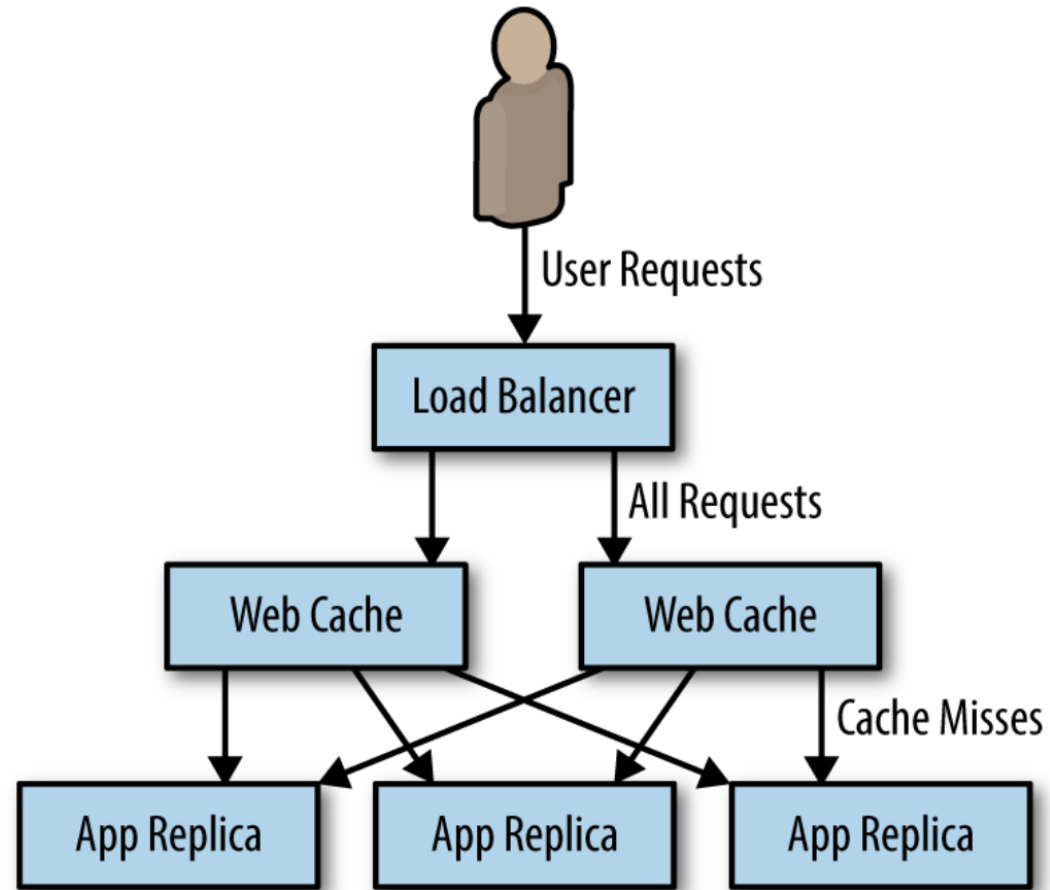


- Максимальная нагрузка:
 - Random: $O\left(\frac{\log n}{\log \log n}\right)$
 - Two random choices: $O(\log \log n)$
- Mitzenmacher M. The Power of Two Choices in Randomized Load Balancing (1996)

Отслеживание клиентских сессий



Кэширование



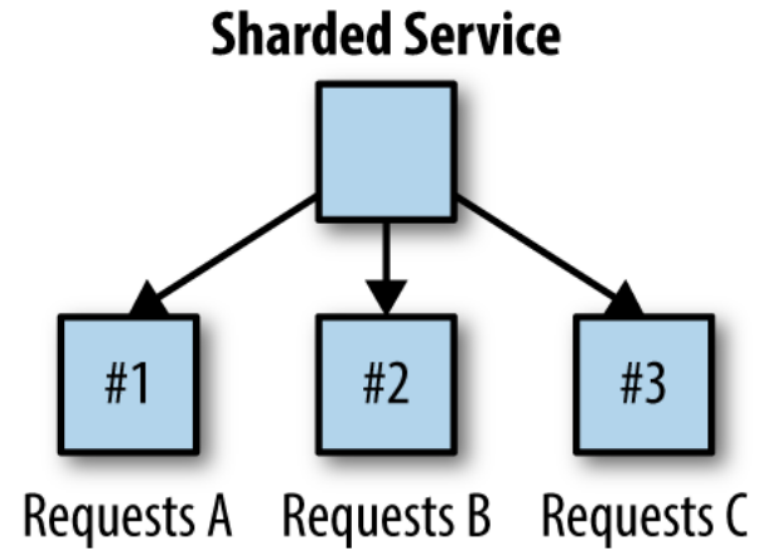
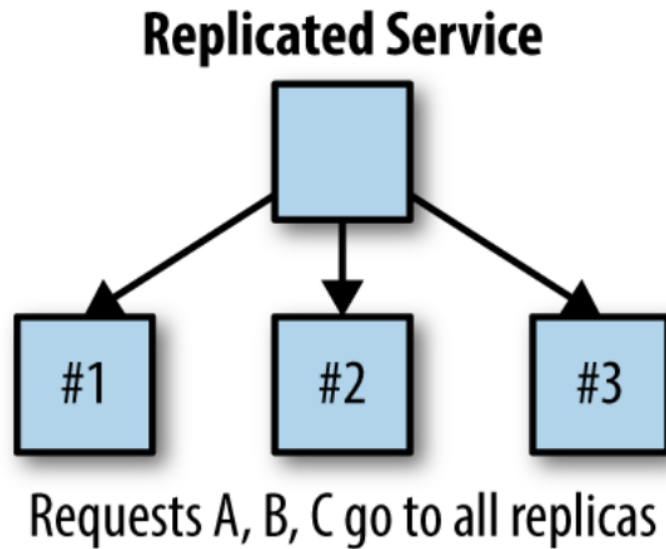
Варианты реализации кэша

- Кэш на стороне клиента
- Промежуточные кэширующие прокси-сервера
- Caching HTTP reverse proxy
 - Varnish, Nginx
 - Дополнительные функции: rate limiting, защита от DoS-атак, SSL termination
- Отдельные сервисы
 - memcached, Redis

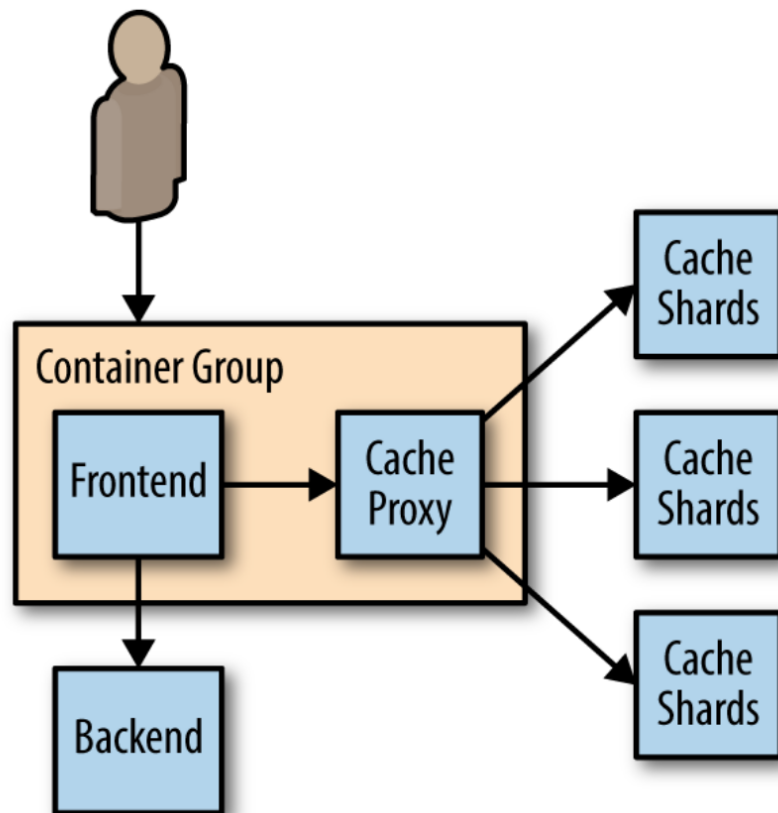
Политики вытеснения

- Least Recently Used
- Least Frequently Used
- Least Frequently Recently Used

Шардинг (stateful сервис)



Шардинг кэша

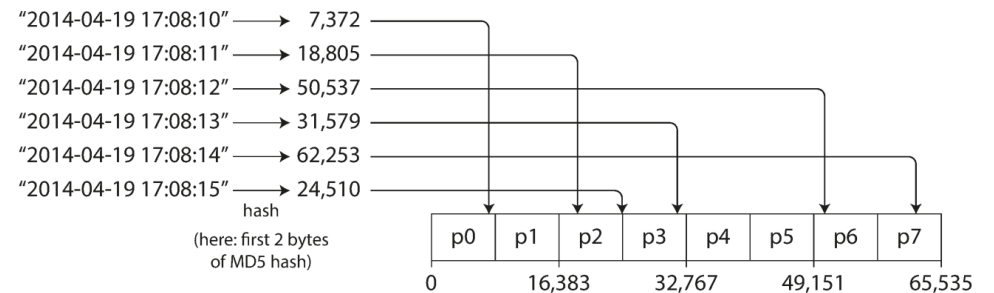
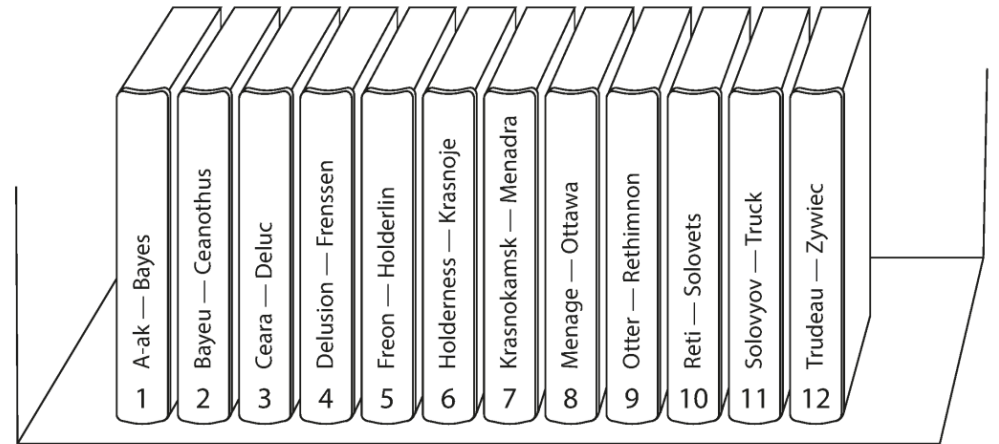


Принцип разбиения на шарды

- $Shard = ShardingFunction(Req)$
- Требования
 - Детерминированность
 - Равномерность
 - Устойчивость к изменениям числа узлов (rebalancing)

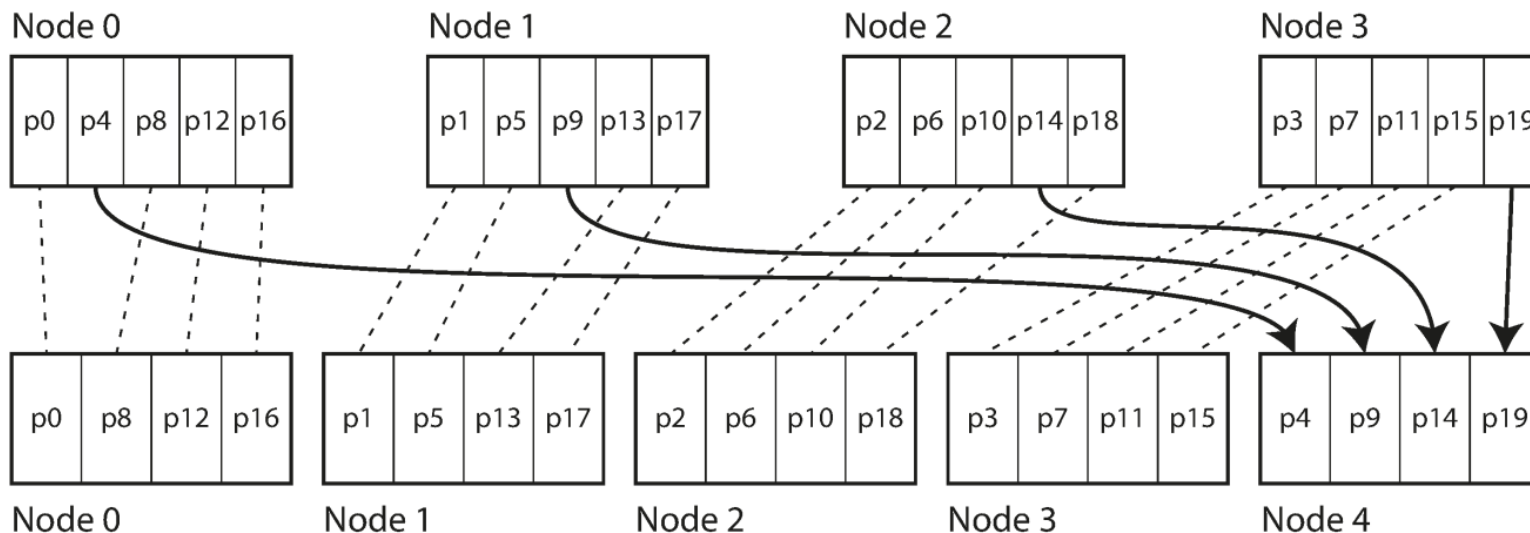
Подходы

- Вертикальный шардинг
- Горизонтальный шардинг
 - (Выбор ключа)
 - Интервалы ключей
 - Хэширование ключей
 - $\text{hash}(k) \bmod N$
 - Согласованное хеширование
- Число шардов
 - Фиксированное
 - Пропорционально числу узлов
 - Пропорционально размеру данных



Фиксированное число шардов

Before rebalancing (4 nodes in cluster)



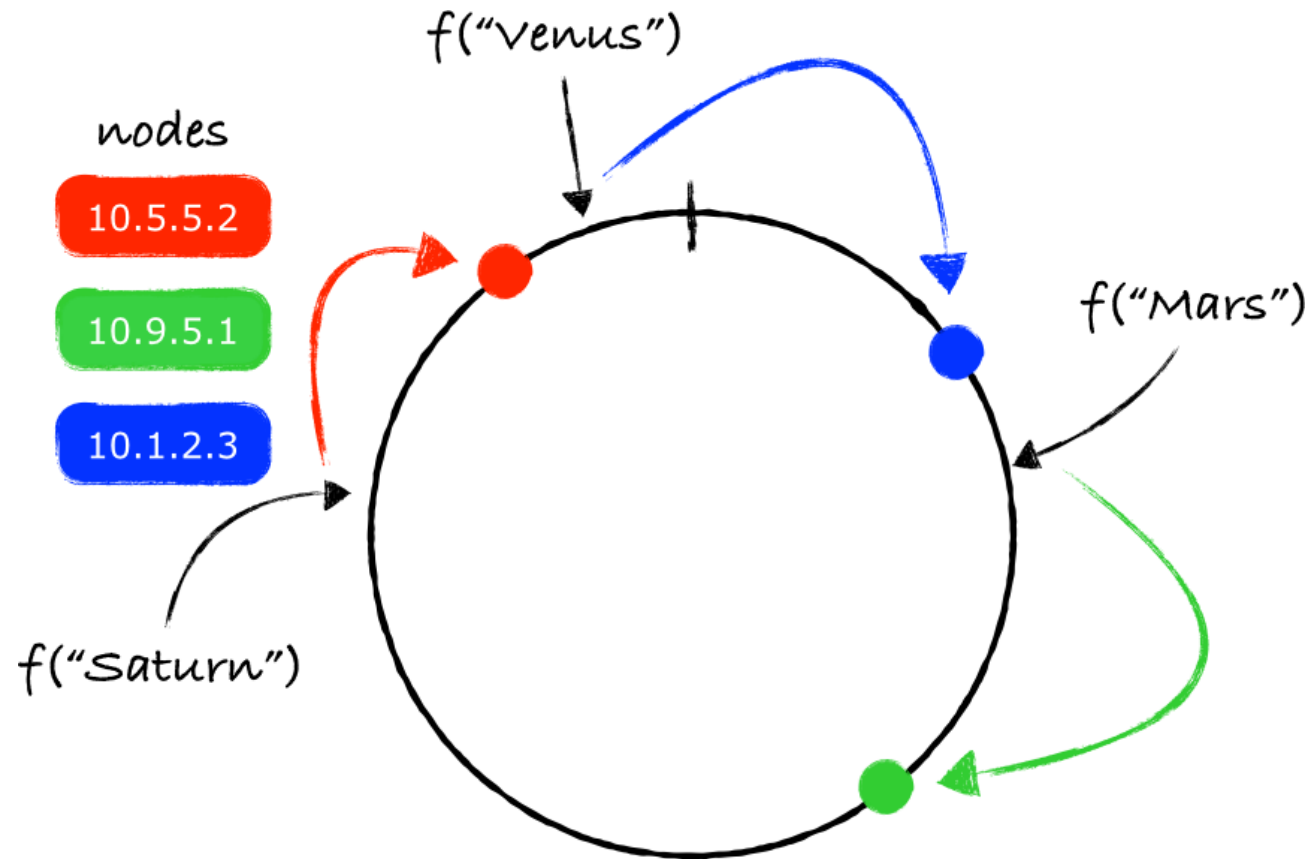
After rebalancing (5 nodes in cluster)

Legend:

----- partition remains on the same node

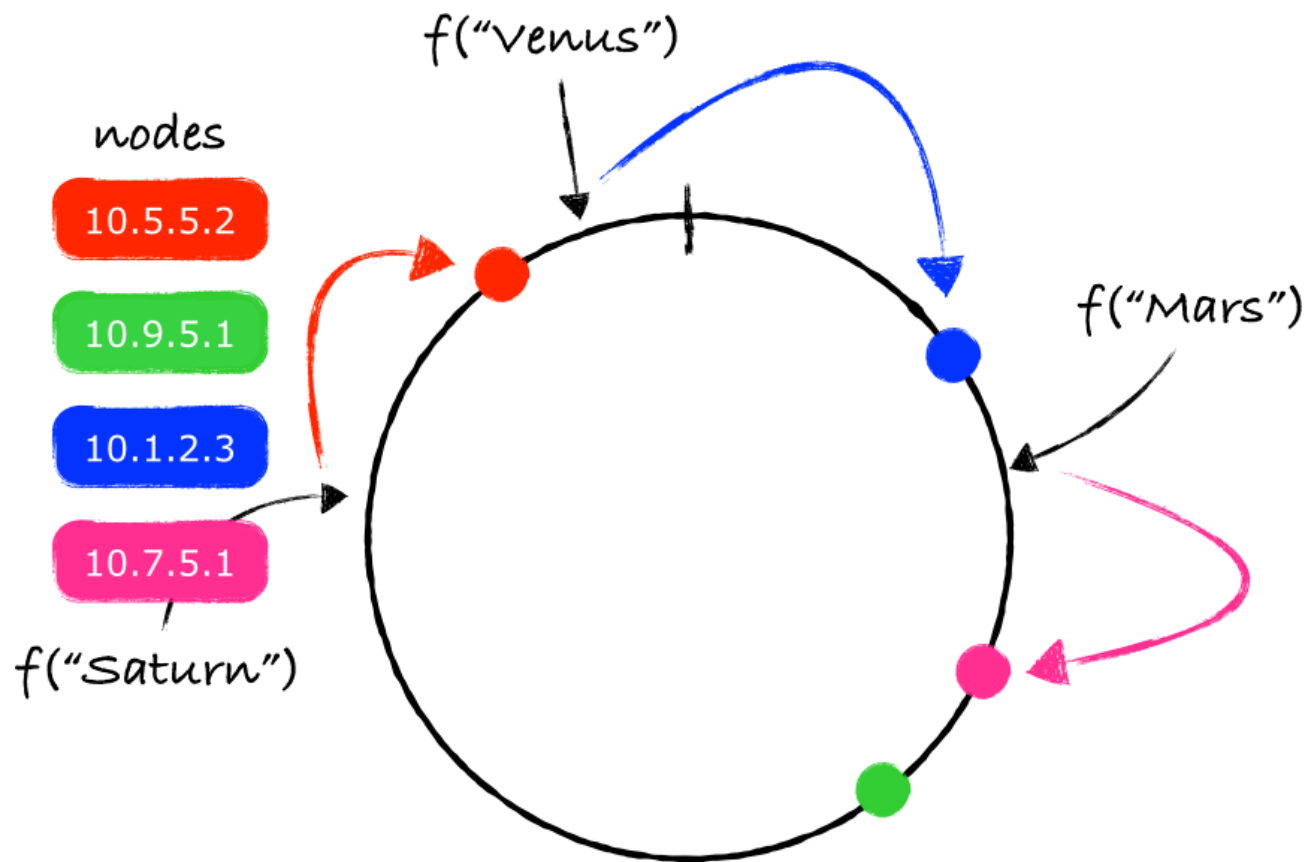
————> partition migrated to another node

Согласованное хеширование

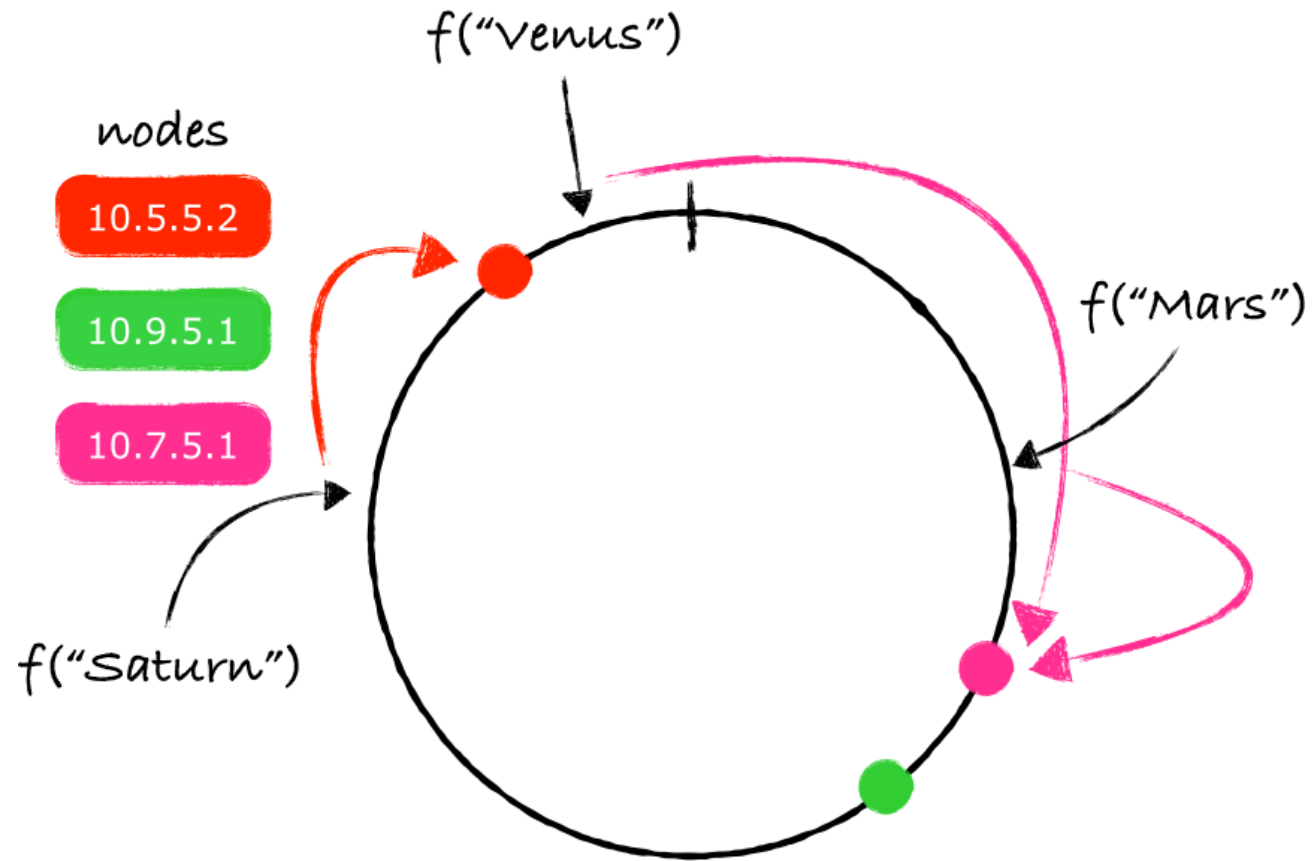


Karger D. et al. Consistent hashing and random trees: Distributed caching protocols... (1997)

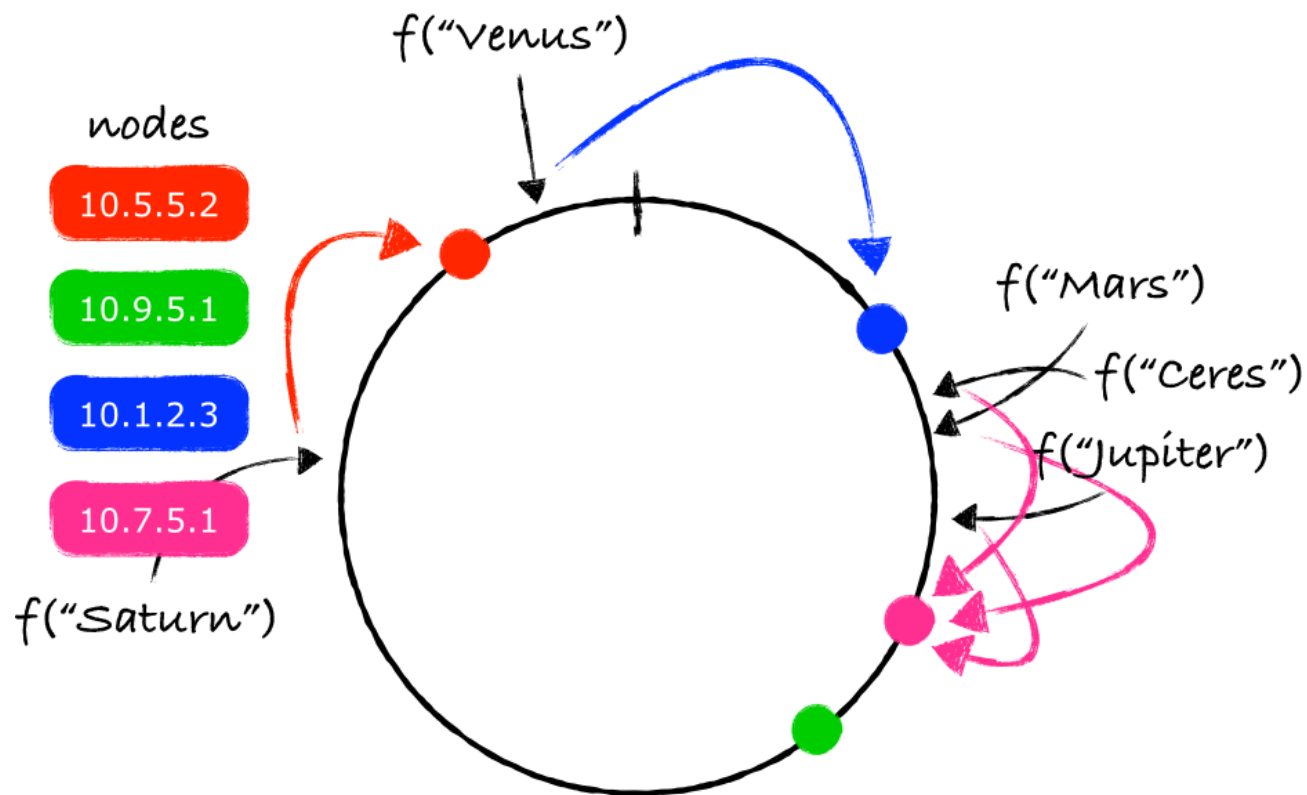
Добавление узла



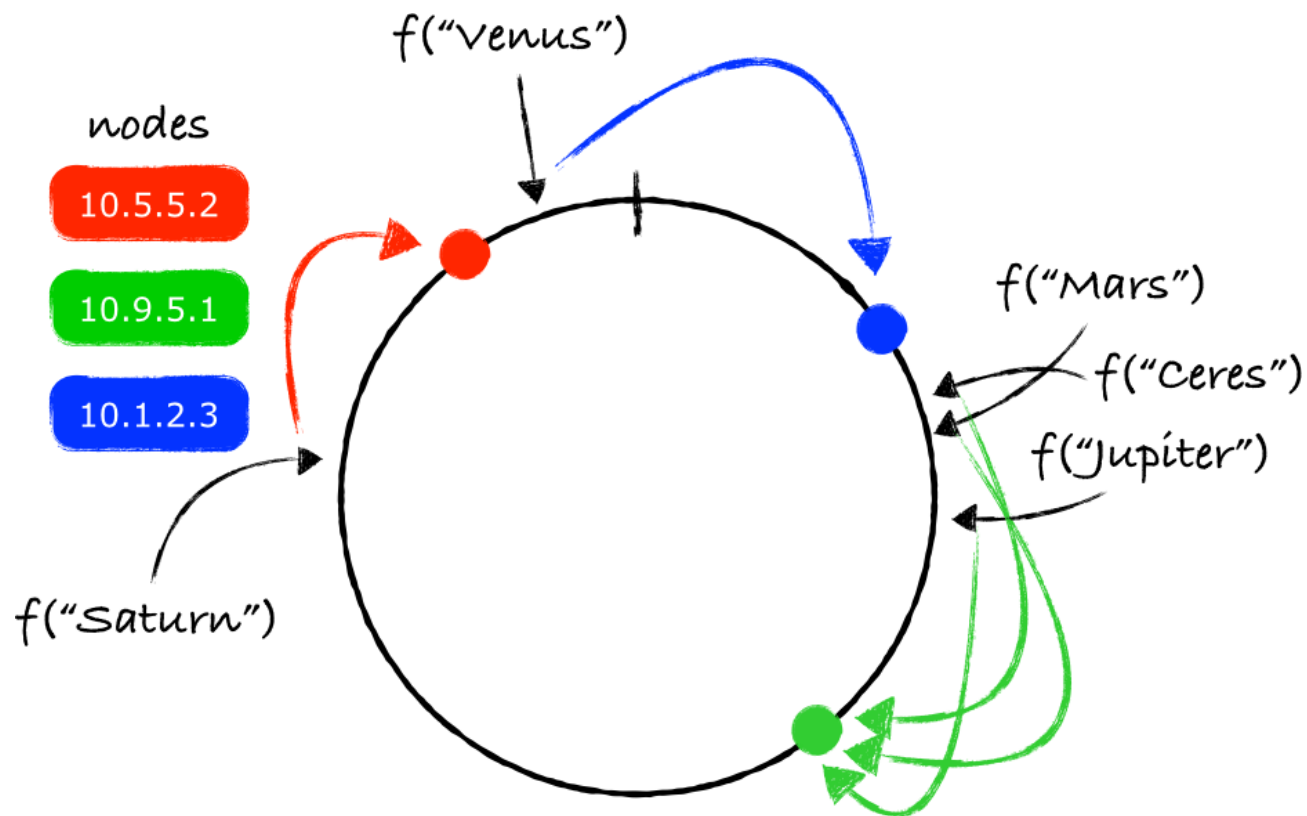
Удаление узла



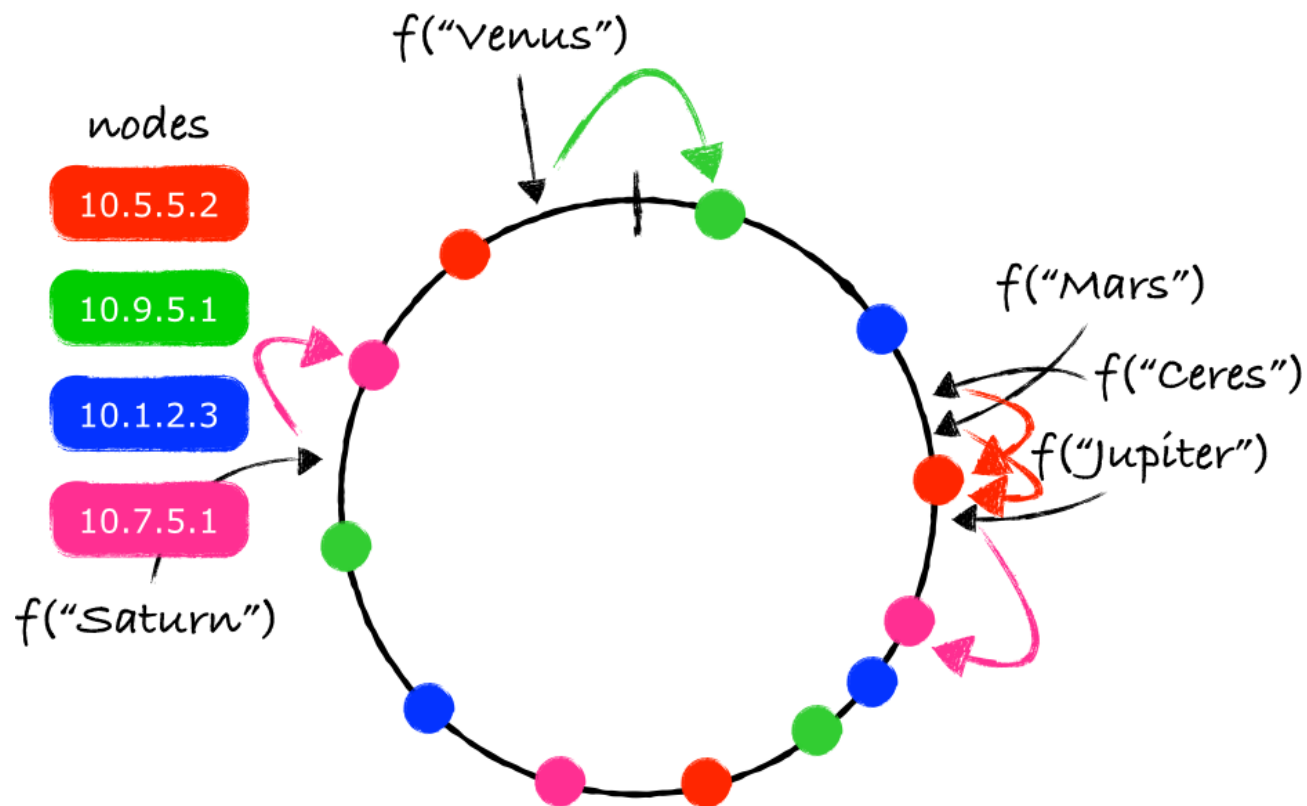
Проблема 1



Проблема 2

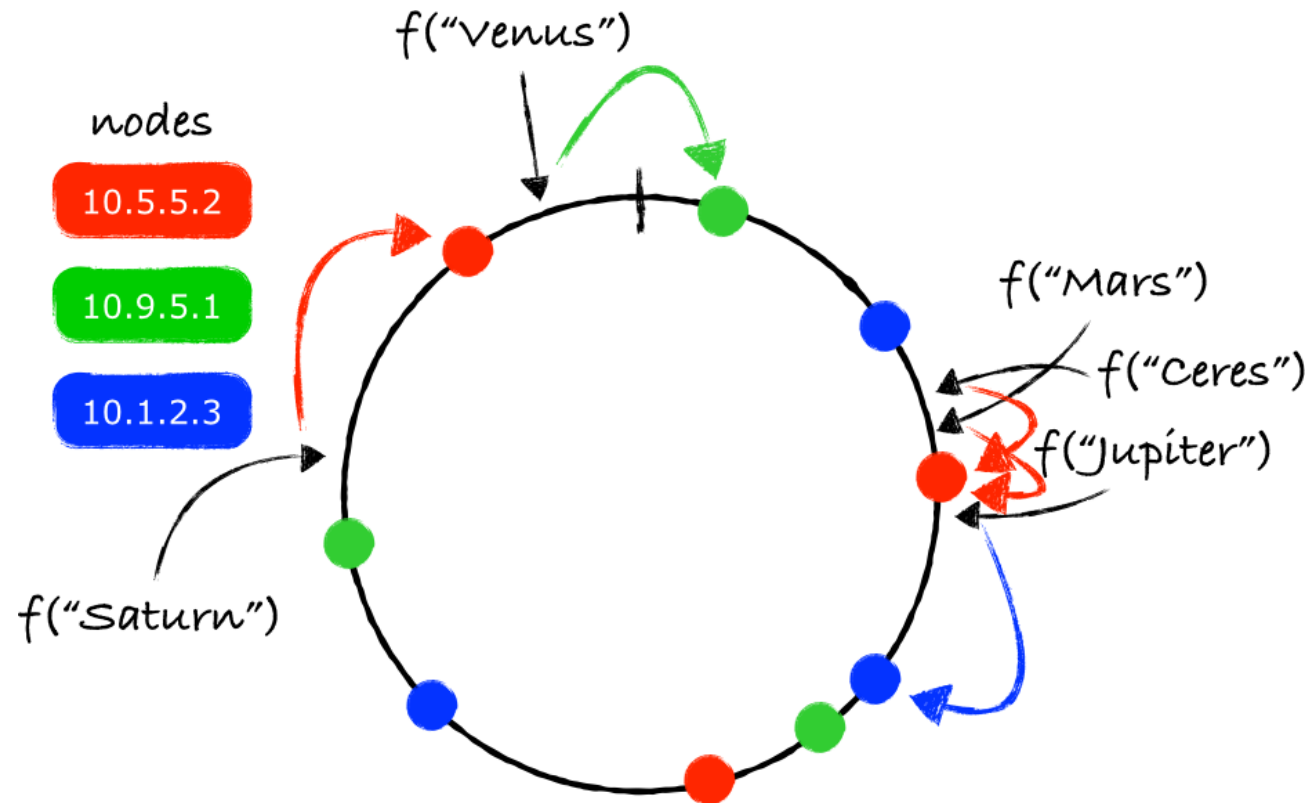


Виртуальные узлы



Детерминированный алгоритм: New token allocation algorithm in Cassandra 3.0

Удаление узла



Rendezvous Hashing

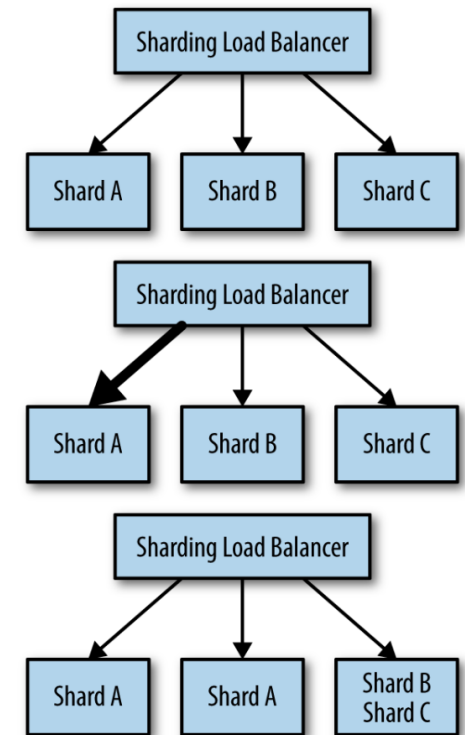
- Другое название Highest Random Weight (HRW)
 - Вес сервера для ключа вычисляется как $hash(key, server)$
 - Выбирается сервер с максимальным весом
- Thaler D. G., Ravishankar C. V. Using name-based mappings to increase hit rates (1998)

Другие подходы

- Lamping J., Veach E. A fast, minimal memory, consistent hash algorithm (2014)
- Appleton B., O'Reilly M. Multi-probe consistent hashing (2015)
- Eisenbud D. et al. Maglev: A fast and reliable software network load balancer (2016)
- Mirrokni V. et al. Consistent Hashing with Bounded Loads (2016)

Балансировка нагрузки при шардинге

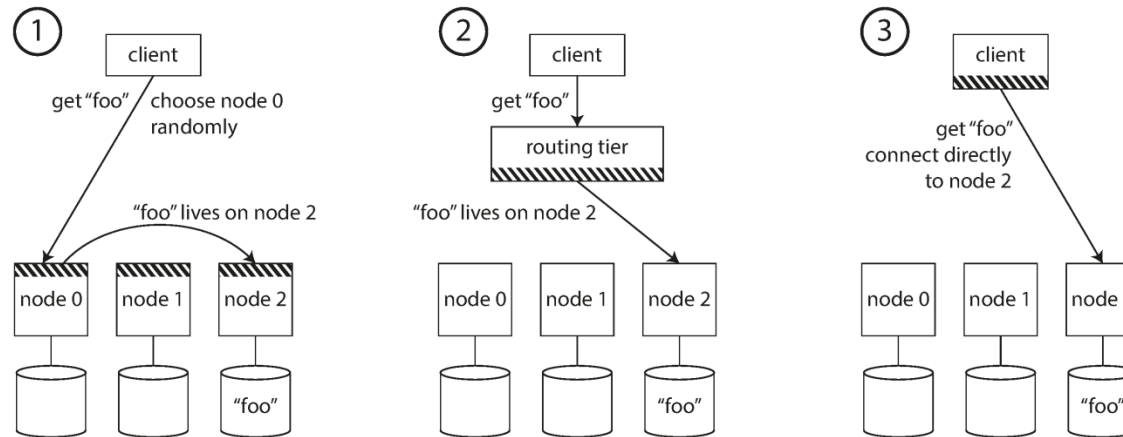
- Выбор "хорошего" принципа разбиения на шарды
 - Не гарантирует отсутствие "горячих" шардов
- Микро-шарды
 - Число шардов >> машин
- Переконфигурация шардов
 - Разбиение и слияние шардов
- Выборочная репликация шардов
 - Изменение числа реплик в зависимости от нагрузки



Маршрутизация запросов

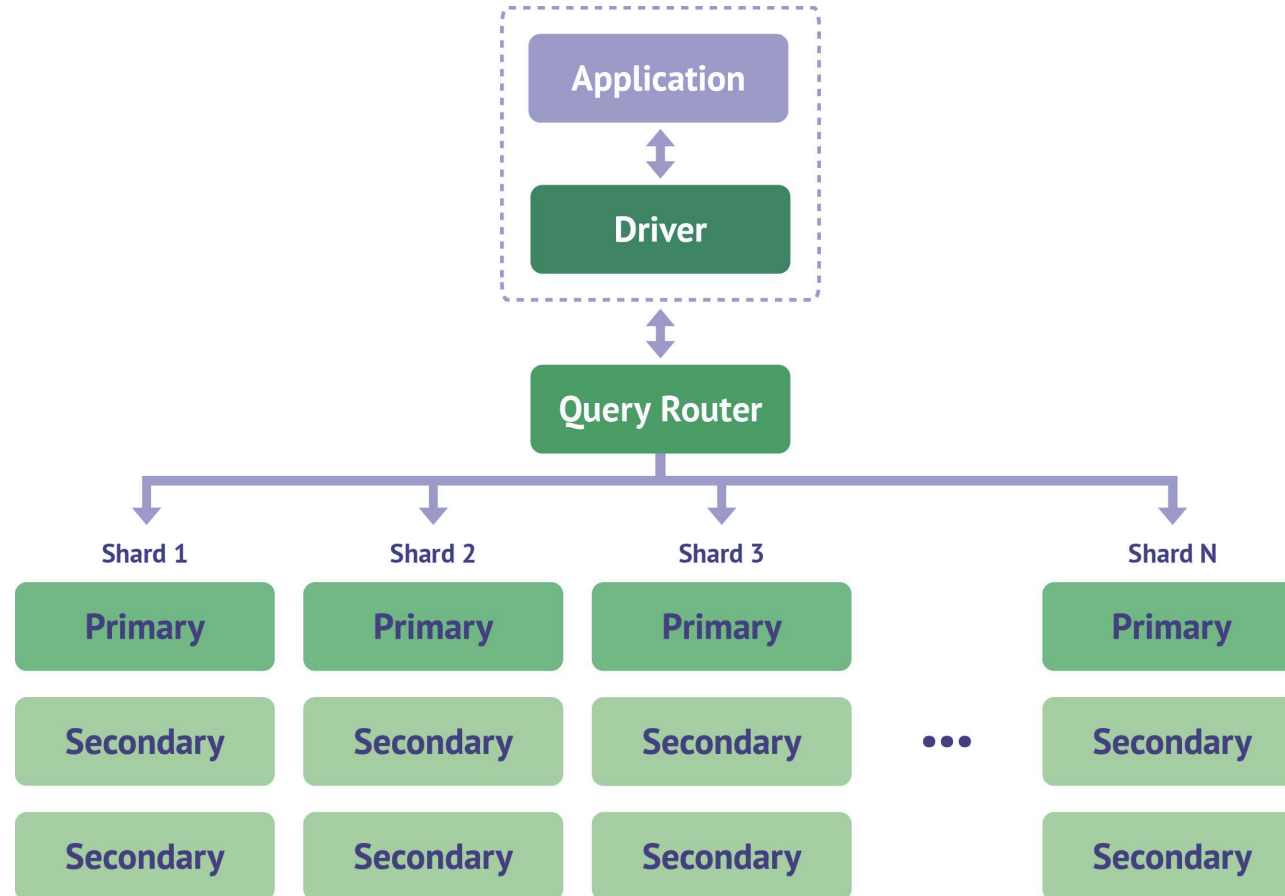
Как клиент определит, на какой узел надо отправить запрос?

- Обратиться к любому узлу, а тот перенаправит запрос при необходимости
- Использовать отдельный промежуточный слой, знающий о шардах
- Хранить информацию (шард, узел) на клиенте, возможно частично (DHT)



//// = the knowledge of which partition is assigned to which node

Шардинг + репликация данных



Литература

- Burns B. Designing Distributed Systems: Patterns and Paradigms for Scalable, Reliable Services (главы 5-6)
- Site Reliability Engineering (глава 20)
- Kleppmann M. Designing Data-Intensive Applications (глава 6)
- Gryski D. Consistent Hashing: Algorithmic Tradeoffs

Дополнительно

- Site Reliability Engineering (глава 19)
- Tarreau W. Test Driving "Power of Two Random Choices" Load Balancing
- McMullen T. Load Balancing is Impossible
- Gury S. Predictive Load Balancing: Unfair but Faster & more Robust
- Gessner K. How Etsy caches: hashing, Ketama, and cache smearing
- Аксёнов А. Теория шардирования
- Упомянутые статьи