

Laboratorio 2

Arreglos y excepciones

Requisitos Funcionales:

Para este laboratorio es preciso crear un programa el cual permite tener registro y control para poder asignar eventos artísticos o turísticos para artistas en diferentes países. Para ello es vital que el programa sea capaz de leer 2 archivos "CSV" donde se encuentre información sobre los recintos y eventos. A partir de esto es necesario que el programa muestre la información de los eventos de manera específica y que sea capaz de poder asignar eventos según lineamientos previamente establecidos. Para que esto sea funcional es necesario estos requisitos:

- Capacidad de mostrar gráficamente por consola los eventos.
- Capacidad de lectura de archivos con formato "csv".
- Identificación adecuada de clases a utilizar.
- Capacidad de asignación de eventos según las condiciones.

Descripción de Clases:

- Modelo:
 - Recinto: Forma de organizar las funcionalidades de los recintos
 - Recinto: Constructor
 - AddEvents: Agrega los eventos a la lista de eventos
 - Assigner:
 - AssingEventoToRecinto: Revisa si el recinto tiene el mismo ID y luego retorna un booleano
 - FileReaderRecintos: Para toda información de los csv y los carga dentro del programa.
 - LoadFile: Carga los archivos csv y los inicia como un objeto en recintos.
 - SaveFile: Guardar todo lo de las clases dentro de un CSV
 - Evento:
 - Evento: Forma de organizar los espacios de los eventos
 - FileReaderEventos Para toda información de los csv y los carga dentro del programa.
 - LoadFile: Carga los archivos csv y los inicia como un objeto en recintos.
 - SaveFile: Guardar todo lo de las clases dentro de un CSV

Controlador:

Pedro Avila # 23089

Javier Cifuentes #

Javier Benitez # 23405

Ernesto Ascencio #23009

- SearcherSuperClass: Superclase para que haga referencia a las demás clases.
 - RecintoSearcher
 - Search: Busca un recinto específico y su atributo.
 - Create: Crea todos los objetos para que sea fácil en el FileReader
 - EventosSearcher
 - Search: Busca un evento específico y su atributo.
 - Create: Crea todos los objetos para que sea fácil en el FileReader
- SuperClass DataAsk
 - DataAskRecintos
 - DataAsk: Pide la información al constructor.
 - DataAskEventos
 - DataAsk: Pide la información al constructor.
- Vista:
 - MenuOpciones
 - Main: La forma principal de ver la interfaz de usuario.
 - Assigner:
 - ShowerRecintos:
 - ShowRecintoByID: Busca un recinto por su ID y muestra su información específica.
 - ShowInformation: Muestra información resumida de recintos.
 - ShowerEventos:
 - ShowEventosByID: Busca un evento por su ID y muestra su información específica.
 - ShowInformation: Muestra información resumida de eventos.

[illegible]