Universidad del Valle de Guatemala Facultad de Ingeniería Programación Orientada a Objetos Sección 30 31 de Julio de 2023



Programación Orientada a objetos Análisis en clase

Documentación

Ejercicio Diseño:

Diseñar un programa que lea un archivo de texto separado por comas (csv) en donde se tengan múltiples palabras (Varias no hay una cantidad específica) Luego revisará si la palabra es palíndroma (Que se pueda leer de derecha a izquierda y viceversa), al finalizar de analizar el archivo, generará uno nuevo que contenga todas las palíndromas.

Tienen que tener al menos 3 clases respetando los principios SRP, Alta cohesión y bajo acoplamiento. $\hspace{-0.5cm}\mid\hspace{-0.5cm}$

Ejemplo del archivo de entrada: hola, mundo, oso, anna, uno, a

Ejemplo del archivo de salida: oso,anna,a

Requerimientos

- Leer archivos csv
- Analizar si cada palabra proporcionada en el csv es palíndroma
- Retornar un archivo csv solamente con las palabras palíndromas

Clases

Palindroma:
Clase encargada de separar cada palabra extraída del csv, esta comparara la misma
cadena, pero una será la palabra original y la otra palabra estara escrita de manera
inversa, si al compararlas, las palabras son iguales, se considera como palindroma y se
mandaran a otra clase para generar el archivo nuevo.
LectorArchivos:
Clase encargada de leer el csv original, la cual lee el archivo con separadores como la
coma o la diagonal para poder devolver una array con todas las palabras encontradas
en el archivo.
GestorArchivos:
Clase encargada de recibir como parámetros un Array de palabras palíndromas, que
ya fueron verificadas previamente por la clase "Palindroma", esta será la encargada de
generar el csv final

Universidad del Valle de Guatemala Facultad de Ingeniería Programación Orientada a Objetos Sección 30



31 de Julio de 2023

ConsoleUI: En esta clase se instancian la clase de Palindroma, LectorArchivo y
GestorArchivo. Lo anterior es esencial para que desde esta clase se controlen y
manejen todas las acciones que involucren a la lectura, comparación y generación de
nuevo csv.
☐ Main:
Clase principal encargada de ejecutar el resto de clases y métodos principales de las
mismas.

Atributos

Palindroma:

palabra: String que contiene a una sola palabra proveniente del archivo CSV

Gestor Archivo:

N/A

LectorArchivos:

• file: String que contendrá todas las palabras

ConsoleUI:

N/A

Métodos

Palindroma:

- reverse: método que le dará "vuelta" a la palabra original
- compare: método que comparará ambas palabras y retornará

Gestor Archivo:

• addCSV: método que recibirá un array de palabras palíndromas, verificadas previamente y generará un nuevo archivo CSV

LectorArchivos:

• readCSV: método que leerá un archivo CSV de palabras, separará todas las palabras encontradas en el archivo por comas y diagonales y retornará un array con las palabras.

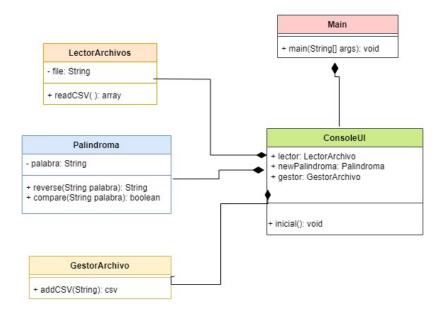
ConsoleUI

 inicial: parte encargada de ejecutar los demás métodos, leer archivo, mandar el array de palabras extraídas al método reverse, luego a compare, retorna un array de palabras palíndromas finalizando generando un archivo csv nuevo. Universidad del Valle de Guatemala Facultad de Ingeniería Programación Orientada a Objetos Sección 30 31 de Julio de 2023



UML

https://drive.google.com/file/d/1VwOeuv26q4YHqA_mAb4vAOevJCBnoKgv/view?usp=sharing



Integrantes:

Ana Laura Tschen 221645 Jonathan Zacarias 231104 Diego Patzán - 23525 Alejandro García - 231136 Ihan Marroquin - 23108 Osman de León - 23428