**PROPOSAL PROYEK**

**PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK**

**<NAMA PROGRAM>**

Logo

Description automatically generated

*Oleh:*

**Nicholas Arsa W. (221116976)**

**Pidyarto Yurtan K. (221116982)**

**Ruben Yason W. (221116987)**

**Simon Sugiarto (221116990)**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA**

**FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI**

**INSTITUT SAINS DAN TEKNOLOGI TERPADU SURABAYA**

**SURABAYA**

**2022**

1. **PENDAHULUAN**

**LATAR BELAKANG**

<Nama Program> adalah sebuah game kartu memori yang terinspirasi dari game kartu memori sederhana yang sering ada pada game-game mengasah otak. Tujuan dari game ini adalah mendapatkan poin sebanyak-banyaknya dengan cara membuka 2 kartu yang memiliki gambar yang sama seperti game-game kartu memori seperti biasanya, akan tetapi <Nama Program> dapat dimainkan oleh 2 orang.

1. **DESKRIPSI PROGRAM**

<Nama Program> adalah sebuah game kartu memori yang terinspirasi dari game kartu memori sederhana yang sering ada pada game-game mengasah otak. Tujuan dari game ini adalah

1. XXX
2. **PENUTUP**