**PROPOSAL PROYEK**

**PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK**

**MEMORY GAME WAR**

Logo

Description automatically generated

*Oleh:*

**Nicholas Arsa W. (221116976)**

**Pidyarto Yurtan K. (221116982)**

**Ruben Yason W. (221116987)**

**Simon Sugiarto (221116990)**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA**

**FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI**

**INSTITUT SAINS DAN TEKNOLOGI TERPADU SURABAYA**

**SURABAYA**

**2022**

1. **PENDAHULUAN**

**LATAR BELAKANG**

Memory Game War adalah sebuah game kartu memori yang bisa dimainkan oleh 2 orang yang terinspirasi dari game kartu memori sederhana dan game pertarungan turn-based. Tujuan dari game ini adalah mendapatkan poin sebanyak-banyaknya dengan cara membuka 2 kartu yang memiliki gambar yang berpasangan kemudain poin-poin tersebut akan digunakan untuk mengurangi hit point lawan.

1. **DESKRIPSI PROGRAM**

**DESKRIPSI PROGRAM**

Memory Game War adalah sebuah game kartu memori yang akan dibuat menggunakan java swing. Game ini memiliki banyak tambahan-tambahan yang akan membedakannya dari game kartu memori yang biasanya, yaitu game ini juga merupakan game pertarungan.

Para pemain akan saling bergantian dalam mencari kartu yang berpasangan. Seorang pemain akan habis gilirannya ketika dia salah membuka kartu atau jika ia telah menemukan semua kartu yang berpasangan. Setelah itu pemain yang baru saja mendapat giliran bisa menggunakan skill-skill yang sudah dipilih sebelumnya di menu deck. Para pemain memiliki tujuan mengurangi hit point lawan dengan cara menggunakan skill-skill tersebut tiap giliran. Sebuah game akan selesai ketika salah satu pemain sudah habis hit pointnya.

Setiap kali giliran dimulai papan akan diisi dengan kartu berpasangan yang telah diacak dan akan ditunjukkan ke para pemain selama beberapa detik, dan saat giliran berganti kartu-kartu yang belum dipasangkan akan tetap ada di papan dan kartu-kartu baru yang diacak akan diletakkan pada tempat-tempat yang kosong.

Contoh game kartu memori sederhana:

A picture containing background pattern

Description automatically generated

**FITUR-FITUR PROGRAM**

* Bisa membuat dan mengganti akun tanpa password
* Bisa memainkan background music dan volumenya bisa diatur di settings
* Data pemain dapat disimpan dalam file
* Bisa bermain dengan orang lain yang sudah membuat akun (secara lokal)
* Bisa memilih skill-skill untuk skill deck pada menu
* Dll

1. **PENUTUP**

Demikianlah proposal proyek PBO kami untuk Memory Game War yang akan coba kami buat. Semoga proposal ini dapat membantu menjelaskan tentang proyek ini, atas perhatiannya kami ucapkan terima kasih.