**PROPOSAL PROYEK**

**PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK**

**<NAMA PROGRAM>**

Logo

Description automatically generated

*Oleh:*

**Nicholas Arsa W. (221116976)**

**Pidyarto Yurtan K. (221116982)**

**Ruben Yason W. (221116987)**

**Simon Sugiarto (221116990)**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA**

**FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI**

**INSTITUT SAINS DAN TEKNOLOGI TERPADU SURABAYA**

**SURABAYA**

**2022**

1. **PENDAHULUAN**

**LATAR BELAKANG**

Kitaninja ini adalh game yang terinspirasi dari game lama yaitu ‘Ninja Saga’,game ini dulu sangatlah populer di kalangan game browser. Gameplay Ninja Saga ini sangatlah simpel, dimana kita melawan musuh terus menerus hingga rank up(genin,chunin,jounin),kemudian setiap player juga bisa mengupgrade skill,stats,item,dll di awal.

1. **DESKRIPSI PROGRAM**
2. XXX
3. **PENUTUP**