**03. PizzaShop**

Aplicatia permite plasarea si onorarea comenzilor de pizza dintr-un restaurant cu 8 mese, precum si plata (simulata) prin card sau cash. Informatiile referitoare la meniu sunt preluate dintr-un fisier text cu structura: <tip\_pizza>, <pret>. La utilizarea aplicatiei se va permite:

**F01.** Plasarea unei comenzi noi, precizand tipul de pizza din meniu si cantitatea comandata. O comanda poate sa contina mai multe tipuri de pizza.

**F02.** Comanda este preluata de maestrul pizzar care o va pregati si, folosind butonul “ready”, va notifica chelnerul atunci cand pizza poate fi servita. Maestrul pizzar va avea o fereastra gui pentru bucatarie.

**F03.** Chelnerul serveste pizza si incaseaza plata de la client. Clientul poate realiza plata cu cardul sau cash.

**F04.** Pentru fiecare plata realizata se retin intr-un fisier urmatoarele detalii: masa, tipul platii (cash sau card) si valoarea achitata.

**F05.** O masa poate fi eliberata la cerere, doar dupa achitarea comenzii, sau daca nu a fost pusa nicio comanda.

**F06.** Bucataria unde se alfa maestrul pizzar se poate inchide doar daca nu mai exista clienti.

**F07.** Restaurantul se poate inchide doar daca nu sunt clienti si bucataria este inchisa.

**F08.** La inchiderea restaurantului se afiseaza totalul incasarilor realizate, pentru fiecare tip de plata.