
Testowanie oprogramowania.

Zestaw zadań nr 3

Wykonali:

Bartosz Bednarczyk

Damian Górski

Wyobraźmy sobie, że projektujemy aplikację, która ma pomóc w zdrowym odżywianiu się. Spróbujemy za pomocą historyjek użytkownika określić jej podstawowe funkcjonalności, a następnie zaprojektować dla nich przypadki i procedury testowe.

Historyjki użytkownika.

1. Alice ma uczulenie na gluten i zмага się z problemem nieodpowiednich oznaczeń na opakowaniach produktów, które kupuje - często nie widzi, że na opakowaniu jest napisane małymi literkami „*Produkt zawiera gluten*”, przez co nieraz miała przykrą sytuację. Chciałaby nieco usprawnić sobie ten proces sprawdzając za pomocą aplikacji na telefon, czy produkt, który kupuje w sklepie, zawiera gluten i inne alergen.
2. Eve dba o sylwetkę, ale ma problemy z kontrolowaniem tego, co je. Próbowła spisywać wszystko do notesu, ale irytowało ją, że za każdym razem musi patrzeć na wartości odżywcze wszystkich produktów, i nie sposób jej dokładnie kontrolować wizyty w restauracji. Przydałaby się jej aplikacja na telefon, do której wpisuje produkt (i jego objętość), który zje, oraz która automatycznie policzy liczbę kalorii. Ten produkt zostałby dodany do listy spożytych produktów, do której ma się cały czas wgląd.
3. Bob nie ma pomysłu na to, co chce zjeść. Za każdym razem, gdy szuka czegoś nowego, trafia na listy polecanych potraw, które już kiedyś jadł. Przydałaby mu się aplikacja mobilna, która ma system społecznościowy, w którym można dodawać przepisy i oceniać już istniejące. Jako że on sam nie ma pomysłu, to interesuje go tylko przeglądanie najlepszych przepisów.

Przypadki i procedury testowe.

- 1)
 - **Tytuł:** Wyszukiwanie wartości kalorycznych i alergenów dla produktów
 - **Warunek wstępny:** Aplikacja jest zainstalowana na telefonie. Dostęp do Internetu.
 - **Kroki do wykonania:**
 - wpisz frazę do wyszukania w wyszukiwarce na górze interfejsu;
 - naciśnij przycisk „Szukaj”, oznaczony lupą;
 - **Oczekiwany rezultat:** lista (być może pusta) produktów oraz ich wartości kalorycznych i alergenów, których szukaliśmy.

- 2a)
 - **Tytuł:** Dodawanie wpisu do listy spożytych produktów.
 - **Warunek wstępny:** Aplikacja jest zainstalowana na telefonie. Dostęp do Internetu.
 - **Kroki do wykonania:**
 - wpisz frazę do wyszukania w wyszukiwarce na górze interfejsu;
 - naciśnij przycisk „Szukaj”, oznaczony lupą;
 - z listy wyników wybierz produkt, który Cię interesuje;
 - wybierz liczbę spożytych porcji/g/ml produktu;
 - wybierz datę (domyślnie: dzisiejsza), do której chcesz dodać wpis;
 - naciśnij przycisk „Dodaj”.
 - **Oczekiwany rezultat:** lista produktów spożytych w ciągu dnia zaktualizowana o dodany wpis - w tym w formie tabel i wykresów dotyczących dziennego spożycia kalorii i składników odżywczych.

- 2b)
- **Tytuł:** Wgląd do listy spożytych produktów.
 - **Warunek wstępny:** Aplikacja jest zainstalowana na telefonie. Dostęp do Internetu.
 - **Kroki do wykonania:**
 - rozwiń menu boczne, naciskając na przycisk w rogu ekranu;
 - naciśnij przycisk „Kalendarz”;
 - wybierz datę (domyślnie: dzisiejsza), której listę chcesz zobaczyć.
 - **Oczekiwany rezultat:** lista produktów spożytych w ciągu dnia - w tym w formie tabel i wykresów dotyczących dziennego spożycia kalorii i składników odżywczych.
- 3)
- **Tytuł:** Wgląd do listy najlepszych przepisów dodanych przez społeczność.
 - **Warunek wstępny:** Aplikacja jest zainstalowana na telefonie. Dostęp do Internetu.
 - **Kroki do wykonania:**
 - rozwiń menu boczne, naciskając na przycisk w rogu ekranu;
 - naciśnij przycisk „Polecane przepisy”.
 - **Oczekiwany rezultat:** lista przepisów dodanych przez społeczność, w której na samej górze są przepisy najnowsze i najlepiej oceniane. Każdy wpis powinien posiadać tytuł, ocenę i rozwinięcie.