

## Ćwiczenia z ANALIZY NUMERYCZNEJ (L)

Lista nr 15

14 stycznia 2016 r.

- Lista ta zawiera **wybrane** zadania egzaminacyjne z ostatnich lat.
- Podanymi zadaniami **nie należy** nadmiernie sugerować się podczas przygotowań do egzaminu.

- L15.1.** (a) Podaj definicję zadania źle uwarunkowanego.  
(b) Zbadaj uwarunkowanie zadania obliczania wartości funkcji  $f(x) = \cos x$  dla  $x \in \mathbb{R}$ .
- L15.2.** (a) Wytlumacz dokładnie kiedy występuje i na czym polega zjawisko utraty cyfr znaczących wyniku.  
(b) Dla jakich wartości  $x$  obliczanie wartości wyrażenia  $\frac{1}{\sqrt{x^2 + 2} + x}$  może wiązać się z utratą cyfr znaczących wyniku? Zaproponuj sposób obliczenia wyniku dokładniejszego.
- L15.3.** Podaj efektywny algorytm wyznaczania wartości liczby naturalnej  $a$ , której cyframi dziesiętnymi (od najbardziej do najmniej znaczącej) są  $a_n, a_{n-1}, \dots, a_0$ , gdzie  $a_n \neq 0$ .
- L15.4.** Sformułuj i podaj interpretację geometryczną metody Newtona. Jak w wypadku tej metody powinien wyglądać *warunek stopu*?
- L15.5.** Podaj postać Newtona wielomianu interpolacyjnego  $L_4 \in \Pi_4$  dla danych

$$\begin{array}{c|c|c|c|c|c} x_k & -2 & -1 & 1 & 2 & 3 \\ \hline y_k & 1 & 2 & 10 & 29 & 106 \end{array}.$$

- L15.6.** Niech  $L_n \in \Pi_n$  będzie wielomianem interpolującym funkcję  $f(x) = \sin \frac{x}{2}$  w węzłach postaci

$$x_{nk} := \frac{1}{2} \cos \left( \frac{2k+1}{2n+2} \pi \right) + \frac{1}{2} \quad (k = 0, 1, \dots, n).$$

Jak należy dobrać  $n$ , aby mieć pewność, że

$$\max_{x \in [0,1]} |f(x) - L_n(x)| \leq 10^{-15} ?$$

- L15.7.** (a) Podaj definicję naturalnej funkcji skleianej trzeciego stopnia.  
(b) Znajdź naturalną funkcję sklejaną trzeciego stopnia dla danych

$$\begin{array}{c|c|c|c} x_k & -1 & 0 & 1 \\ \hline y_k & -1 & 2 & -3 \end{array}.$$

**L15.8.** Niech dane będą wektory  $\mathbf{x} := [x_0, x_1, \dots, x_n]$  ( $x_k < x_{k+1}$ ,  $0 \leq k \leq n-1$ ),  $\mathbf{y} := [y_0, y_1, \dots, y_n]$  oraz  $\mathbf{z} := [z_0, z_1, \dots, z_m]$ . Niech  $s_n$  oznacza naturalną funkcję sklejaną trzeciego stopnia (w skrócie: NFS3) spełniającą warunki  $s_n(x_k) = y_k$  ( $0 \leq k \leq n$ ). Jak pamiętamy, w języku PW0++ procedura `NSpline3(x, y, z)` wyznacza wektor  $\mathbf{Z} := [s_n(z_0), s_n(z_1), \dots, s_n(z_m)]$ , z tym, że **musi być**  $m < 2n$ . Załóżmy, że wartości pewnej funkcji ciągłej  $f$  znane są **jedynie** w punktach  $x_0 < x_1 < \dots < x_{100}$ . Wiadomo, że NFS3 odpowiadająca danym  $(x_k, f(x_k))$  ( $0 \leq k \leq 100$ ) bardzo dobrze przybliża funkcję  $f$ . Wywołując procedurę `NSpline3` **tylko raz**, opracuj algorytm numerycznego wyznaczania przybliżonych wartości wszystkich **miejsz zerowych** funkcji  $f$  znajdujących się w przedziale  $[x_0, x_{100}]$ . W swoim rozwiązaniu możesz **użyć wielokrotnie** innej procedury języka PW0++, a mianowicie `Solve3(a, b, c, d)` znajdującej z dużą dokładnością wszystkie rzeczywiste miejsca zerowe wielomianu  $ax^3 + bx^2 + cx + d$  albo informującej, że takich miejsc zerowych nie ma.

**L15.9.** Dana jest postać Béziera wielomianu  $p \in \Pi_n$ , tj.

$$p(t) := \sum_{k=0}^n a_k B_k^n(t), \quad \text{gdzie} \quad B_k^n(t) := \binom{n}{k} t^k (1-t)^{n-k}.$$

Uzasadnij, że

$$p(t) = \sum_{k=0}^{n+1} a_k^{(1)} B_k^{n+1}(t) \quad \text{dla} \quad a_k^{(1)} := \frac{n-k+1}{n+1} a_k + \frac{k}{n+1} a_{k-1} \quad (0 \leq k \leq n+1),$$

gdzie przyjęto  $a_{-1} = a_{n+1} := 0$ . Jakie zastosowanie może mieć ta zależność?

**L15.10.** Wyznacz funkcję postaci  $y(x) = \frac{ax^2 - 3}{x^2 + 1}$  najlepiej dopasowaną w sensie aproksymacji średniokwadratowej do danych

$$\begin{array}{c|c|c|c|c} x_k & x_0 & x_1 & \dots & x_n \\ \hline y_k & y_0 & y_1 & \dots & y_n \end{array},$$

przy założeniu, że  $s_2 = 10$ ,  $s_4 = -3$ , gdzie  $s_m := \sum_{k=0}^n \frac{x_k^m}{(x_k^2 + 1)^2}$  ( $m = 2, 4$ ).

**L15.11.** (a) Znajdź wielomiany  $P_0, P_1, P_2$  ortogonalne względem iloczynu skalarnego

$$(f, g) := f(-2)g(-2) + f(-1)g(-1) + f(0)g(0) + f(1)g(1) + f(2)g(2).$$

(b) Wykorzystując wynik otrzymany w punkcie **a**), wyznacz wielomian  $w_2^* \in \Pi_2$  najlepiej dopasowany w sensie aproksymacji średniokwadratowej do danych

$$\begin{array}{c|c|c|c|c|c} x_k & -2 & -1 & 0 & 1 & 2 \\ \hline y_k & 4 & 1 & 1 & 1 & 4 \end{array}.$$

**L15.12.** Niech  $P_0, P_1, \dots, P_N$  będą wielomianami ortogonalnymi względem iloczynu skalarnego postaci

$$(f, g)_N := \sum_{k=0}^N f(x_k)g(x_k),$$

gdzie  $x_k := -a + \frac{2ak}{N}$  ( $k = 0, 1, \dots, N$ ;  $a > 0$ ). Udowodnij, że jeśli  $\alpha$  jest miejscem zerowym wielomianu  $P_k$  ( $0 \leq k \leq N$ ), to także  $-\alpha$  jest miejscem zerowym tego wielomianu.

**L15.13.** Opisz metodę Romberga obliczania przybliżonej wartości całki  $\int_0^1 f(x) dx$ .

**L15.14.** Niech dana będzie macierz nieosobliwa  $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ . Zaproponuj efektywny algorytm wyznaczania macierzy odwrotnej  $A^{-1}$  i podaj jego złożoność.

**L15.15.** Niech dane będą macierze  $A, B \in \mathbb{R}^{n \times n}$ . Opracuj oszczędny algorytm wyznaczania takiej macierzy  $X \in \mathbb{R}^{n \times n}$ , aby zachodziła równość  $AX = B$ . Podaj jego złożoność.

**L15.16.** Opracuj metodę wyznaczania rozkładu  $LU$  macierzy  $A_n \in \mathbb{R}^{n \times n}$  postaci

$$A_n := \begin{bmatrix} a_1 & & & & c_1 \\ & a_2 & & & c_2 \\ & & a_3 & & c_3 \\ & & & \ddots & \vdots \\ & & & & a_{n-1} & c_{n-1} \\ b_1 & b_2 & b_3 & \cdots & b_{n-1} & a_n \end{bmatrix},$$

gdzie zaznaczono jedynie niezerowe elementy. Podaj jej złożoność.

(-) *Paweł Woźny*