

ВВЕДЕНИЕ

Будет проводиться по большей части тестирование документации, т.е. соответствия системы заявленным функциональным и нефункциональным требованиям. Выбор тестирования документации обеспечен тем, что будет проводиться перекрёстное тестирование проектов: я буду тестировать проект моего напарника, а он — мой.

ОБЪЕКТ ТЕСТИРОВАНИЯ

“PasswordManager” – это Windows – приложение, которое представляет собой удаленную зашифрованную базу данных, в которых содержатся пароли пользователей и другая информация к сайтам.

Атрибуты качества:

- Корректное отображение данных
 - Информация, полученная с сервера, должна корректно расшифровываться и отображаться в диалоговом окне.
- Безопасность работы
 - Данные на сервере должны храниться и передаваться пользователю в зашифрованном виде, для предотвращения получения важных данных третьими лицами.

РИСКИ

Практически все риски проекта связаны с соединением с сервером и с доступом у нему.

- Соединение разорвано
- Сервер перегружен и не отвечает на запросы

АСПЕКТЫ ТЕСТИРОВАНИЯ

Вход в приложение – введя соответствующий логин и пароль для сервиса, пользователь попадает на главное окно приложения.

- Тестирование основного функционала
 - Возможность добавить информацию о сайте
 - Возможность удалить информацию о сайте
 - Возможность просмотреть информацию в расшифрованном виде
 - Возможность входа с логином и паролем
- Производительность
 - Обмен данными с сервера производиться быстро (не более 1с задержки) по протоколу TCP/IP
- Интерфейс
 - Интерфейс синтаксически корректен

ПОДХОДЫ К ТЕСТИРОВАНИЮ

- Для проверки корректности работы системы необходимо использовать компьютер на базе операционной системы Windows XP или выше.

ТЕСТОВЫЕ СЦЕНАРИИ

ID	1
Назначение	Тестирование логирования
Сценарий	1. Заходим в приложение 2. Вводим логин 3. Вводим пароль 4. Нажимаем ВВОД
Ожидаемый результат	Отображение главного окна программы или сообщение о не верном вводе логина или пароля

ID	2
Назначение	Тестирование добавления информации о сайтах
Сценарий	1. Выбираем функцию добавления 2. Вводим нужную информацию 3. нажимаем ВВОД
Ожидаемый результат	На сервер передались зашифрованные данные о сайте и занеслись в личную базу данных

ID	3
Назначение	Тестирование удаления информации о сайтах
Сценарий	1. Выбираем функцию удаления информации 2. Вводим имя нужного сайта 3. Нажимаем ВВОД
Ожидаемый результат	На сервер отослался запрос об удалении и сервер удалил из базы данные, либо вернул пользователю сообщение о том, что таких данных там нету

ID	4
Назначение	Тестирование вывода расшифрованной информации
Сценарий	1. Выбираем функцию просмотра информации
Ожидаемый результат	На сервер отсылается запрос о выводе данных и сервер отсылает данные пользователю, данные расшифровываются и выводятся на диалоговое окно

ID	5
Назначение	Тестирование создания нового пользователя
Сценарий	1. Выбираем функцию создания нового пользователя 2. Вводим логин нового пользователя 3. Вводим пароль нового пользователя 4. Наживаем ВВОД
Ожидаемый результат	На сервер отсылается запрос о создании нового пользователя, сервер создает его, либо отправляет сообщение об ошибке (имя пользователя занято и т.д.)

ID	6
Назначение	Тестирование разрыва соединения
Сценарий	1. Аппаратно разрываем соединение (выдергиваем интернет кабель, либо отключаем беспроводную сеть)
Ожидаемый результат	На сервере появляется сообщение об отключении клиента, а у клиента появляется сообщение о неполадках с сетью

ВЫВОДЫ

В проекте реализованы в полном объеме все нефункциональные и функциональные требования. Данный проект соответствует всем вышеперечисленным атрибутам качества.