

12. Übung zu Programmierung 1

Abgabe: freiwillig

1. Aufgabe

Erweitern Sie Aufgabe 1 aus Übung 10 wie folgt:

Die Klasse `PersonQueue` soll nach wie vor das Interface `Queue` erfüllen aber nun anstatt mit Hilfe eines Arrays mit der aus der Vorlesung bekannten Klasse `List` implementiert werden.

Ihr Testprogramm soll zusätzlich zu den bisherigen Funktionen folgende Möglichkeiten bieten:

- eine Warteschlange über Serialisierung in einer vom Bediener angebbaren Datei speichern
- eine Warteschlange aus einer Datei einlesen.

2. Aufgabe

Erweitern Sie die in der Vorlesung vorgestellte Klasse `List` um die folgenden Methoden:

- eine `clone()`-Methode, die eine Kopie der aktuellen Liste zurückgibt
- die Methode `append(List l)`, die eine übergebene Liste an die aktuelle Liste anhängt
- eine Methode `boolean equals(List l)`, die die aktuelle Liste mit der übergebenen inhaltlich vergleicht.