

12. Übung zu Programmierung 1**Abgabe: freiwillig****1. Aufgabe**

Erweitern Sie Aufgabe 1 aus Übung 10 wie folgt:

Die Klasse PersonQueue soll nach wie vor das Interface Queue erfüllen aber nun anstatt mit Hilfe eines Arrays mit der aus der Vorlesung bekannten Klasse List implementiert werden.

Ihr Testprogramm soll zusätzlich zu den bisherigen Funktionen folgende Möglichkeiten bieten:

- eine Warteschlange über Serialisierung in einer vom Bediener angebbaren Datei speichern
- eine Warteschlange aus einer Datei einlesen.

2. Aufgabe

Erweitern Sie die in der Vorlesung vorgestellte Klasse List um die folgenden Methoden:

- eine `clone()`-Methode, die eine Kopie der aktuellen Liste zurückgibt
- die Methode `append(List 1)`, die eine übergebene Liste an die aktuelle Liste anhängt
- eine Methode `boolean equals(List 1)`, die die aktuelle Liste mit der übergebenen inhaltlich vergleicht.