

# CAHIER DES CHARGES TECHNIQUE

## PROJET : PLATEFORME WEB INCLUSIVE IBSAR

**Événement :** Hackathon Maratech

**Date :** 6-8 Février 2026

**Bénéficiaire :** Association IBSAR (Association pour la culture et les loisirs des non et malvoyants)

**Référent Projet :** M. Mohamed Mansouri, Président

---

### 1. CONTEXTE ET PRÉSENTATION

#### 1.1. L'Association IBSAR

L'association IBSAR, basée à Tunis, œuvre pour le renforcement des capacités des personnes en situation de handicap visuel. Sa mission est de soutenir l'autonomie et l'inclusion sociale de ses bénéficiaires.

#### 1.2. La Problématique

Actuellement, l'accès aux services bancaires et aux achats courants est complexe pour les personnes en situation de handicap (PSH). Les outils numériques existants manquent d'accessibilité, créant une dépendance vis-à-vis des tiers et des risques de sécurité lors des transactions.

#### 1.3. Objectif du Projet

Développer une **Plateforme Web/Mobile Inclusive assistée par une Intelligence Artificielle Vocale**. Le but est de permettre à l'utilisateur de piloter ses comptes bancaires et ses courses en toute autonomie par la voix.

---

### 2. CIBLES UTILISATEURS

La solution doit être conçue pour :

- Les personnes malvoyantes ou non-voyantes.
- Les personnes à mobilité réduite (difficultés motrices).
- Les seniors en perte d'autonomie numérique.

---

### 3. SPÉCIFICATIONS FONCTIONNELLES

Les participants doivent viser un prototype fonctionnel répondant aux besoins suivants :

#### 3.1.

Fonctionnalités Cœurs (MVP - Minimum Viable Product)

- **Assistant Vocal Intelligent** : Le système doit comprendre le langage naturel (NLP) pour permettre une navigation totalement mains-libres.
- **Interface Banque (Simulation)** :
  - Consultation de solde par commande vocale.
  - Exécution de virements simples par la voix.
- **Interface Magasin / Courses** :
  - Création et gestion d'une liste de courses intelligente.
  - Vérification vocale des prix des articles.

### 3.2.

Fonctionnalités Avancées (Résultat Idéal)

- **Traitement de requêtes complexes** : Capacité de l'IA à gérer des demandes contextuelles liées (ex: "Quel est mon solde et puis-je payer le montant total de ma liste de courses ?").

---

## 4. SPÉCIFICATIONS TECHNIQUES

### 4.1. Accessibilité et Normes

- **Conformité WCAG** : L'application doit respecter les normes internationales d'accessibilité web.
- **Synthèse Vocale** : La réponse audio doit être fluide et naturelle.
- **Compatibilité** : L'application doit être compatible avec les lecteurs d'écran usuels (NVDA, Jaws, VoiceOver).

### 4.2. Plateforme

- **Type** : Application Web/Mobile.
- **Architecture** : Libre choix des étudiants (React, Angular, Vue.js, Python/Django, Node.js, etc.), tant que la solution reste accessible via un navigateur standard.

---

## 5. LIVRABLES ATTENDUS

À la fin des 42h de hackathon, les équipes devront fournir :

1. **Un Prototype Web/Mobile Fonctionnel** : Démontrant au minimum une commande vocale réussie pour un service simple.
  2. **Le Code Source** : Structuré et commenté.
  3. **Une Démonstration** : Simulation d'un parcours utilisateur complet (Banque ou Courses) sans utilisation de la souris ou de l'écran tactile.
-

## **6. SUIVI ET IMPACT**

**Disponibilité :** M. Mohamed Mansouri sera disponible durant l'événement pour répondre aux questions fonctionnelles.

**Pérennité :** L'association IBSAR s'engage à tester et potentiellement utiliser la solution développée si elle répond aux critères de qualité.