

CAHIER DES CHARGES TECHNIQUE

PROJET : PLATEFORME WEB INCLUSIVE IBSAR

Événement : Hackathon Maratech

Date : 6-8 Février 2026

Bénéficiaire : Association IBSAR (Association pour la culture et les loisirs des non et malvoyants)

Référent Projet : M. Mohamed Mansouri, Président

1. CONTEXTE ET PRÉSENTATION

1.1. L'Association IBSAR

L'association IBSAR, basée à Tunis, œuvre pour le renforcement des capacités des personnes en situation de handicap visuel. Sa mission est de soutenir l'autonomie et l'inclusion sociale de ses bénéficiaires.

1.2. La Problématique

Actuellement, l'accès aux services bancaires et aux achats courants est complexe pour les personnes en situation de handicap (PSH). Les outils numériques existants manquent d'accessibilité, créant une dépendance vis-à-vis des tiers et des risques de sécurité lors des transactions.

1.3. Objectif du Projet

Développer une **Plateforme Web/Mobile Inclusive assistée par une Intelligence Artificielle Vocale**. Le but est de permettre à l'utilisateur de piloter ses comptes bancaires et ses courses en toute autonomie par la voix.

2. CIBLES UTILISATEURS

La solution doit être conçue pour :

- Les personnes malvoyantes ou non-voyantes.
 - Les personnes à mobilité réduite (difficultés motrices).
 - Les seniors en perte d'autonomie numérique.
-

3. SPÉCIFICATIONS FONCTIONNELLES

Les participants doivent viser un prototype fonctionnel répondant aux besoins suivants :

3.1.

Fonctionnalités Cœurs (MVP - Minimum Viable Product)

- **Assistant Vocal Intelligent :** Le système doit comprendre le langage naturel (NLP) pour permettre une navigation totalement mains-libres.
- **Interface Banque (Simulation) :**
 - Consultation de solde par commande vocale.
 - Exécution de virements simples par la voix.
- **Interface Magasin / Courses :**
 - Création et gestion d'une liste de courses intelligente.
 - Vérification vocale des prix des articles.

3.2.

Fonctionnalités Avancées (Résultat Idéal)

- **Traitemet de requêtes complexes :** Capacité de l'IA à gérer des demandes contextuelles liées (ex: "Quel est mon solde et puis-je payer le montant total de ma liste de courses ?").

4. SPÉCIFICATIONS TECHNIQUES

4.1. Accessibilité et Normes

- **Conformité WCAG :** L'application doit respecter les normes internationales d'accessibilité web.
- **Synthèse Vocale :** La réponse audio doit être fluide et naturelle.
- **Compatibilité :** L'application doit être compatible avec les lecteurs d'écran usuels (NVDA, Jaws, VoiceOver).

4.2. Plateforme

- **Type :** Application Web/Mobile.
- **Architecture :** Libre choix des étudiants (React, Angular, Vue.js, Python/Django, Node.js, etc.), tant que la solution reste accessible via un navigateur standard.

5. LIVRABLES ATTENDUS

À la fin des 42h de hackathon, les équipes devront fournir :

1. **Un Prototype Web/Mobile Fonctionnel :** Démontrant au minimum une commande vocale réussie pour un service simple.
2. **Le Code Source :** Structuré et commenté.
3. **Une Démonstration :** Simulation d'un parcours utilisateur complet (Banque ou Courses) sans utilisation de la souris ou de l'écran tactile.

6. SUIVI ET IMPACT

Disponibilité : M. Mohamed Mansouri sera disponible durant l'événement pour répondre aux questions fonctionnelles.

Pérennité : L'association IBSAR s'engage à tester et potentiellement utiliser la solution développée si elle répond aux critères de qualité.