

## SNOBOL

(StriNg Oriented symBOlic Language)

Aluno: Victor Matheus Machado Torres

Disciplina: Estruturas de Linguagens

Professor: Francisco Santanna

Período: 2016-2





- A linguagem escolhida para este artigo foi SNOBOL(StriNg Oriented symBOlic Language), originalmente e não oficialmente chamada de <u>SEXI</u> e <u>SCL7</u>, é uma linguagem destinada para manipulação de strings desenvolvida por David J. Farber, Ralph E. Griswold e Ivan P. Polonsky, que se destaca da maioria das linguagens de programação por prover operadores padronizados de alternação e concatenação e ter como padrão a entidade do tipo "first-class data type" (que significa um tipo de dado que pode ser manipulado de todas as formas possíveis para qualquer outro tipo de dado na lingaguem).
- Alguns exemplos de operações básicas dessa linguagem são :
   Formação de uma string, procura de padrões e substituição.





A linguagem foi desenvolvida entre os anos de 1962 e 1967 e teve influência das linguagens :

- COMIT que foi a primeira linguagem de processamento de strings.
- SCL(Symbolic Communication Language) linguagem desenvolvida para manipulação de fórmulas simbólicas, tendo como destaque a busca por padrões que serviu de inspiração para a SNOBOL.
- SHADOW que é um compilador dirigido pela sintaxe(Syntax-directed compiler), que antecipou alguns padrões sistemáticos da SNOBOL e foi usada por David J. Farber nos experimentos de padrões iniciais.





Essa linguagem também influenciou diversas linguagens como:

- Icon: que é uma linguagem de programação de alto nível destinada a facilitar as tarefas de programação envolvendo strings e estruturas.
- Lua: que é uma linguagem de programação projetada principalmente para sistemas embutidos e clients.
- SL5: que é uma linguagem de processamento de listas e strings com sintaxe orientada à expressão.





- Sintaxe padronizada:
  - Todas as linhas de comando do SNOBOL são na seguinte forma:
    - label subject pattern = object : transfer
- Armazenamento:
  - SNOBOL armazena variáveis, strings e estruturas de dados em uma única pilha do tipo Garbage-collected.
- Portabilidade:
  - Pode ser utilizada em diversos sistemas operacionais.



## Torre de hanói em SNOBOL:

```
define('hanoi(n,ns,nd,ni)')
                                   :(hanoi.end)
hanoi
                                   :s(return)
      eq(N,0)
      hanoi(n - 1,ns,ni,nd)
      output = 'Move disc ' n ' from ' ns ' to ' nd
      hanoi(n - 1,ni,nd,ns) :(return)
hanoi.end
test hanoi(5,'A','C','B')
end
```



## Torre de hanói em Python:

```
def hanoi(n, source, helper, target):
         if n > 0:
             hanoi(n - 1, source, target, helper)
             if source[0]:
                 disk = source[0].pop()
                 print "moving " + str(disk) + " from " + source[1] + " to " + target[1],
                 target[0].append(disk)
             hanoi(n - 1, helper, source, target)
     source = ([5,4,3,2,1], "source")
     target = ([], "target")
    helper = ([], "helper")
13
14
    hanoi(len(source[0]),source,helper,target)
```





- Writeability: Analisando a writeability, SNOBOL é bem mais direta,
   necessitando de menos linhas de código.
- Readability: Ambas são bem similares no quesito de readability, é
  possível perceber facilmente o uso da recursividade nas duas
  linguagens, mas por possuir menos linhas de código a SNOBOL se
  torna mais simples de entender.
- Expressividade: Tanto o código em Python quanto em SNOBOL possuem a mesma expressividade, ambas executam o código usando recursividade e obtém o mesmo resultado.





- Mesmo sendo uma linguagem antiga ela acaba se saindo um pouco melhor tanto em writeability quanto em readability em alguns códigos.
- Serviu de influência para várias linguagens que são usadas hoje.





- Wikipedia: <a href="https://en.wikipedia.org/wiki/SNOBOL">https://en.wikipedia.org/wiki/SNOBOL</a>
- Hopl <u>http://hopl.info/showlanguage.prx?exp=171</u>
- Site da linguagem:
- http://www.snobol4.org/