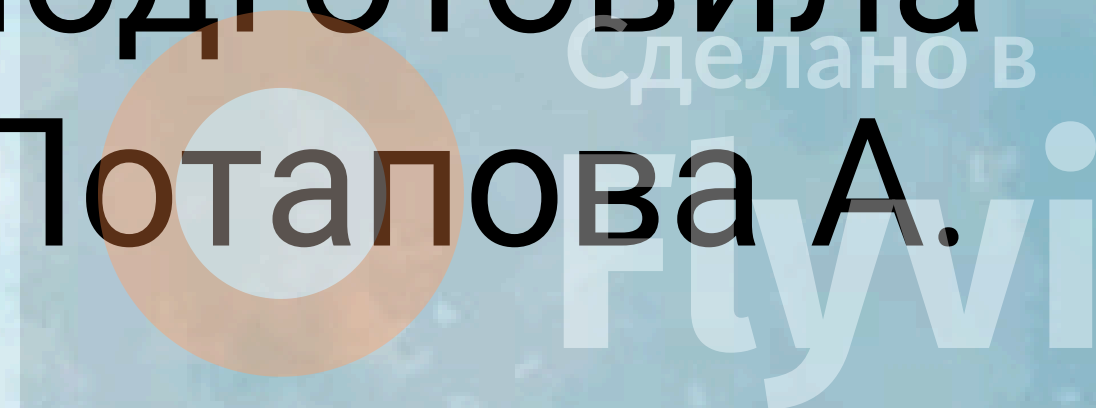


Forest

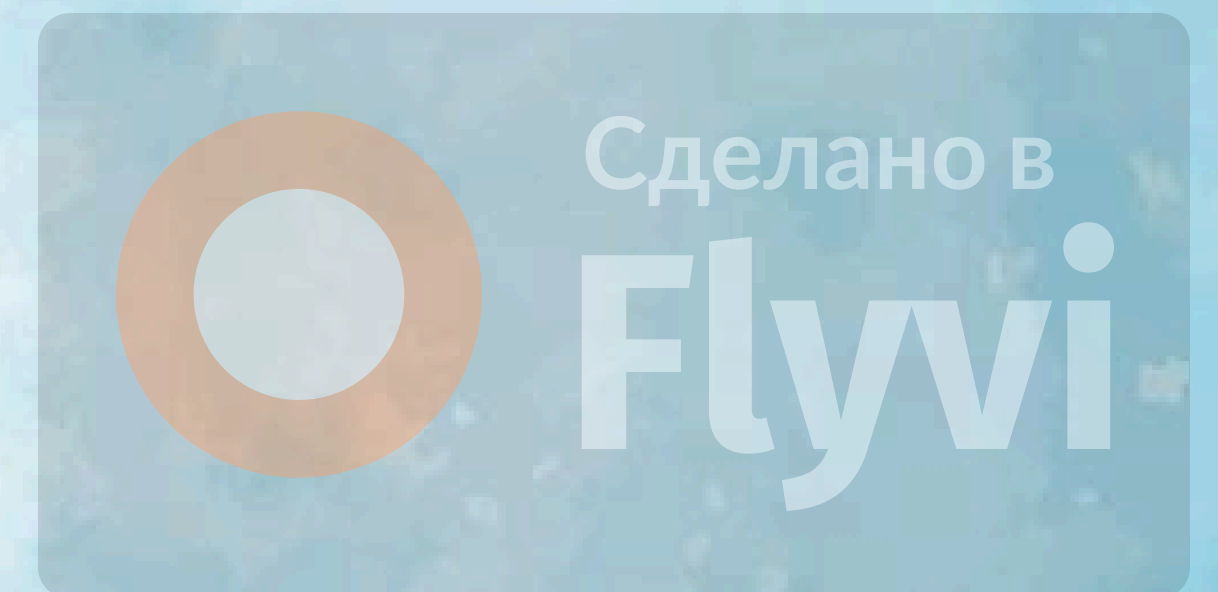
Подготовила
Сделано в
Потапова А.



Актуальность

Какую проблему решает
ваш проект?

Какова его степень
важности в данный
момент?



Цель и задачи проекта

Цель - разработать прототип
игры в Unity

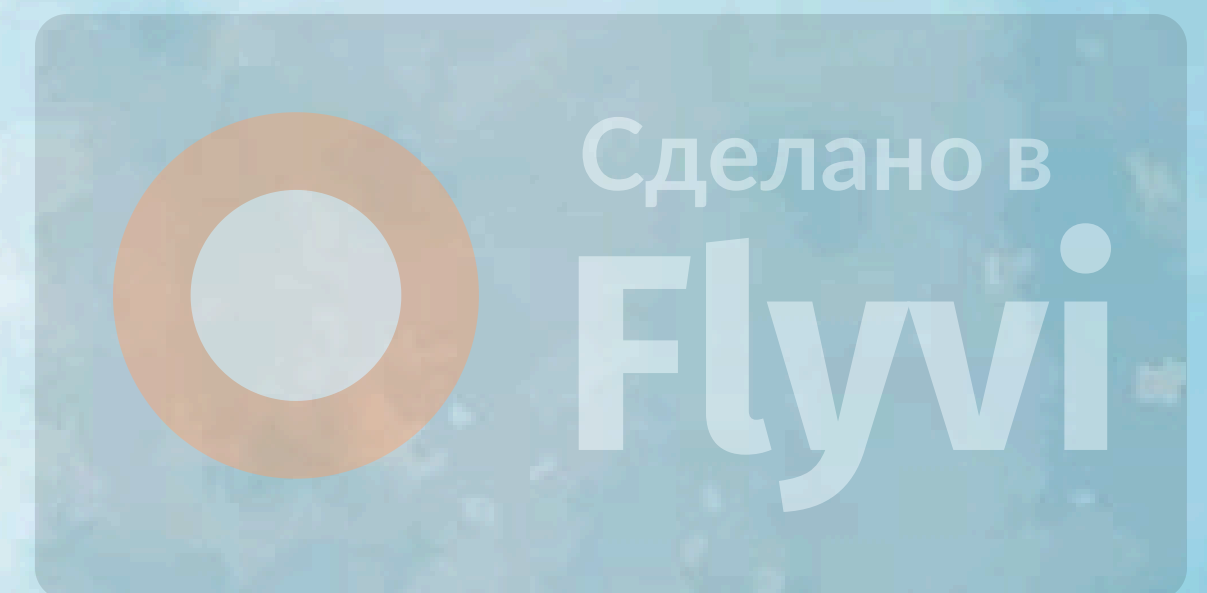
Задачи- научиться работать
в Unity

- создать прототип
- сделать презентацию
- защитить проект



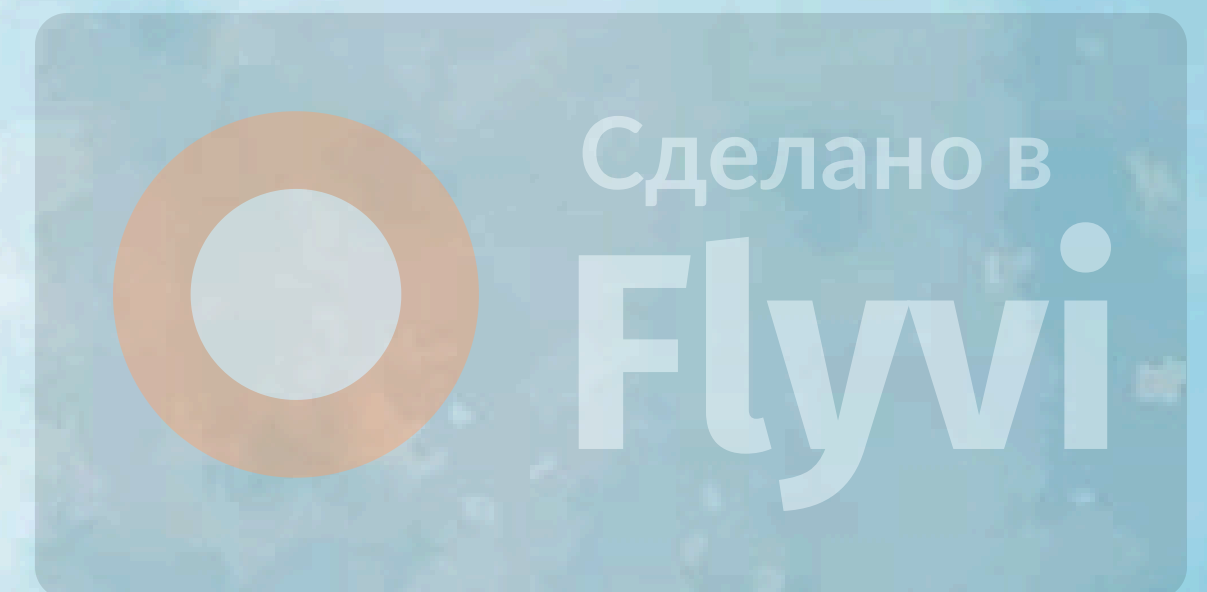
Анализ существующих решений

Во время разработки я
взяла за основу аниме
«Пираты черной лагуны»
а также «Волейбол»
В данных тайтлах часто
встречаются описаний
природы и моря.



Потенциальные потребители

Данную пробную
версию игры я
создавала для себя.



Описание достигнутого результата

Я считаю, что у меня
получилось выполнить
поставленные задачи.

