



Né le 17/05/2006



0769481699



crenarthur@gmail.com

Portfolio

asgarthur.github.io/portfolio



2 rue Anne de Bretagne Guilers 29820

Langues

Français = Langue maternelle Anglais = Intermédiaire

Loisirs

Pratique du VTT et du padel en loisir

Pratique du football en club

Bénévole dans mon club de football

Arthur Cren

Alternance - Développeur logiciel

Formations

Bachelor Universitaire Technologique Informatique - En Cours de Validation

IUT - Lannion (22) Baccalauréat - Mention Bien Lycée Vauban - Brest (29) Spécialités Maths - Physique-Chimie Option Maths Expertes

Expériences

Saisonnier - Usine Gilbert Plouédern Agent de conditionnement - Eté 2024 + Actuellement

Travail de nuit en équipe pour répondre aux objectifs de productivité Adaptabilité Autonomie

Stage d'observation - AIB Informatique - 3 jours

Découverte du dépannage informatique et de la maintenance des systèmes Observation des processus d'installation de logiciels et de gestion des réseaux locaux

Connaissances

Développement logiciel

Language C JAVA JAVA FX Scene Builder

Développement web

HTML5 / CSS3 Frameworks Bootstrap PHP

Base de données

Tutorial D PostgreSQL MySQL

Conception

UML

Système

Bash

Gestion de projet

Planification Répartition des tâches Suivi des objectifs

Projets Académiques

Développement d'un jeu Snake en language C

Analyse du besoin Développement itératif

Gestion des résultats des championnats de football

Création d'un diagramme UML Implémentation des dépendances fonctionnelles et des contraintes d'intégrité

Exploration algorithmique d'un problème

Développement et expérimentation des algorithmes KNN et K-Means en Python Utilisation de scikit-learn pour l'entraînement et l'optimisation des modèles Analyse des performances et identification des limitations

Création d'une chaine de traitement automatisée

Manipulation de conteneurs Docker Scripting Bash et PHP

Outils

GIT | Visual Studio code | Docker | Visual paradigm