19. Řadící algoritmy I (Bubble, Select, Insert)

Řadící algoritmy zajišťující seřazení daného souboru dat do specifikovaného pořadí. Nejčastěji se řadí podle velikosti čísel nebo abecedně.

Bubble Sort

V poli se porovnávají 2 sousední prvky.

Pokud je číslo vlevo větší (menší) než vpravo, prohodí se.

Po průchodu celým polem je seřazený minimálně 1 prvek. Pole se o seřazený prvek zkrátí a pokračuje znova, dokud pole není seřazeno.

```
Počet porovnání = (n<sup>2</sup> - n) / 2
Počet přesunů = přibližně n<sup>2</sup>
Složitost = n<sup>2</sup>
```

Select Sort

Najdeme maximum (minimum) v poli.

Tento prvek se prohodí s prvkem na posledním (prvním) místě.

Postup se opakuje a po každém průchodu bude vynechán poslední (první) prvek.

```
Počet porovnání = (n<sup>2</sup> - n) / 2
Počet přesunů = přibližně n-1
Složitost = n<sup>2</sup>
```

```
public static void select(int[] array){
    for (int i = 0; i < array.length-1; i++){
        int max = pole.length-i-1;
        for (int j = 0; j < array.length-i; j++){
            //if(array[j] < array[max]){            směr řazení
            if(array[j] > array[max]){
                 max = j;
            }
        }
        int tmp = array[array.length-1-i];
        array[array.length-1-i] = array[max];
        array[max] = tmp;
    }
}
```

Insert Sort

Postupně prochází prvky a každý nesetříděný se zařadí na správné místo.

K tomu je nutné mít pole již částečně setříděné. To se provede tak, že se první prvek považuje za setříděný a začne se od druhého.

```
Počet porovnání = (n^2 - n) / 2
Počet přesunů = přibližně (n^2 - n - 2) / 2
Složitost = přibližně n^2
```