# 10. Databázový procesor - teorie, pojmy

### Databáze

- Uspořádaná množina dat (informací) uložena na paměťovém mediu
- Součástí databáze jsou softwarové prostředky pro manipulaci s daty + přístup k datům

#### Rozdělení

- Systémy sálových počítačů (Mainframe)
- dBase
  - o Souborově orientované databáze s indexsekvenční metodou přístupu
  - o Každá tabulka má samostatný .dbf soubor
  - o Software: dBase, FoxPro, Paradox, Access
- Relační databázové systémy (lepší datová integrita, bezpečnost...)
- Objektově orientované databáze (specializované uplatnění, data se ukládají jako objekt s vlastnostmi)

# Databázový procesor

- Nástroj, který slouží pro práci s velkým množstvím dat; MS Access, Firebird, Oracle
- V databázi se data upravují, ukládají, získávají
- Obsahuje jednotlivé akce moduly:

| o Tabulka | <ul> <li>Formuláře</li> </ul> |
|-----------|-------------------------------|
| o Dotazy  | ○ Sestavy                     |

# SŘBD; DBSŘ; DBMS

- Systém řízení báze dat; Databázový systém řízení; Database management system
- Softwarové vybavení, které zajišťuje práci s databází (tvoří rozhraní mezi aplikačními programy a uloženými daty)
- **Databázová aplikace** je program, který umožňuje vybírat, prohlížet a aktualizovat informace uložené prostřednictvím SŘBD
- SŘBD musí být schopen efektivně pracovat s velkým množstvím dat a také musí být schopný řídit data (vkládat, modifikovat, mazat) a definovat strukturu těchto dat

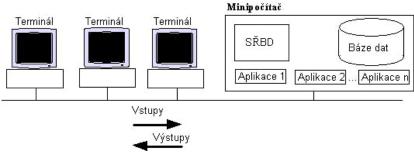
### Služby

- Definice dat (definování a uchovávání datové entity)
- Údržba dat (každému členu entity vyhrazuje záznam skládající se z položek)
- Manipulace s daty (služby umožňující vkládání, aktualizaci, rušení a třídění dat)
- Zobrazování dat (poskytuje metody prezentace dat uživateli)
- Integrita dat (metody pro zajištění správnosti dat nepovolením vložení duplicitního řádku s unikátním klíčem)

# **Architektury DB**

#### Centrální

Tato architektura je typická pro terminálovou síť, kdy se po síti přenáší vstupní údaje z terminálu na centrální počítač do příslušné aplikace, výstupy z této aplikace se přenáší na terminál. Protože aplikační program i vlastní zpracování probíhá na centrálním počítači, který může



zpracovávat více úloh, mají odezvy na dotazy určité zpoždění.

• Data i SŘBD jsou v centrálním počítači

#### File-Server

Tato metoda souvisí zejména s rozšířením osobních počítačů a sítí LAN.

- SŘBD a databázové aplikace jsou na jednotlivých počítačích
- Data jsou na File-Serveru

# Komunikace uživatele se systémem:

- Uživatel zadá dotaz
- SŘBD přijme dotaz, zasílá požadavky na data file-serveru
- File-server posílá bloky dat na lokální počítač, kde jsou data zpracovávána podle zadaného dotazu (vyhledávání, setřídění...)
- Výsledek dotazu se zobrazí uživateli

# **Klient-Server**

V podstatě je založena na lokální síti (LAN), personálních počítačích a databázovém serveru. Na počítačích běží program pro komunikaci se serverem.

LAN

PC

PC

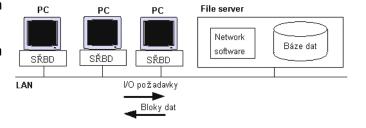
SQL dotazy

Data (výsledky dotazů)

 Redukuje množství přenesených dat (v porovnání s File-Serverem)

#### Komunikace:

- Uživatel zadává dotaz (buď přímo v SQL, nebo musí být do tohoto jazyka přeložen)
- Dotaz je odeslán na server
- Server vykoná dotaz
- Výsledek dotazu je poslán zpět na vysílací počítač, kde je zobrazen



Databázový server

Báze dat

SŘBD

#### Distribuované

Množina databází, která je uložena na několika počítačích. Uživateli se však jeví jako jedna velká databáze.

#### • Funkční

# Objektové

Vertikální členění

Horizontální členění

#### Návrh DB

- Určení účelu DB
- Vyhledání a uspořádání požadovaných informací
- Rozdělení informací do tabulek
- Převod jednotlivých informací do sloupců
- Zadání primárních klíčů
- Vytvoření relací mezi tabulkami
- Úprava návrhu
- Použití normalizačních pravidel
  - Sémantické modelování analyzuje požadavky a zobrazuje tyto požadavky určitými grafickými prostředky
  - o Entitně relační modelování (E/R diagram)

# E/R Diagram

- Entita
  - o Subjekt, o němž se bude v databázi uchovávat informace
- Relace
  - Propojení tabulek
- Tabulky
  - o Slouží k uložení dat
- Sloupce, atributy
  - o Popisuje určitou část dat, kterou má každý záznam
  - Sloupec představuje část tabulky
  - o Atribut se vztahuje k reálné entitě
- Domény
  - Popisují typ dat, obor hodnot
- Řádky, záznamy, n-tice
  - o Každý řádek v tabulce představuje záznam o jedné entitě

### Klíče

Databázová konstrukce, sloužící ke zrychlení vyhledávacích a dotazovacích procesů v databázi, definování unikátní hodnoty sloupce tabulky

- Primární klíč
  - o Svou hodnotou jednoznačně identifikuje každý záznam
- Unikátní klíč
  - Nemusí být jediný
- Cizí klíč
  - Odkaz mezi tabulkami

#### Kardinalita

Vyjadřuje, kolik entit jednoho typu může být ve vztahu s kolika entitami z druhého typu entit

- 1:1
  - o Používá se, pokud záznamu odpovídá právě jeden záznam v jiné tabulce
- 1:N
  - o Přiřazuje jednomu záznamu více záznamů z jiné tabulky
- N: M
  - o Umožňuje několika záznamům z jedné tabulky přiřadit několik záznamů z tabulky druhé
  - o V praxi se spíše používá 1:N a M:1 pomocí jedné propojovací tabulky

# Relační Algebra

- Základní prostředek pro manipulaci s daty
- Teoretický základ dotazovacích jazyků (SQL, LINQ, DMX, MDX, Datalog)
- Je dána operátory, které se aplikují na relace a výsledkem jsou opět další relace
- R({A<sub>1</sub>, A<sub>2</sub>, ... A<sub>n</sub>}); S({B<sub>1</sub>, B<sub>2</sub>, ... B<sub>m</sub>})

### Základní operace

- Sjednocení (Union) R
  - o Vytvoření relace obsahující všechny řádky (prvky) obou relací, ale shodné řádky se neopakují
  - o Relace S, R musí být kompatibilní
    - Mají stejný počet atributů, v některých případech musí mít atributy stejný název a datový typ
- Průnik (Intersection)
  - Vytvoření relace obsahující společné řádky obou relací, ale společné řádky se neopakují
  - o Relace S, R musí být kompatibilní

- **Rozdíl** (Diference)
  - o Vytvoření relace obsahující jen ty řádky první relace, které nejsou obsaženy v druhé relaci
  - o Relace S, R musí být kompatibilní
- Kartézský součin (Cartesian product)
  - Vytváří relaci obsahující všechny řádky první relační tabulky zřetězené postupně se všemi řádky druhé relační tabulky

### Speciální operace

- **Projekce** (Projection)
  - $\circ$  Projekce R[C] na relaci se schématem R({A<sub>1</sub>, A<sub>2</sub>, ... A<sub>n</sub> }) na množinu C, kde C je menší, nebo rovno množině { A<sub>1</sub>, A<sub>2</sub>, ... A<sub>n</sub> }
  - Odstraní se i duplicitní řádky
- Selekce, Restrikce (Selection, Restriction)
  - $\circ$  Je relace se schématem R({A<sub>1</sub>, A<sub>2</sub>, ... A<sub>n</sub>}) podle logické podmínky  $\phi$  ( $\phi$  je jednoznačně true/false)
  - o Projekce a selekce jsou operace s jednou relací **unární** operace
- Spojení (Join)
  - o Slouží pro spojení množin na základě společných prvků zvoleného atributu
  - Natural join
    - Podmínka je určována automaticky, ne často se používá
  - o Inner join
    - Kartézský součin
  - o Full outer join
    - Stejné jako inner join
  - Left outer join
    - Výsledek uzná, pokud existuje levá část vazby a pravá neexistuje
    - Do hodnot sloupců z připojované části se vloží NULL
  - Right outer join
    - Pokud bude existovat pravá, připojovaná část a nebude k ní levá část, bude stejně ve výpisu zahrnut

# Relační kalkul

- Formální neprocedurální jazyk
- N-ticově a doménově orientovaný

### Zápis:

| • Termy                               | <ul><li>Predikáty</li></ul> |
|---------------------------------------|-----------------------------|
| o Proměnné                            | o >                         |
| <ul> <li>Jejich komponenty</li> </ul> | 0 <                         |
| <ul> <li>Konstanty</li> </ul>         | o >=                        |
|                                       | o <=                        |
|                                       | o <>                        |
|                                       | o =                         |

# • Atomické formule

- Konjunkce &
- o Disjunkce V
- Negace ¬
- Implikace ⇒
- $\circ$  Ekvivalence  $\Leftrightarrow$

# • Kvantifikátory

- O Univerzální (∀) "pro každý "
- o Existenční (∃) "existuje