

07. Tabulkový kalkulátor – vzorce, funkce

Tabulkový kalkulátor

- Program sloužící k matematickým operacím s číselnými údaji
- Soubor = sešit
- List – maximálně 256 listů v sešitu
- Řádky se označují číslicemi (lze přenastavit na R1, R2...)
- Sloupce se označují písmeny (lze přenastavit na C1, C2...)
- Buňka = průsečík sloupce a řádku

Formát buněk

- Číslo
- Zarovnání
- Písmo
- Ohraničení
- Výplň
- Vlastní

Buňky

- První Buňka má adresu A1 (R1C1)
- Poslední adresa je XFD1048576
- Pravý dolní „úchyt“ – vyplnění řady

Vzorce

- Zapisují se do buňky stejně jako klasický text
- Zápis musí začínat znakem =
- Výsledky se zobrazují klasicky v buňce a vzorce v poli vzorců

Funkce

- Datum a čas (DATUM, DNES, DENTYDEN...)
- Logické (A, KDYŽ, NEBO...)
- Matematické (ZAOKROUHLIT, SUMA...)
- Text (ČÁST, HODNOTA.NA.TEXT...)
- Vyhledávání (VYHLEDAT...)
- Databáze; Finanční; Informační; Kompatibilita; Statické

Vnořené funkce

Používají funkci jako jeden z argumentů jiné funkce.

Grafy

- Sloupcový
- Spojnicový
- Výšečový
- Pružový
- Plošný
- Bodový

Prvky grafu

- 1. Oblast grafu
- 2. Zobrazovaná oblast
- 3. Datové body v Datová řadě, které jsou graficky znázorněny v grafu
- 4. Vodorovná (kategorie) a svislá (hodnota) Osa, podél které jsou data graficky znázorněna v grafu
- 5. Legenda grafu
- 6. Název grafu a osy, který je možné použít v grafu
- 7. Popisek dat, který lze použít k identifikaci detailů datového bodu v datové řadě

Vytvoření grafu

- Označení dat → Vložení → Graf (vybrat typ grafu)
- Dále lze přidat obrázky, popisky...

