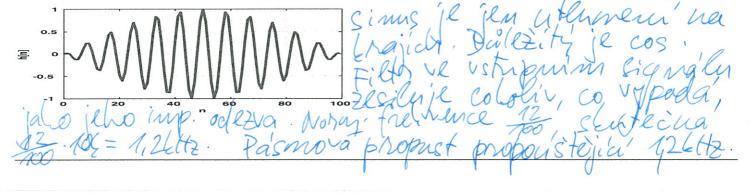
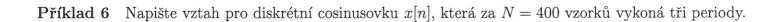
## Půlsemestrální zkouška ISS, 18.10.2016, BIB, zadání A Login: ...... Příjmení a jméno: ...... Podpis: ...... Podpis: ..... (čitelně!) **Příklad 1** Číslicový filtr má diferenční rovnici: y[n] = x[n] + 0.6x[n-1] - 0.3x[n-2]. Nakreslete jeho schema. x(M) Příklad 2 Napište kód v jazyce C pro implementaci filtru z příkladu 1 off-line. Předpokládejte, že vstupní signál je v poli float x[N], výstupní signál uložte do pole float y[N] — tato pole nemusíte deklarovat. Proměnná int N je již naplněna a obsahuje počet vzorků. for $(m=2; m \in A: m+t)$ { for $(m=2; m \in A: m+t)$ { y(m) = x(m) + (0.6 \* x(m-1) - 0.3 \* x(m-2); y(m) = x(m) + (0.6 \* x(m-1) - 0.3 \* x(m-2); y(m) = x(m) + (0.6 \* x(m-1) - 0.3 \* x(m-2); y(m) = x(m) + (0.6 \* x(m-1) - 0.3 \* x(m-2); y(m) = x(m) + (0.6 \* x(m-1) - 0.3 \* x(m-2); y(m) = x(m) + (0.6 \* x(m-1) - 0.3 \* x(m-2); y(m) = x(m) + (0.6 \* x(m-1) - 0.3 \* x(m-2); y(m) = x(m) + (0.6 \* x(m-1) - 0.3 \* x(m-2); y(m) = x(m) + (0.6 \* x(m-1) - 0.3 \* x(m-2); y(m) = x(m) + (0.6 \* x(m-1) - 0.3 \* x(m-2); y(m) = x(m) + (0.6 \* x(m-1) - 0.3 \* x(m-2); y(m) = x(m) + (0.6 \* x(m-1) - 0.3 \* x(m-2); y(m) = x(m) + (0.6 \* x(m-1) - 0.3 \* x(m-2); y(m) = x(m) + (0.6 \* x(m-1) - 0.3 \* x(m-2); y(m) = x(m) + (0.6 \* x(m-1) - 0.3 \* x(m-2); y(m) = x(m) + (0.6 \* x(m) - 1) + (0.6 \* x(m) - 1); y(m) = x(m) + (0.6 \* x(m) - 1)**Příklad 3** Napište impulsní odezvu h[n] filtru z příkladu 1. 4 107 = 1 4 17 = 0.6 4 127 = -0.3 ji val muly **Příklad** 4 Filtrem z příkladu 1 filtrujte zadaný vstupní signál x[n]. Výsledek zapište do tabulky. -2 n-1 1 0 0 0 1 x[n]y[n]

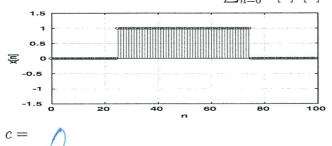
**Příklad 5** Impulsní odezva filtru je 100 vzorků dlouhá. Pro  $n \in 0...99$  je dána jako  $h[n] = \sin(\pi \frac{1}{100}n)\cos(2\pi \frac{12}{100}n)$  a je zobrazena na obrázku. Odhadněte, jak budete vypadat frekvenční charakteristika takového filtru a buď ji popište slovně nebo nakreslete. Vzorkovací frekvence je  $F_s = 10$  kHz.

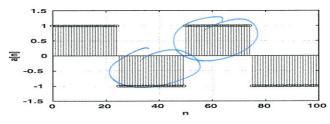




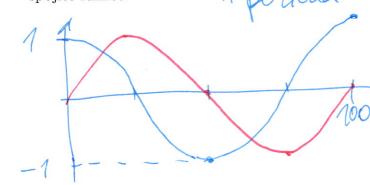


**Příklad 7** Na obrázku jsou neznámý signál x[n] a báze (nebo analyzační signál) a[n], oba o délce N=100. Určete hodnotu koeficientu  $c=\sum_{n=0}^{N-1}x[n]a[n]$ .





**Příklad 8** Nakreslete průběh reálné a imaginární složky komplexní exponenciály  $a[n] = e^{j2\pi \frac{k}{N}n}$  pro N = 100 a k = 1 v závislosti na n. Můžete kreslit do jednoho obrázku nebo do dvou. Kreslete jako spojité funkce.



Reallia

Tinagivani

Noulo se le reolit i

ve 30 jalo leornales.

expoulocia la.

**Příklad 9** V Matlabu je definován počet vzorků N a vzorkovací frekvence Fs. Doplňte kód tak, aby se spektrum signálu zobrazilo se správnou frekvenční osou v Hertzích.

X = fft(x);

f = (0:(N-1))/N \* Fs;

plot (f,abs(X));

**Příklad 10** Provádíme výpočet spektra pomocí diskrétní Fourierovy transformace. Počet vzorků je N=1024, vzorkovací frekvence je  $F_s=64$  kHz. Zajímá nás frekvence 12 kHz. Který koeficient X[k] budeme zobrazovat?

k = 192

enter. 12h

12/k = 12.16 = 64/k 192

1029