



Etienne SIBEAUX

Games / Tools Programmer

Langues

Français
Langue natale

Anglais
Compréhension et expression fluides

Japonais
Lecture des kana et quelques bases de vocabulaire

📅 Né le 19/01/2000

🇫🇷 Français

🏠 Rennes (35000)

☎ 06 28 55 69 06

✉ esibeaux.pro@outlook.fr

🔗 <https://github.com/Ash2oPS>

Logiciels

Unity / Unreal
Développement de jeux et d'outils

GitHub Desktop / Sourcetree
Versioning

Trello / Hacknplan
Gestion de projet

Blender
3D

Clip Studio Paint / Aseprite
2D

Diplômes et Formations

- **Bachelor - Conception Réalisation de Jeux Vidéo**
De septembre 2020 à juin 2023 **ETPA Rennes**, France
- **BTS Systèmes Numériques - Informatique et Réseaux**
De septembre 2018 à juin 2020 **Lycée Pierre Méchain Laon**, France
- **Baccalauréat Général - Économique & Social**
De septembre 2016 à juin 2018 **Lycée Gay Lussac Chauny**, France

Atouts

Soucis du détail et de l'UX
Code propre et lisible
Point d'honneur à l'optimisation
Travail en équipe

Expériences professionnelles

- **Employé polyvalent de restaurant**
De février 2022 à janvier 2023 **Basilic & Co Rennes**, France
Cuisinier, Plongeur, Serveur, Caissier. En parallèle des études.
- **Développeur de logiciels**
De juillet 2019 à septembre 2019
OFFICE PUBLIC HABITAT AISNE Laon, France
Développement du logiciel intranet. Emploi saisonnier.
- **Stage Développeur de logiciels**
De mai 2019 à juin 2019 **OFFICE PUBLIC HABITAT AISNE Laon**, France
Développement du logiciel intranet. Stage de fin d'études.

Centres d'intérêt

Nouvelles technologies
Réalité virtuelle
Jeux Vidéo

Compétences

Programmation C#
Utilisation du langage via Unity. Forms a déjà été utilisé.

Polyvalence sous Unity

Développement de Systèmes de Jeux

Développement d'Outils