Problema D

No século de XXXV a humanidade colonizou o espaço graças ao domínio dos buracos de minhoca que lhe confere a possibilidade de viajar a grandes distâncias e a velocidades nunca vistas.

Explorando novos mundos, a humanidade estabeleceu colónias organizadas a volta dos buracos de minhoca em rede com a Terra. O centro desta estrutura de colónias é a Terra, e qualquer colónia tem um caminho único para a Terra, eventualmente passando por colónias intermédias, via os buracos de minhoca.

As colónias trocam matérias primas entre elas e com a Terra, via as rotas existentes. Contudo, viajar pelos buracos de minhoca tem o seu custo e cada colónia paga o preço forte com as transações que fazem com a Terra e com as restantes colónias para as quais conseguem viajar e, em consequências, transacionar.

A revolta aumenta e importa ao governo da Terra perceber que custo cada colónia realmente tem para suportar o seu comércio. Só assim consegue realmente agir a tempo, com justiça e apaziguar os ânimos.

Importa neste problema D calcular este custo por planeta.

O problema formula-se da seguinte forma: para cada colónia, qual é o maior custo das viagens que cada colónia conseguem organizar no contexto das suas relações comerciais?

Cada colónia consegue dois tipos de rotas:

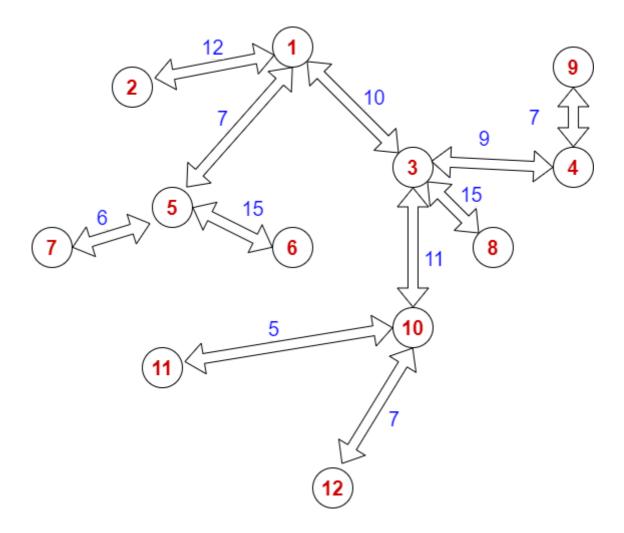
- 1. Viajar em direção à Terra e para qualquer planeta que se encontra a caminho da Terra.
- 2. Viajar para outras colónias que possuem um caminho para Terra que passa por ela.

Importa referir que a estrutura em rede aqui descrita forma um grafo acíclico não dirigido ponderado, ou seja uma árvore n-ária com pesos nos vértices, onde os nodos são as colónias, os vértices representam os buracos de minhoca, o peso dos vértices representa o custo da viagem pelo buraco de minhoca considerado e a raiz desta árvore é o planeta Terra.

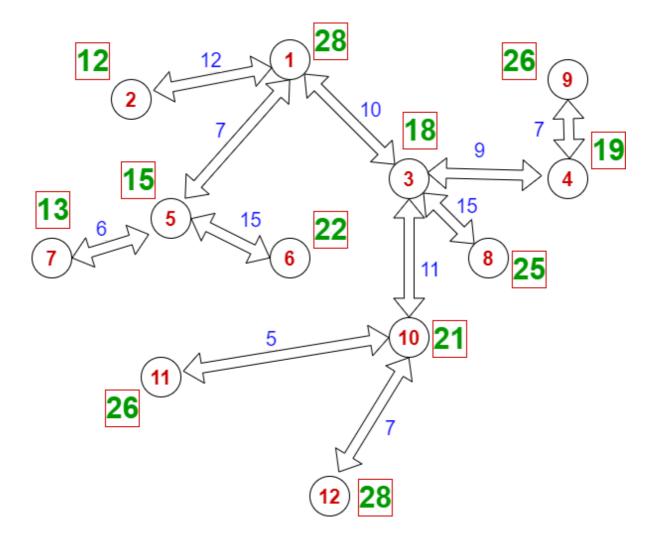
Assim uma colónia consegue uma rota para todas as colónias do caminho que parte da própria colónia até à Terra, e consegue uma rota para todas as colónias elementos da subárvore de que é raiz.

Parafraseando, pretendemos que seja calculados o custo máximo das rotas para todas as colónias da rede.

Por exemplo se o mapa de colónias, com a indicação dos buracos de minhoca e dos seus custos, que o planeta Terra, designada pelo nodo 1, coordena for o seguinte:



Então cada colónia sabe que o seu custo máximo é o seguinte:



Dicas:

1. Para representar comodamente a rede de colónias, é preciso definir o tipo das árvores nárias em que cada nodo guarda igualmente a informação do seu pai.

Em OCaml e para esse efeito, várias soluções são possíveis. Uma delas é a seguinte:

```
type ntree = Node of int * int * (ntree*int) option * (ntree*int) list

(* se u v w são três colónias previamente definidas e ligadas à Terra que sabemos ter um custo de 28, então podemos definir a Terra como: *)

tet terra = Node (1,28,none,[(u,12),(v,10),(w,7)])

tet terra: planeta numero 1, com peso 28, não tem pai, ligado aos planetas u, v e w com buracos de minhoca de peso respectivo 12, 10 e 7 *)
```

Para ler os dados da rede, aconselha-se à leitura para um vetor ou uma tabela de hash que devidamente processado servirá de ponto de partida para construir a árvore.

Obviamente este tipo é dado de forma indicativa, é livre de escolher o tipo de dado que mais lhe convier.

2. Espera-se uma solução abaixo de quadrática, embora se tolere uma solução nestes termos.

Input

- Uma primeira linha com um inteiro indicando o numero de colónia. Se este número é n_r então as colónias são numeradas de 1 até n e o planeta Terra é **sempre** o planeta 1.
- Uma segunda linha com o número m de buracos de minhoca. Há sempre buracos de minhoca suficientes para formar uma árvore tendo em conta as colónias.
- As m linhas seguintes introduzem os dados dos buracos de minhoca: três inteiros a b c em que a e 'b' são dois inteiros identificando as colónias na extremidade do buraco de minhoca e c é o custo do referido buraco.

Output

A saída é constituída por n linhas com um inteiro. A linha i contém o custo da colónia i.

Exemplo de Input

```
      1
      12

      2
      11

      3
      1
      2
      12

      4
      1
      3
      10

      5
      1
      5
      7

      6
      3
      4
      9

      7
      3
      8
      15

      8
      3
      10
      11

      9
      4
      9
      7

      10
      5
      6
      15

      11
      5
      7
      6

      12
      10
      11
      5

      13
      10
      12
      7

      14
```

Exemplo de Output

```
1
    28
 2
   12
 3
   18
4 19
 5 15
6 22
7 | 13
8 25
9 26
10 21
11
    26
12
    28
13
```