

# Introducción a Jupyter Notebook

Objetivos:

- Crear carpeta del curso
- Crear un primer notebook (archivos con extensión “.ipynb”)
- Conocer las herramientas de edición que ofrece el notebook
- Guardar tu primer notebook

¿Qué es Jupyter?

Jupyter es una aplicación cliente servidor, que permite que edites tu código a través de navegador web

Jupyter Notebook utiliza un navegador web como el cliente o en donde escribimos nuestro código. Todo el trabajo se guardará en un documento Notebook que tendrá como extensión asterisco punto “ipynb” que significa iPython Notebook.

Manos a la obra!

Una vez que seleccionamos para abrir Jupyter nos abrirá una pestaña en el navegador web predeterminado que tengamos en nuestro computador. Acá podemos navegar a través de las carpetas de nuestro computador para determinar en donde queremos guardar el documento de nuestro proyecto.



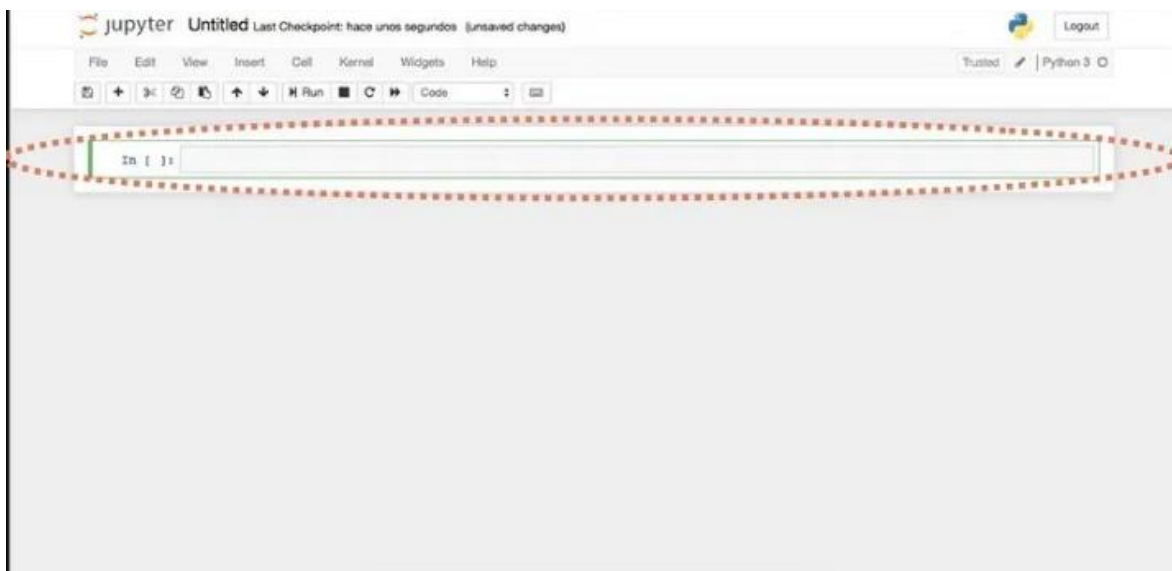
En el botón ubicado en la parte de derecha de la pantalla llamado “Upload” o subir, puedes subir un archivo en el directorio, al presionarlo abrirá el navegador estándar de nuestro computador seleccionar el archivo que queremos subir y presionar “Open” o abrir e inmediatamente nos cargará el archivo en el directorio.



También podemos expandir el botón de “New” o nuevo, desde donde podemos crear un nuevo Notebook con Python 3, o inclusive otro archivo de texto, carpeta o terminal.

Para crear un nuevo archivo Notebook presionamos el botón “New” y seleccionamos Python

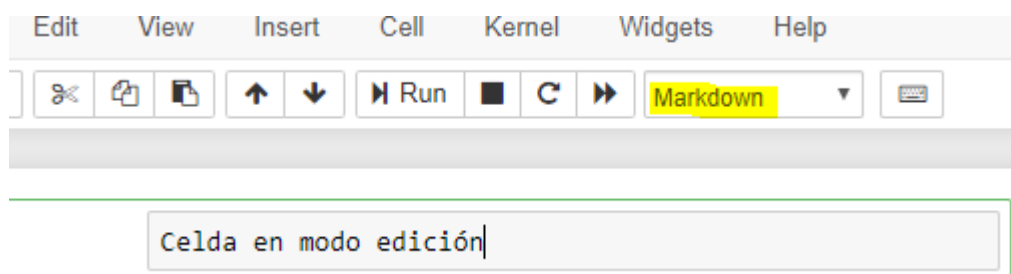
3. Acá nos abre una nueva pestaña de navegación.



A este campo se le llama celda, y puedes acceder a este solamente presionando Enter en tu teclado. Una vez que hagas esto podrás observar el cursor, entonces puedes iniciar a escribir tu código.

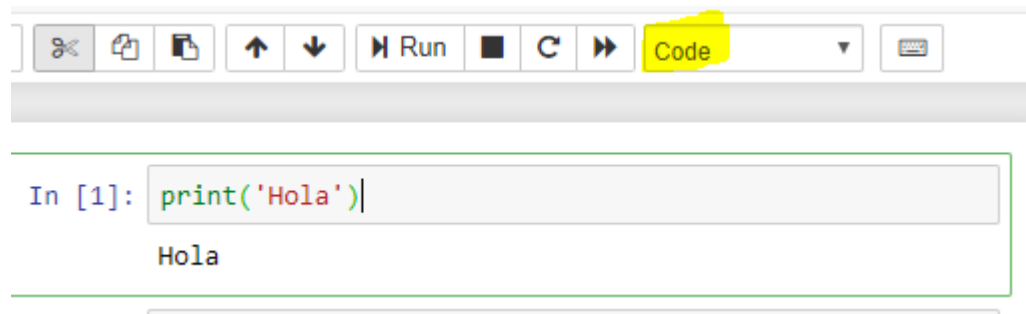
Es importante remarcar que tenemos dos modos de trabajo en Jupyter:

- Edición, que permite modificar el contenido de las celdas, como si fuera un editor de texto. La celda que tengamos seleccionada se muestra en verde. Podemos entrar en el mismo seleccionando una celda y pulsando *Enter*.



Es importante que en amarillo está marcado la opción “Markdonw” que permite escribir texto bajo un lenguaje llamado “LateX”. Por ahora, considerémoslo como la forma de escribir texto plano

- Mando, que nos permite ejecutar celdas o modificar el cuaderno y su estructura. Básicamente escribir y ejecutar código.



Es importante que en amarillo está marcado la opción “Code”

Para ejecutar una celda, haremos *Control + Enter*, o si queremos pasar automáticamente a la siguiente después de ejecutarla, podemos hacer *Shift + Enter*. Para saber cuándo una celda se ha ejecutado, está en ello o ya ha terminado, podemos mirar la cabecera de la celda:

- Si solamente aparece `In [ ]`, quiere decir que aún no se ha ejecutado.
- Si lo que tenemos es `In [*]`, entonces está en proceso de ejecución.
- Si aparece un número entre los corchetes, ya ha terminado de ejecutar.

Excelente! Vamos por buen camino hacia el Data Science, has concluido este material, felicidades sigue así!

Referencias

- <https://ligdigonzalez.com/introduccion-a-jupyter-notebook/>