**游戏王卡牌游戏**

**概要设计说明书**

版本 1.0

成都信息工程学院

2018年5月11日

目录

[1 编写目的 1](#_Toc12026)

[2 功能模块设计 1](#_Toc28859)

[2.1 系统设置 1](#_Toc28923)

[2.2 卡组编辑 2](#_Toc5476)

[2.3 游戏大厅 3](#_Toc6042)

[2.4 联机对战 4](#_Toc26073)

[3 游戏流程设计 5](#_Toc21221)

[4 数据设计 5](#_Toc16667)

# 编写目的

在需求分析的基础上完成系统功能的概要设计，此文档主要说明游戏王卡牌游戏的系统功能，系统流程和数据设计。

# 功能模块设计

## 系统设置

1. 功能描述

通过此功能可以实现游戏视觉和听觉效果的变更，在设置中可以调整音量，改变背景图片，改变卡背，和更新牌库。

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 功能操作 | 功能说明 | 备注 |
| 调整音量 | 拖动音量条，可以更变音量的大小。 |  |
| 改变背景图片 | 玩家点击改变背景按钮打开输入URL界面，点击确定或者取消来确认更改。确认成功则变更背景。 |  |
| 改变卡背 | 玩家点击改变背景按钮打开输入URL界面，点击确定或者取消来确认更改。 |  |
| 更新牌库 | 玩家点击更新按钮，连接服务器进行牌库的更新。 |  |

1. 界面设计

![E:\qq\downloadmean\670004272\Image\Group\Image21\9@[A8COAI(](F)U(OY5_Z(M.png](data:image/png;base64,)

## 卡组编辑

1. 功能描述

通过此功能可以实现部门的分层管理，在部门树中可以执行修改部门信息、添加下级部门、调整部门、以及撤销选中部门的操作。具体功能及描述如下表：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 功能操作 | 功能说明 | 备注 |
| 创建卡组 | 点击【编辑卡组】-【创建卡组】可以创建一个空白卡组，玩家可以右键点击卡池中的卡来将其加入卡组，或者右键卡组中的牌将其从卡组中移除。玩家可以点击【禁限卡选择】选框来选择禁限卡表。可以点击【卡组名】来为卡组命名。 | 卡组要符合40~60张，并且要满足禁限卡表。  玩家最多创建50个卡组。 |
| 编辑卡组 | 点击【编辑卡组】可以选择一个卡组，玩家可以右键点击卡池中的卡来将其加入卡组，或者右键卡组中的牌将其从卡组中移除。玩家可以点击【禁限卡选择】选框来选择禁限卡表。可以点击【卡组名】来为卡组命名。可以点击【删除卡组】来确认完全删除一个卡组。 | 卡组要符合40~60张，并且要满足禁限卡表。 |
| 查询卡牌 | 玩家可以在卡池中左键点击一张卡牌来查看详细信息。玩家可以点击【分类】按钮或者【搜索】按钮来检索对应的牌。 |  |

1. 界面设计

## 游戏大厅

1. 功能描述

通过此功能可以实现部门的分层管理，在部门树中可以执行修改部门信息、添加下级部门、调整部门、以及撤销选中部门的操作。具体功能及描述如下表：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 功能操作 | 功能说明 | 备注 |
| 查看部门信息 | 点击“部门管理菜单”，可以以部门书的形式查看所有部门的组织机构形式。在部门树上选择一个部门后，可以查看该部门的所有信息。 |  |
| 添加下级部门 | 在部门信息页面，点击“创建子部门”按钮，可以为当前部门创建新的子部门。  新建部门的信息包括：机构名称、机构编码、邮政编码、机构地址、电话号码、传真号码、电子邮件、上级部门、机构类型。  当前部门自动作为子部门的上级部门。 | 1. 在公司以下的组织机构最多3层 2. 组织机构编号为6位数字，公司无编号，AA0000表示第一层子部门编号，AABB00表示第二层子部门编号，AABBCC表示最底层子部门编号 |
| 修改部门信息 | 在部门信息页面，点击“修改部门信息”按钮，可以修改当前部门机构名称、邮政编码、机构地址、电话号码、传真号码、电子邮件等信息。 |
| 删除部门信息 | 在部门信息页面，点击“删除部门”按钮，如果部门信息没有被使用过，可以将其信息从数据库中彻底删除。 | 部门信息被使用过的部门不能删除 |
| 调整部门 | 在部门信息页面，点击“调整部门”按钮，可以通过修改部门的部门编号或者上级部门信息，来实现该部门的隶属关系调整。 | 被调整部门及其下属部门的部门编号都要根据编码规则进行修改 |
| 撤销部门 | 在部门信息页面，点击“撤销部门”按钮，可以撤销选中的组织机构（非根节点）及其下属机构。如果要删除的组织机构或者下属机构还有员工，则不能直接删除。 | 必须先将机构人员调动或者离职，并将下级机构撤销或者调整走 |

1. 界面设计

## 联机对战

1. 功能描述

通过此功能可以实现部门的分层管理，在部门树中可以执行修改部门信息、添加下级部门、调整部门、以及撤销选中部门的操作。具体功能及描述如下表：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 功能操作 | 功能说明 | 备注 |
| 查看部门信息 | 点击“部门管理菜单”，可以以部门书的形式查看所有部门的组织机构形式。在部门树上选择一个部门后，可以查看该部门的所有信息。 |  |
| 添加下级部门 | 在部门信息页面，点击“创建子部门”按钮，可以为当前部门创建新的子部门。  新建部门的信息包括：机构名称、机构编码、邮政编码、机构地址、电话号码、传真号码、电子邮件、上级部门、机构类型。  当前部门自动作为子部门的上级部门。 | 1. 在公司以下的组织机构最多3层 2. 组织机构编号为6位数字，公司无编号，AA0000表示第一层子部门编号，AABB00表示第二层子部门编号，AABBCC表示最底层子部门编号 |
| 修改部门信息 | 在部门信息页面，点击“修改部门信息”按钮，可以修改当前部门机构名称、邮政编码、机构地址、电话号码、传真号码、电子邮件等信息。 |
| 删除部门信息 | 在部门信息页面，点击“删除部门”按钮，如果部门信息没有被使用过，可以将其信息从数据库中彻底删除。 | 部门信息被使用过的部门不能删除 |
| 调整部门 | 在部门信息页面，点击“调整部门”按钮，可以通过修改部门的部门编号或者上级部门信息，来实现该部门的隶属关系调整。 | 被调整部门及其下属部门的部门编号都要根据编码规则进行修改 |
| 撤销部门 | 在部门信息页面，点击“撤销部门”按钮，可以撤销选中的组织机构（非根节点）及其下属机构。如果要删除的组织机构或者下属机构还有员工，则不能直接删除。 | 必须先将机构人员调动或者离职，并将下级机构撤销或者调整走 |

1. 界面设计

# 游戏流程设计

# 数据设计