به نام زیبایی آفرین زیبا

مبانی برنامه سازی - پاییز ۹۹ امتحان پایان ترم مدرسان: مهدی زمانیان سید بهروز نصیحت کن



سوال ۴- آرایه یک بعدی (زمان 35 دقیقه)

تابعی بنویسید که یک آرایه از اعداد صحیح بعلاوه یک عدد صحیح \mathbf{n}_r را بگیرد و عناصر آن را به اندازه \mathbf{n}_r به سمت چپ چرخش دهد. برای مثال آرایه زیر را در نظر بگیرید که ۷ عضو دارد:

10 20 30	40	50	60	70
----------	----	----	----	----

اگر عناصر این آرایه را به اندازه $n_r=3$ بار به سمت چپ چرخش دهیم حاصل می شود:

40	50	60	70	10	20	30
----	----	----	----	----	----	----

همراه با صورت سوال فایلی به نام main.c در سامانه قرار داده شده. در این فایل، در تابع main ابتدا یک متغیر به نام size از کاربر گرفته می شود که نشان دهنده تعداد عناصر آرایه است، سپس به تعداد Size عدد صحیح خوانده می شود و در آرایه array ذخیره می گردد. سپس متغیر nr (میزان چرخش) خوانده می شود و تابعی به نام rotate_array صدا زده می شود که شما باید بدنه آن را بنویسید. اعلان تابع به صورت زیر می باشد:

void rotate_array(int array[], int size, int nr);

قبل و بعد از فراخوانی rotate_array تابعی به نام print_array آرایه را چاپ می کند. شما باید فایل main.c را دانلود کنید و آن را طوری تغییر دهید تا عملیات مورد نظر انجام شود. برای این کار صرفا مجاز هستید بدنه تابع rorate_array را تغییر دهید. توابع main و print_array نباید تغییر کنند. توجه کنید که گرفتن ورودی و چاپ خروجی در تابع main انجام شده و شما صرفا باید در تابع نباید چیزی چاپ شود. البته مسلما می توانید برای دیباگ کردن مواردی را در تابع چاپ کنید، ولی در نهایت باید دستورات مربوطه را پاک کنید.

ورودى

ابتدا یک عدد مثبت به عنوان size و سپس عناصر آرایه به تعداد size به عنوان ورودی داده می شوند. پس از آن nr گرفته می شود که مقدار آن از size کمتر است. (توسط تابع main انجام شده.)

 $2 \le \text{size} \le 10000$ $0 \le \text{nr} < \text{size}$

خروجي

آرایه قبل و بعد از چرخش هر کدام در یک سطر چاپ می شود. (توسط تابع main انجام شده.)

```
Input
7
10 20 30 40 50 60 70
3
Output
10, 20, 30, 40, 50, 60, 70,
40, 50, 60, 70, 10, 20, 30,
-----
Input
4
1 2 3 4
Output
1, 2, 3, 4,
1, 2, 3, 4,
Input
8
2 4 8 16 32 64 128 256
Output
2, 4, 8, 16, 32, 64, 128, 256,
4, 8, 16, 32, 64, 128, 256, 2,
Input
20
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20
13
Output
1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19, 20,
14, 15, 16, 17, 18, 19, 20, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13,
```