

CFA Institut National Supérieur des Technologies Avancées

Compte rendu

Introduction à l'événementiel sur une architecture multi-serveur

Gianni-Alessandro NGAMY
Ashanth CHANDRAMOHAN

Mai 2022

En input de notre application se trouve un fichier csv contenant les différents messages à partir duquel on veut créer des Letter.

I) domaine-sqlite

Dans notre domaine, nous avons créé l'entité Letter, qui est le cœur de notre application, la transmission de Letter est l'objet de notre application. Un Letter est un message daté. Etant donné que nous créons une table stockant les Letter, nous avons créé un repository associé aux Letters (LetterRepository) qui nous permettra d'accéder au Letter qu'on recherche dans la base de données. Et pour finir, nous avons créé un controller qui va associer des routes à des actions (voir la/les Letter ou en écrire une nouvelle en base).

Nous avons aussi créé un objet Message ayant pour seul attribut un String afin de faciliter la lecture fichier csv pris en entrée.

III) job-master-server

Dans notre job-master, nous avons créé le reader (LetterReader) qui lis le contenu du fichier csv contenant des messages. De plus, nous avons créé 4 jobs (simpleJob, jobS, letterJob, letterCloudJob) qui sont des actions associées aux différentes routes incluses dans le controller du job-master. Le LetterCloudJob est un job qui va envoyer les messages lu dans le reader au worker à l'aide du remote chunking, la configuration du job est contenue dans le fichier LetterJobCloudConfig. C'est celui qu'on utilise dans notre démonstration. Le letterJob quant à lui effectue les traitements reader, processor et writer directement dans le jobMaster.

IV) worker-server

Dans notre worker, nous avons créé des services associés aux Letter, notamment le Processor, qui sert à créer un Letter à partir d'un message (Objet contenant une chaîne de caractères) et le Writer qui va écrire le Letter dans un fichier externe mais aussi en base à l'aide par le controller du Letter. Et pour finir, Nous lui avons associé une config (LetterChunkingConfig) qui va recevoir la requête du job-master et renvoyer une réponse.