# 程式基本架構與軟出

林靖紳

### Contents

1 What's Programming

2 C++ 程式架構

3 Output

4 程式編譯、執行錯誤分類

## What's Programming 01

### What's Programming

輸入資料 Input Data

輸入

經過一些程序處理產生 Programming

Output Data

### What's Programming

#### 範例問題

王老師在學期末打算核對學生的期末總成績,其計算方式為平時測驗 20 %、上課表現 20 %、期中考 30%、期末考 30%。但王老師有很多的學生,不太可能一一進行手動計算,因此請你寫出一個程式,幫助王老師完成這個任務。

#### 輸入說明

輸入資料一開始為一個正整數 n, 代表這個班上有 n 位學生。

接下來有 n 行,每一行有 4 個正整數,分別代表每一位學生的平時測驗、上課表現、期中考及期末考分數。

$$2^{31} - 1 \ge n \ge 0$$

#### 輸出說明

請依序輸出每一位學生的期末總成績

### C++ 程式架構 02



#### 最基本的架構

```
#include <iostream>
 2
      using namespace std;
 4
      int main(){
 5
 6
 8
 9
          cout<<"Hello world"<<endl;</pre>
10
          return 0;
11
12
```

#### C++ 基本概念:

- 程式碼是由上而下執行的
- 在 main 裡面直到遇到 return 0;程式會立刻結束
- 程式中用到任何物件都需要進行宣告(下一章)



#### 最基本的架構

```
#include <iostream> ---
 2
      using namespace std;
 4
      int main(){
 5
 6
 8
 9
          cout<<"Hello world"<<endl;</pre>
10
          return 0;
11
12
```

- · #include 標頭檔(header)
- 標頭檔 = (函式)s
  - 是一個存放[已經定義好的函式]的文件
- - #inlcude "標頭檔名稱"適用於自定義的函數庫
- <iostream> 代表資料串流輸入與輸出(Input/Output Stream)的標頭檔,像是
  - cin, cout

### C++ 程式架構

#### 最基本的架構

```
1
 2
      using namespace std;
 3
 4
      int main(){
 6
 8
          cout<<"Hello World"<<endl;</pre>
 9
          return 0;
10
11
```

• 如果將 #include 拿掉之後編譯會如何呢?

#### 最基本的架構

• 會得到 Compile Error (參見 Part 04)



#### 最基本的架構

```
#include <iostream>
 2
     using namespace std;
 4
     int main(){
 5
 6
 7
 8
          cout<<"Hello world"<<endl;
 9
10
          return 0;
11
12
```

- C++ 標準函式庫被定義於一個名為 std 的 namespace 中
  - 包含 <iostream>
  - 像是 std::cout<<" Hello World" <<std::endl;
- 使用 using namespace std 可以省去接下來使用這些識別符 號時前面都要加上 std::



#### 最基本的架構

```
#include <iostream>
 4
 5
      int main(){
 6
 8
          cout<<"Hello World"<<endl;</pre>
10
          return 0;
11
```

• 如果我們把 using namespace std 拿掉後編譯會如何呢?

#### 最基本的架構

• 會得到另一個 Compile Error!

```
PS C:\Users\tiffany\Desktop> g++ week1_test.cpp -g -o week1_test.exe
week1 test.cpp: In function 'int main()':
week1 test.cpp:9:5: error: 'cout' was not declared in this scope; did you mean 'std::cout'?
            cout<<"Hello World"<<endl;</pre>
            std::cout
In file included from week1 test.cpp:1:
c:\mingw\lib\gcc\mingw32\9.2.0\include\c++\iostream:61:18: note: 'std::cout' declared here
   61
          extern ostream cout; /// Linked to standard output
week1 test.cpp:9:26: error: 'endl' was not declared in this scope; did you mean 'std::endl'?
            cout<<"Hello World"<<endl;</pre>
    9 |
                                 std::endl
In file included from c:\mingw\lib\gcc\mingw32\9.2.0\include\c++\iostream:39,
                 from week1 test.cpp:1:
c:\mingw\lib\gcc\mingw32\9.2.0\include\c++\ostream:599:5: note: 'std::endl' declared here
            endl(basic ostream< CharT, Traits>& os)
  599
```



#### 最基本的架構

```
#include <iostream>
 2
     using namespace std;
 3
 4
 5
     int main(){
                                   • int main() 宣告主函式
 6
                                   • 在每一支程式中,僅能宣告 1 個 main 函式
 7
                                   • 其中 { } 裡面會放主要的程式碼
 8
                                   • 也可能會看到 int main (int argc, char *argv[])
 9
        cout<<"Hello world"<<endl;</pre>
10
        return 0;
                                   • 而在 C 語言中可能也會看到 void main(){ }
11
                                      • 但是在 C++ 中此種寫法不太相容
12
```

#### 最基本的架構

```
#include <iostream>
      using namespace std;
      int main(){
10
11
12
13
14
15
16
          cout<<"Hello world"<<endl;</pre>
17
18
          return 0;
19
```

「//」開頭表示本行為註解

- 註解可以增加程式的可閱讀性,讓別人了解你的程式的功能
  - /\* \*/ 表示「/\*」到「\*/」區間內的所有文字都是註解
- 盡量還是使用 英文 作註解,中文很常會因為環境問題造成編譯問題

#### 最基本的架構

```
#include <iostream>
 2
     using namespace std;
 4
     int main(){
 6
              要程式碼,像是:
 7
 8
         cout<<"Hello world"<<end!;</pre>
 9
         return 0;
10
11
12
```

- ,;為每一句程式碼的結尾,可以想像成每一句話結束時的。
- 在描述完每一行程式碼時,我們都需要加上;



#### 最基本的架構

```
#include <iostream>
 2
      using namespace std;
 4
      int main(){
 5
 6
 7
 8
 9
          cout<<"Hello world"<<endl;</pre>
10
          return 0;
11
12
```

- 在 main 裡面放 return O; 表示此程式碼結束
- return 本身的作用是中止函數的運行,後面可以加上函式的 返回值
- 0 這個返回值對於 main 函式來說,是告訴系統程式執行完了, 並且沒有問題,正常退出此程式

#### 輸出文字

- 格式: cout << 變數或是字串1<<變數或是字串2<<變數或是字串3<<....<<變數或是字串n;
- 如果要輸出字串(一行文字),需要利用 "" 來框起來,像是:
  - cout << "Hello!" << "Hi";</li>

#### PS C:\Users\tiffany\Desktop> ./week1\_test.exe Hello World!Hi

#### 小提醒:

- 輸出文字盡量還是使用 英文 , 中文很常因 為環境問題造成編譯問題
- 而 endl 表示 end of line, 結束一行, 輸出後換行, 像是:
  - cout << "Hello!" <<endl<< "Hi" <<endl;

PS C:\Users\tiffany\Desktop> ./week1\_test.exe Hello World! Hi

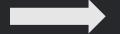


### Output

- 這時候,內心應該要冒出一個問題
  - 那如果我想輸出 "怎麼辦呢?
  - 試試 cout << """;

#### 輸出文字

- 這時候,內心應該要冒出一個問題
  - 那如果我想輸出 "怎麼辦呢?



#### • 試試 cout << "" "; 會發現得到 Compile error

```
PS C:\Users\tiffany\Desktop> g++ week1_test.cpp -g -o week1_test.exe
week1 test.cpp:6:13: warning: missing terminating " character
            cout<<"""<<endl;
    6
week1_test.cpp:6:13: error: missing terminating " character
            cout<<"""<<endl;</pre>
    6
week1_test.cpp: In function 'int main()':
week1_test.cpp:6:13: error: expected ';' before 'return'
           cout<<"""<<endl;
   6
    8
            return 0;
```

- 跳脫字元
  - 指的是脫離原本字元的意思
  - 加上\用以跳脱,有的字元本身在程式碼中有特殊的用途,需要用\跳脱;
  - 有些則是加上 \ 之後會有脫離原本字元意思的用途
  - 例如前頁的例子中,「"」用來當成 C++ 字串的開頭或是結尾
  - 因此我們需要加上「\」變成「\"」就能在字串中當作純符號來看待
- 試試看 cout << "\" " <<endl;

### Output

- 跳脫字元

```
1 #include <iostream>
2
3 using namespace std;
4
5 int main(){
6    cout<<"\""<<endl;
7    return 0;
8 }
9</pre>
```

```
PS C:\Users\tiffany\Desktop> g++ week1_test.cpp -g -o week1_test.exe
PS C:\Users\tiffany\Desktop> ./week1_test.exe
"
```

- 跳脫字元
  - 其他常用的跳脫字元

| 字元 | 意義            |                       |
|----|---------------|-----------------------|
| \' | 單引號 —         | → 輸出單引號               |
| \" | 雙引號 —         | → 輸出雙引號               |
| \\ | 反斜線 —         | → 輸出反斜線               |
| \0 | 空字元(NULL) _   | >表示字串的結尾> 他很特別,之後會來介紹 |
| \t | 定位字元(TAB) _   | ──→輸出 tab 的空格 (4格或8格) |
| \n | 換行字元(ENTER) _ | ──→輸出換行 (類似 endl)     |



#### 輸出文字

• 跳脫字元 - 舉例 \n

```
#include <iostream>

using namespace std;

int main(){
   cout<<"Hello World\nHi"<<endl;

return 0;
}</pre>
```

```
PS C:\Users\tiffany\Desktop> g++ week1_test.cpp
PS C:\Users\tiffany\Desktop> ./week1_test.exe
Hello World
Hi
```

#### 輸出文字

• 跳脫字元 - 舉例 \t

```
1 #include <iostream>
2
3 using namespace std;
4
5 int main(){
6    cout<<"Hello World\tHi"<<endl;
7
8    return 0;
9 }</pre>
```

```
PS C:\Users\tiffany\Desktop> g++ week1_test.cpp
PS C:\Users\tiffany\Desktop> ./week1_test.exe
Hello World Hi
```



## 程式編譯、執行錯誤分類 04



### 分類

- AC
  - Accept, 表示完全答對! 從編譯到輸出結果和測試都是對的
- WA
  - · Wrong Answer, 表示編譯成功,但是測試有出現錯誤
- CE
  - Compile Error,表示編譯不成功
- TLE
  - Time Limit Exceeded, 表示編譯成功但是程式執行花費太多時間
- RE
  - Runtime Error, 會出現這種狀況有很多種原因,最常見的情況可能是因為溢位(overflow)
  - 這是一個很嚴重的 Error, 需要從頭開始好好審查自己的 code

### Thank You