1. Plusieurs méthodes de ComputerPlayerExpert ne sont jamais appellés, même lorsqu’on crée un joueur Expert. La raison, c’est que dans GameUI, la méthode AIEventLoop() appelle seulement la méthode ShootEnemy() du ComputerPlayer, peu importe en mode expert ou non.
2. Le panneau de défaite n’affiche pas, tandis que celui de victoire, oui.