

Dreamy-WEB סיכום פרויקט

1 מה עשינו עד עכשיו

- בנינו את דף הבית עם תמונות ואפקטי ריחוף והגדלה בלחיצה.
- הגדרנו אנימציות כניסה ויציאה לתמונות (fade / scale).
- `useState` באמצעות `React state` עבדנו עם.
- שינינו את סגנון העכבר בזמן ריחוף על אלמנט.
- והעלינו את הפרויקט `GitHub` וריפוזיטורי `Git` הגדרנו.

2 התכנון להמשך

- `React Router` באמצעות (Pages) בניית דפי משנה.
- `Framer Motion` שיפור אנימציות עם.
- (Reusable Components) יצירת רכיבים חוזרים.
- (API או `Firebase`) אם נדרש backend-חיבור ל.
- סידור ומיתוג האתר לפי עיצוב כולל.

3 חשובות `Git` פקודות

הסבר	פקודה
יצירת ריפוזיטורי חדש	<code>git init</code>
הוספת כל הקבצים למעקב	<code>git add .</code>
של השינויים עם הודעה <code>snapshot</code> שמור	<code>git commit -m "message"</code>
<code>GitHub</code> -חיבור ריפוזיטורי ל	<code>git remote add origin <URL></code>
<code>GitHub</code> -דחיפת השינויים ל	<code>git push -u origin main</code>

4 ודוגמאות מהקוד שלנו `React`-שימוש ב

--	--	--

פקודה/קוד	הסבר	דוגמה מהפרויקט
useState	יצירת משתנה מצב (state) ברכיב	<code>const [open, setOpen] = useState(false);</code>
onMouseEnter / onMouseLeave	אירוע ריחוף מעל אלמנט / עזיבת ריחוף	<code>setHover(true) } onMouseLeave={ () => setHover(false) } /></code>
onClick	אירוע לחיצה על אלמנט	<code>setOpen(true) } /></code>
transition / transform	על CSS אנימציות אלמנטים	<code>.image { transition: transform 0.3s ease; } .image:hover { transform: scale(1.05); }</code>

5 React תבנית קומפוננט

```
import React, { useState } from "react";

function MyComponent() {
  const [count, setCount] = useState(0);

  return (
    <div>
      <p>Value: {count}</p>
      <button onClick={() => setCount(count + 1)}>Increase</button>
    </div>
  );
}

export default MyComponent;
```

6 App.jsx-תבנית הרצת קומפוננטות ב

```
import React from "react";
import MyComponent from "../components/MyComponent";

function App() {
  return (
    <div>
      <h1>Welcome to Dreamy-WEB</h1>
      <MyComponent />
    </div>
  );
}

export default App;
```

7 דברים שכדאי להכיר בהמשך

- React Router – ליצירת דפי משנה (Pages)
- Framer Motion – אנימציות מתקדמות
- CSS Grid / Flexbox – סידור בלוקים ותמונות
- חוזרים – שימוש חוזר בקוד במקום שכפול Components