

联系方式

- 手机：13146021274
- Email：mm145m145@gmail.com
- QQ：1057488870

个人信息

- 王奥鑫/男/1993
- 本科/北京航空航天大学软件学院/2016年7月毕业
- 工作年限：1年
- 个人主页：<https://asherwang.github.io>
- 技术类博客：<http://blog.csdn.net/fancykitty>
- Github：<https://github.com/AsherWang>
- 期望职位：Web前端高级程序员，全栈工程师
- 期望城市：北京

工作经历

北京易汇百川信息科技有限公司（2015年6月 ~ 2016年10月）

项目：上线易

关键词：Ruby/Rails/MongoDB/微信公众号开发

我于2015年6月参与了这个项目“上线易”的开发，项目是一个和微信公众号紧密结合的多租户商城系统。作为项目的核芯程序员，我负责开发的包括前端界面，后端业务逻辑，以及后台调度队列。其中我比较满意的有自己设计实现的前端购物车的缓存机制，调用微信提供的API并在前端完成授权、定位、支付等功能。在项目中后期为App的开发做准备，还完成了后台的API的开发，其中我负责了Ouath2.0认证机制的实现以及后台大部分API的实现。

从实习到正式工作，在这个项目中我从前端渐渐开始做全栈的工作。从前端的CoffeeScript/Sass/Jade这些模板或转译语言，到使用gulp脚本构建工具构建项目，到后来使用jenkins管理项目的自动化构建以及服务器的简单维护。

开源项目和作品

开源项目

- [loado](https://github.com/AsherWang/loado)：Node module，加载一个文件夹下的所有模块，运行并返回自定义的结果。仓库地址：<https://github.com/AsherWang/loado>
- [css3-transform-generator](https://github.com/AsherWang/css3-transform-generator)：Sass的mixin，将css的多个transform属性解析成一个矩阵。仓库地址：<https://github.com/AsherWang/css3-transform-generator>

作品

1. 网页音乐播放器（个人完成）

课程作业，使用Java的Struts 2开发，数据库使用MongoDB，并对歌曲资源做了简单的防盗链处理，前端可以显示歌词和歌词同步滚动。

对前端的代码做了调整之后，提取出了一份纯静态网页的版本。地址：<http://asherwang.github.io/apps/listen2me/>

2. Github Pages主页（个人完成）

静态网站，涉及语言JavaScript/CSS/HTML,CoffeeScript/Sass/Pug(Jade)。类似于个人博客，不使用现成的博客框架。

地址：<https://asherwang.github.io>

3. 邮件处理系统（学院组织的敏捷开发）

使用NodeJS的Express框架，我担任前端并承担了大部分前端任务。

仓库地址：<https://github.com/wjfwzzc/OurCraft>

4. TimingMessage（个人完成）

Android应用，语言Java。可以定时发送编辑好的短信。

仓库地址：<https://github.com/AsherWang/TimingMessage>

应用地址：<https://pan.baidu.com/s/159mO2>

5. 音乐推荐App（与同学合作）

Android应用，语言Java。是一个在线音乐（支持缓存）电台，用户听歌的时候可以选择喜欢或者不喜欢，然后根据用户的喜好给用户推荐相应的歌曲，并且在推荐的时候会考虑当地的天气情况。我负责的部分是客户端App的开发。

仓库地址：<https://github.com/HeavenDuke/Amergin>

应用地址：<https://pan.baidu.com/s/159mO2>

6. 医院挂号系统（组队完成的课程作业）

使用PHP的CodeIgniter框架开发。我带队并负责了前后端大部分功能的实现。

仓库地址：<https://github.com/AsherWang/CWL>

7. Midi乐编辑软件（与同学合作）

使用MFC开发，语言C++。软件可以编辑多通道的midi乐并保存成文件。参加校级比赛冯如杯并获三等奖，其中我主要图形界面的实现。

8. 连连看（个人完成）

使用WPF制作，语言C#。游戏带音效可换肤。

源码以及安装包地址：<https://pan.baidu.com/s/1mhUsO8w>

9. 游戏Dodge（个人完成）

使用Egret引擎，语言TypeScript。目前还在学习阶段。

游戏Demo地址：<https://asherwang.github.io/apps/dodge.html>

10. 其他

在大学的时候什么技术都喜欢去学一点。用MFC写过吃金币、打砖块的小游戏，其中在打砖块的游戏中还给自己的挡板加上了血量；使用Java的Swing库和SWT框架写过扫雷小游戏；折腾过RPG Maker；写python脚本去爬网站的图片，去给遇到的钓鱼网站提交垃圾数据等等。

技能清单

- 英语：通过四、六级
- Web开发：Ruby/Node
- Web框架：Rails/express/koa
- 前端框架：Bootstrap/AngularJS/HTML/ionic
- 前端工具：Bower/Gulp/Sass/Pug(Jade)/Slim
- 数据库相关：MySQL/MongoDB
- 版本管理、文档和自动化部署工具：Git
- 云和开放平台：SAE/微信应用开发

致谢

感谢您花时间阅读我的简历，期待能有机会和您共事。