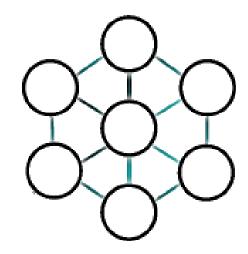


Enterprise Service Bus



Que sont les microservices ?

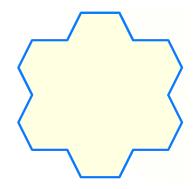
> Les microservices constituent une approche architecturale et organisationnelle du développement logiciel, dans laquelle le logiciel se compose de petits services indépendants qui communiquent via des API bien définies.





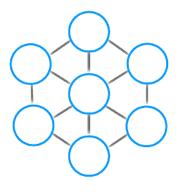


Monolithes vs Microservices



> Monolithes

- Applications composées d'un seul bloc
- Mettre à l'échelle une partie de l'application
 - Mettre à l'échelle de l'ensemble de l'application
- Avec le temps, les changements de code deviennent de plus en plus difficiles à cause des impacts
- Les équipes ont une autonomie limitée



> Microservices

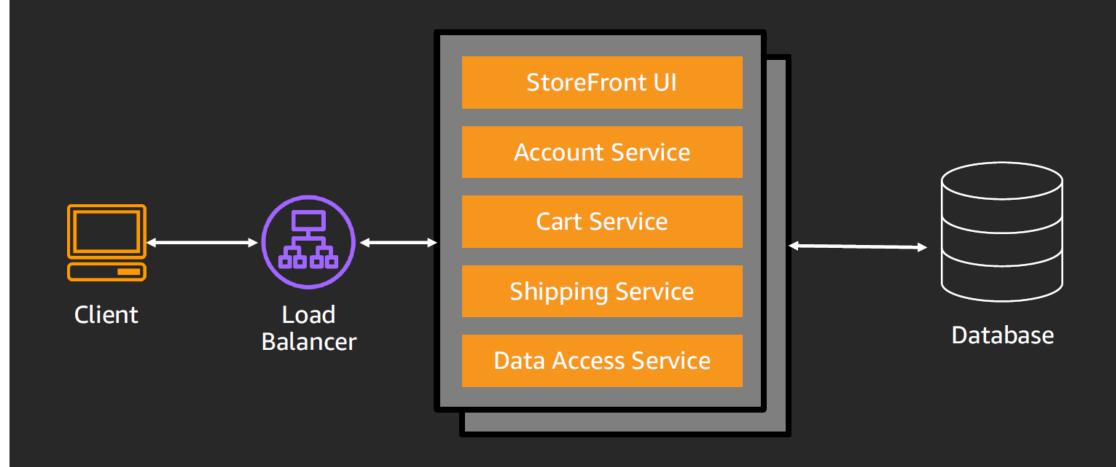
Applications composées d'une série de composants individuels



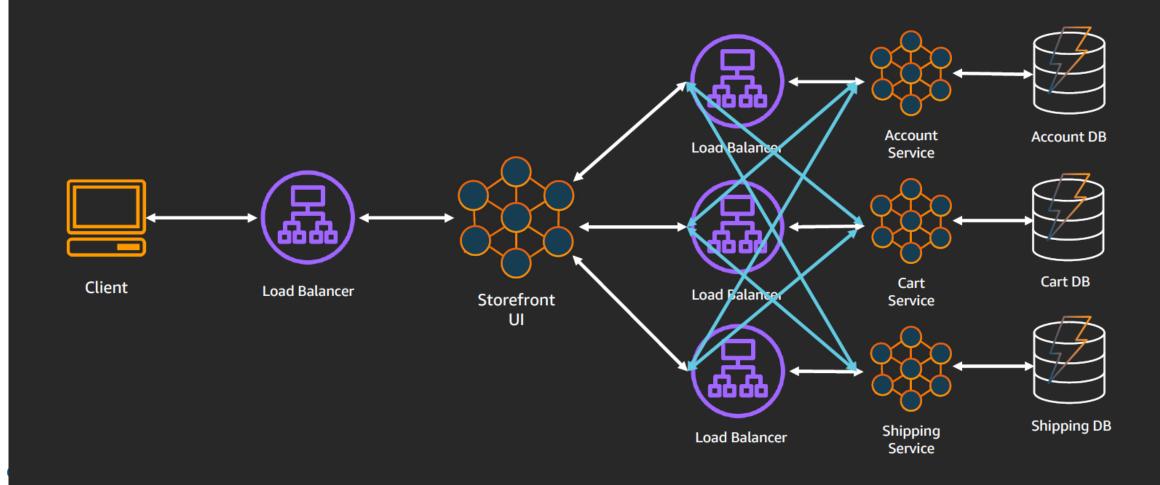
- Chaque composant peut être scalable
- Les changements de codes pourront être plus simple s'ils sont limités à des composants isolés
- Les équipes ont plus d'autonomie pour réaliser les changements sur leurs composants



Monolithic architecture: example

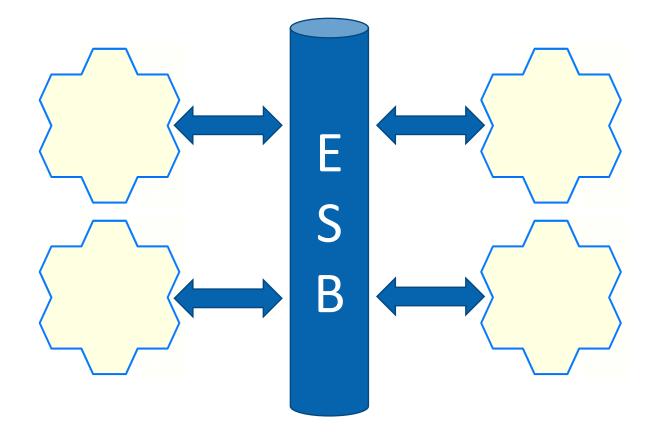


Microservices architecture: example



Enterprise Service Bus

> L'ESB est un outil informatique middleware qui a pour objectif de faciliter la communication et le fonctionnement d'applications entre elles. Il a été conçu pour garantir la sécurisation d'échanges de plusieurs composants au sein d'un système d'information en normalisant ces échanges

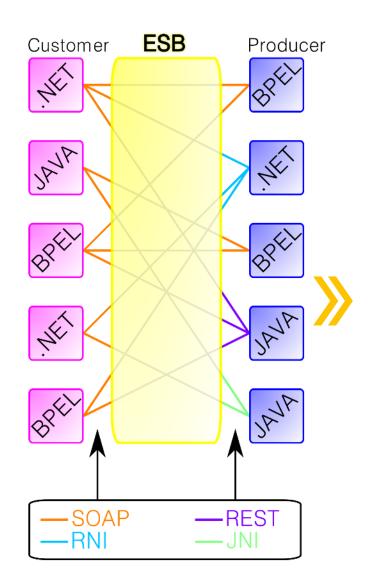




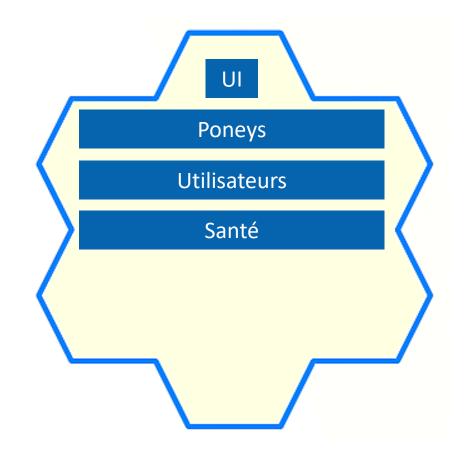
Enterprise Service Bus

"Connect anything to anything"

> Le but de l'ESB est avant tout de permettre la communication d'applications qui n'ont pas été conçues pour fonctionner ensemble

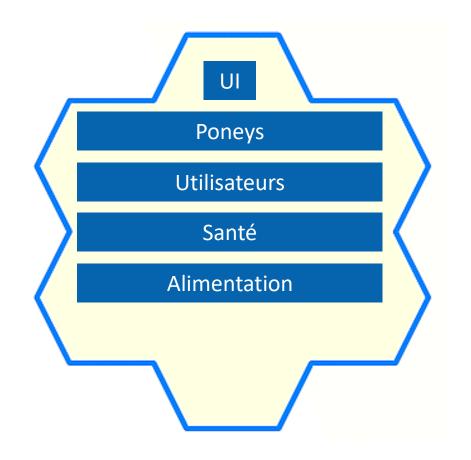






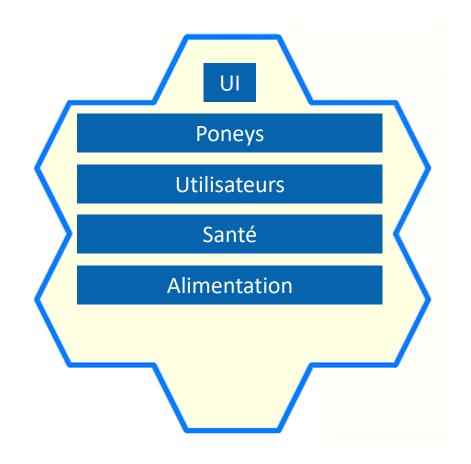








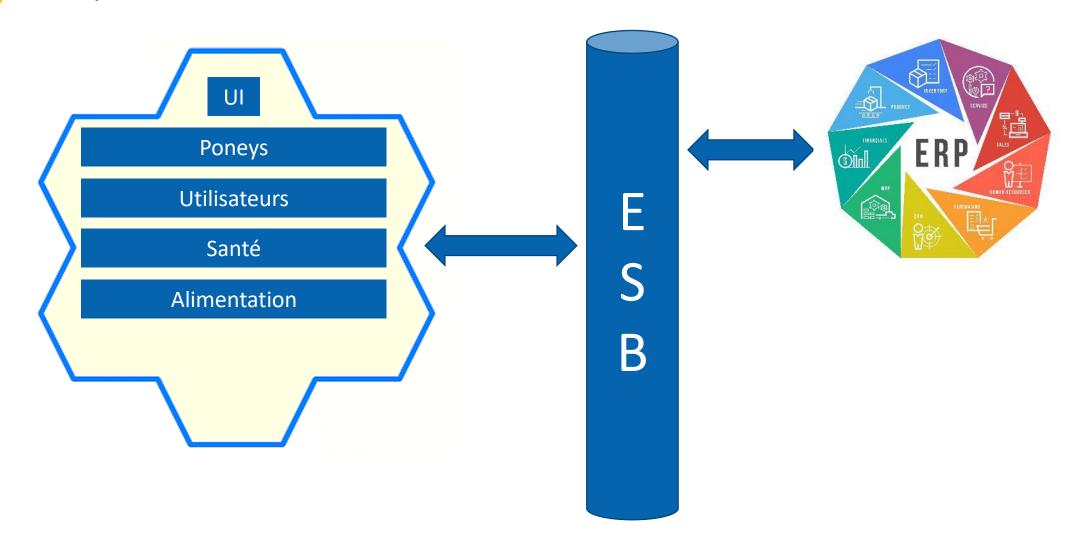




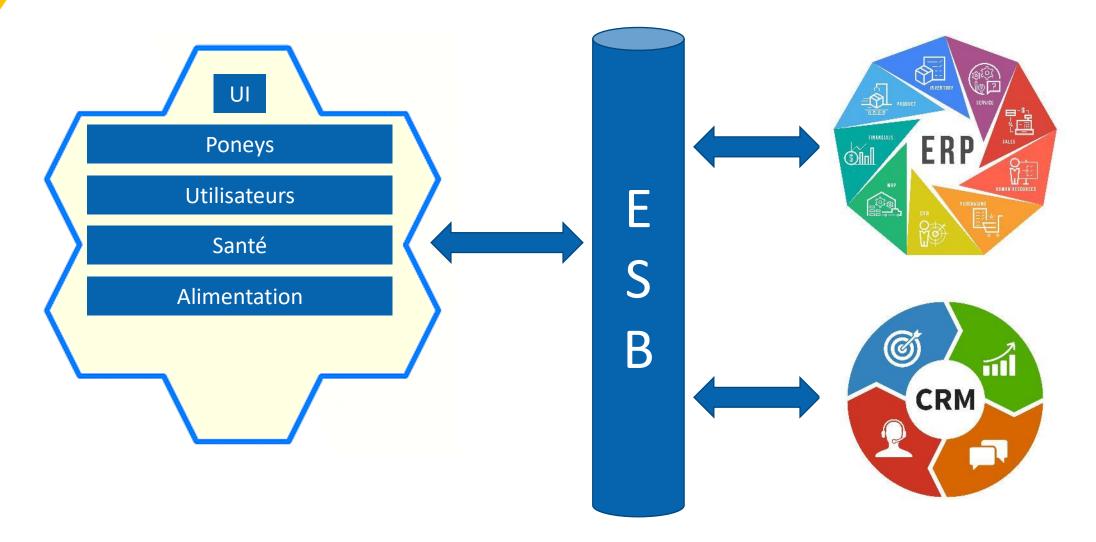














ESB: Exemple

> Talend ESB



- > ESB Blueway
- > ActiveMatrix Business Works de Tibco
- > Mule
- > Apache ServiceMix











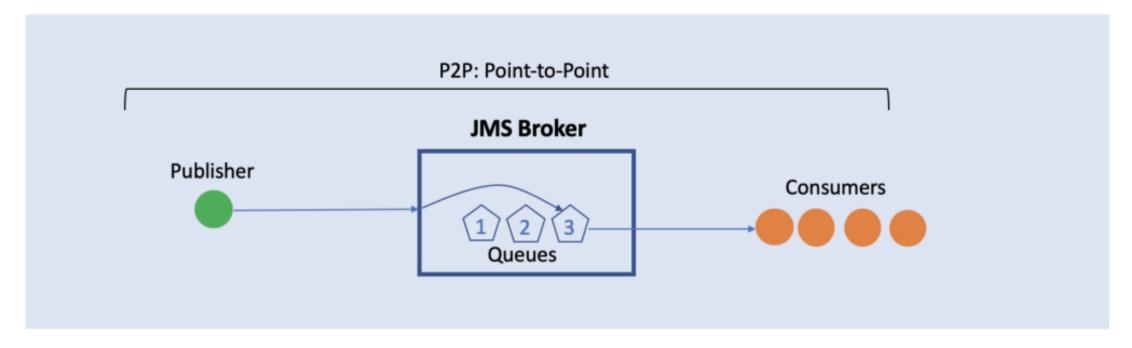
Message broker

- > Le message broker (ou message-oriented middleware, ou agent de message) est au cœur des ESB
- > Il permet l'échange de messages entre les applications
- > Il agit comme médiateur entre les émetteurs et les récepteurs en leur permettant de communiquer efficacement avec un couplage minimum entre eux
- > Il permet une communication asynchrone entre les applications :
 - L'application A envoie/publie des messages dans une file du message broker
 - L'application B écoute/s'abonne à la même file de message et peut consommer ceux-ci
 - Si l'application 2 n'est pas disponible, les messages s'empilent dans la file et seront dépilés plus tard





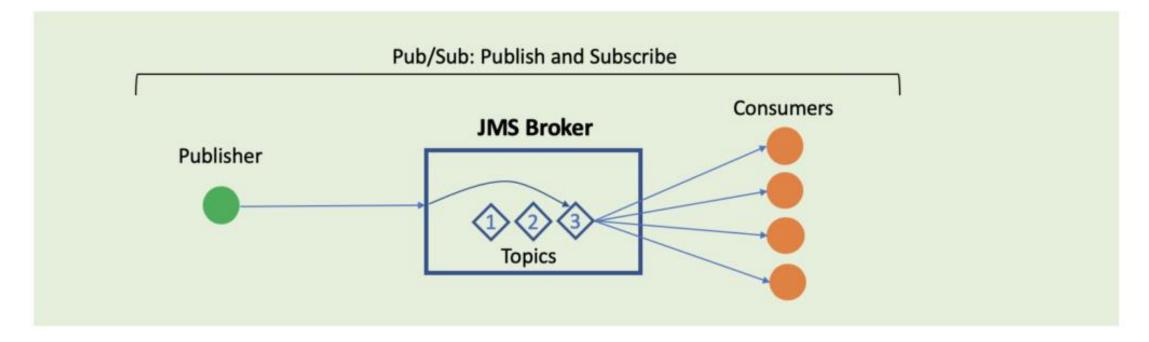
Queues







Topics







Topics vs Queues

> Topics

- In JMS a Topic implements publish and subscribe semantics. When you publish a message it goes to all the subscribers who are interested - so zero to many subscribers will receive a copy of the message. Only subscribers who had an active subscription at the time the broker receives the message will get a copy of the message.

> Queues

- A JMS Queue implements load balancer semantics. A single message will be received by exactly one consumer. If there are no consumers available at the time the message is sent it will be kept until a consumer is available that can process the message. If a consumer receives a message and does not acknowledge it before closing then the message will be redelivered to another consumer. A queue can have many consumers with messages load balanced across the available consumers.

<u>Source</u>: ActiveMQ documentation





Exemple de *Message broker*



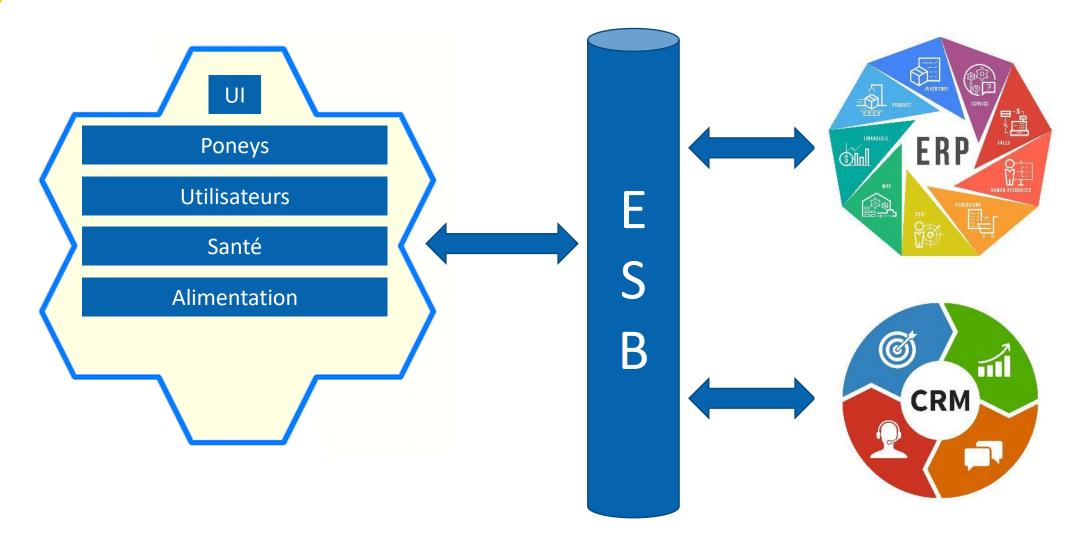
- > Développé par Apache Software Foundation
- > Ecrit en Java
- > Protocoles:
 - OpenWire (Implementation JMS)
 - STOMP
 - MQTT
 - AMQP
 - WebSocket



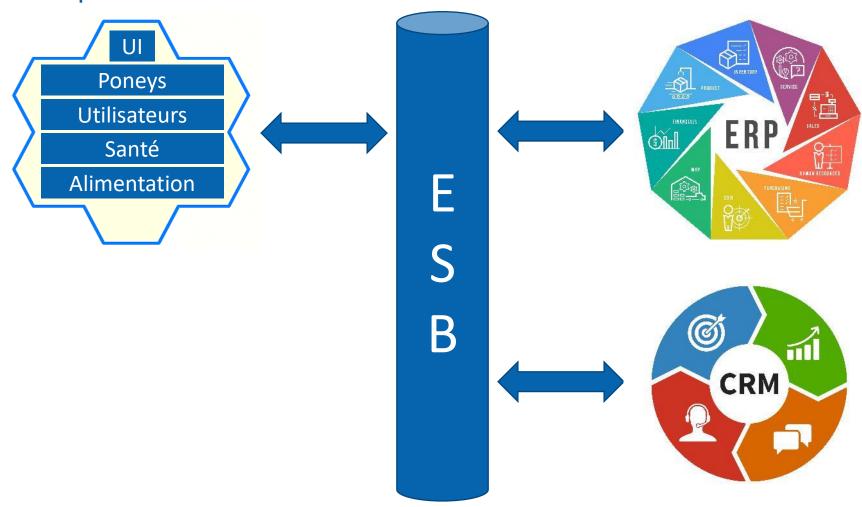
- > Développé par Pivotal
- > Ecrit en Erlang
- > Protocoles
 - AMQP
 - STOMP
 - HTTP
 - MQTT
 - Compatible JMS avec l'ajout d'un plugin





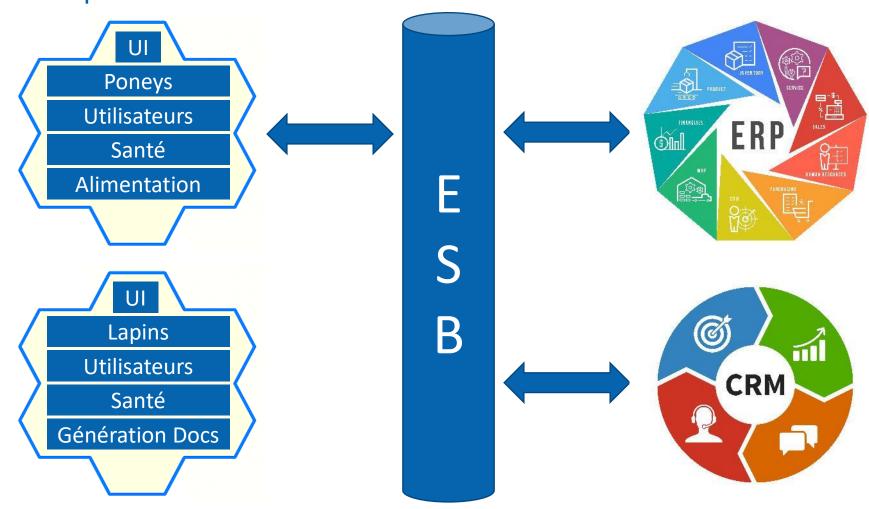






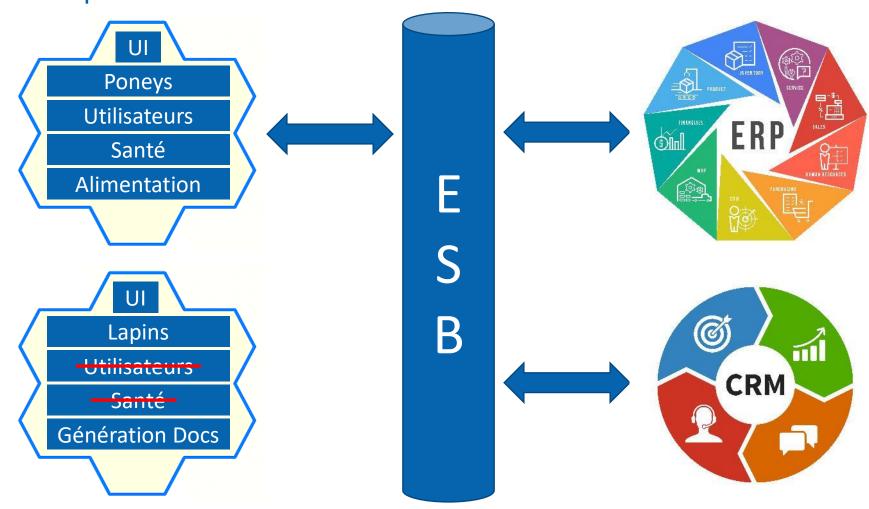






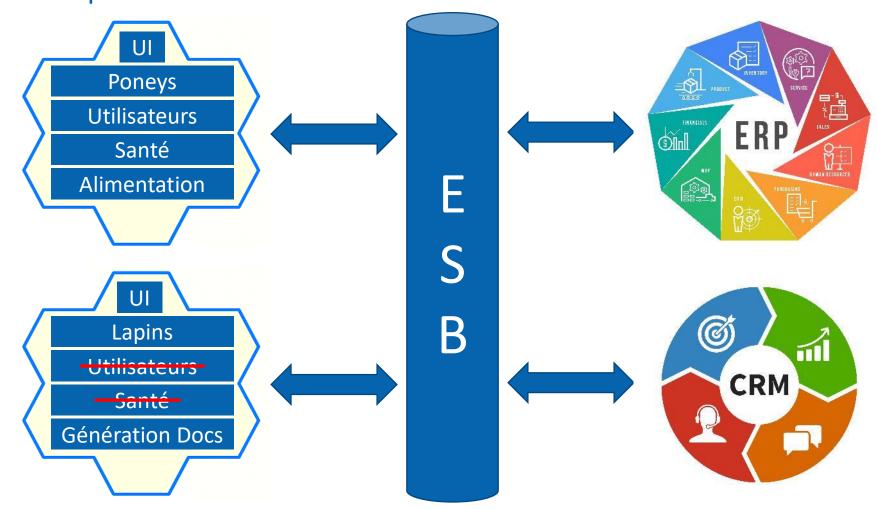






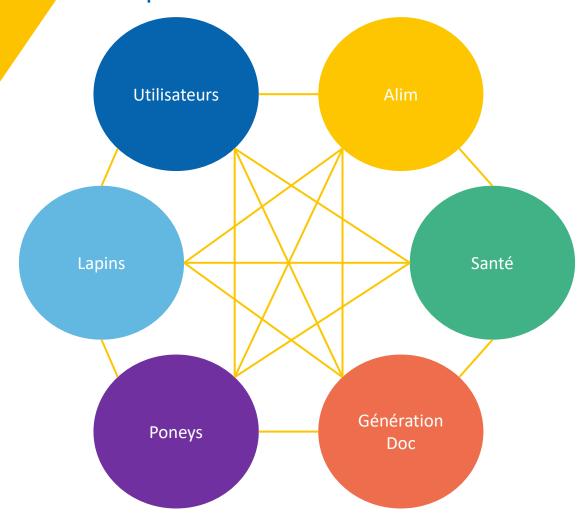






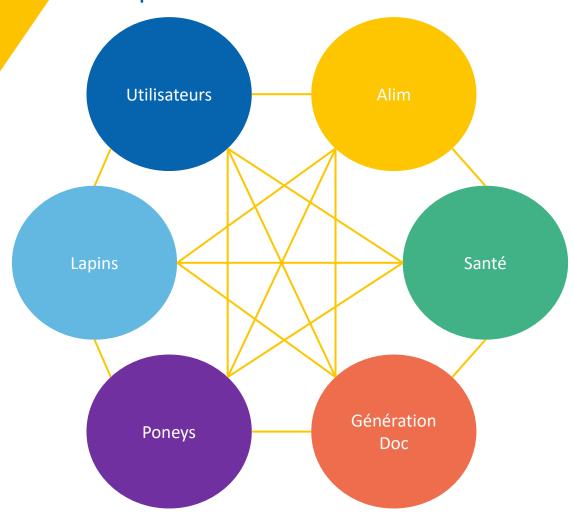












Génération de documents longue qui engendre des timouts, des erreurs de traitements...





