



NODEJS Exercices

Exercice 1

Écrire un programme qui dit « Hello world » dans la console.



Exercice 2

Écrire un programme qui accepte un ou plusieurs nombres comme arguments de la ligne de commande, et affiche la somme de ces nombres sur la console



Exercice 3

Ecrire un programme qui utilise une opération synchrone sur le système de fichiers pour lire un fichier et afficher son nombre de lignes sur la console.

Le chemin du fichier sera passé en argument de la ligne de commande



Exercice 4

Écrire le même programme que précédemment en asynchrone



Exercice 5

Créez un programme qui affiche une liste de fichiers au sein d'un répertoire donné, filtrés en fonction de leur extension.

- Le premier argument de la ligne de commande est le chemin du répertoire.
- Le deuxième argument est une extension de fichier à utiliser pour le filtrage.

La liste des fichiers sera affichée sur la console (un fichier par ligne)

Vous devez utiliser des fonctions asynchrones.



Exercice 6

Rendre Modulaire l'exercice précédant

Le module en question doit exporter une unique fonction qui prendra trois arguments : le chemin du répertoire, l'extension de filtrage et un callback.

L'affichage se fait depuis le programme principal.

Pensez à traiter les erreurs remontées du module.



Exercice 7

Reprendre l'exercice précédant

Transformer le module pour qu'il exporte une classe `Utils` contenant une fonction statique `ls`.

Cette fonction retournera une promesse et prendra 2 arguments:

- le chemin du répertoire
- l'extension de filtrage



Exercice 8

Écrivez un serveur de temps TCP

Votre serveur devrait attendre des connexions TCP entrantes sur le port dont le numéro vous sera fourni comme premier argument en ligne de commande.

À chaque connexion, vous écrirez sur la socket la date et l'heure courante.



Exercice 9

Créer un serveur web de fichier statique simple.

Le port d'écoute et le répertoire exposé par le serveur seront stockés dans un fichier de configuration au format JSON.

Penser à gérer les erreurs 404.



Exercice 10

Reprendre l'exercice précédant en utilisant Express

