

Term Project Report



과목명 가상현실

학과 소프트웨어

학번 201611226

이름 임창규

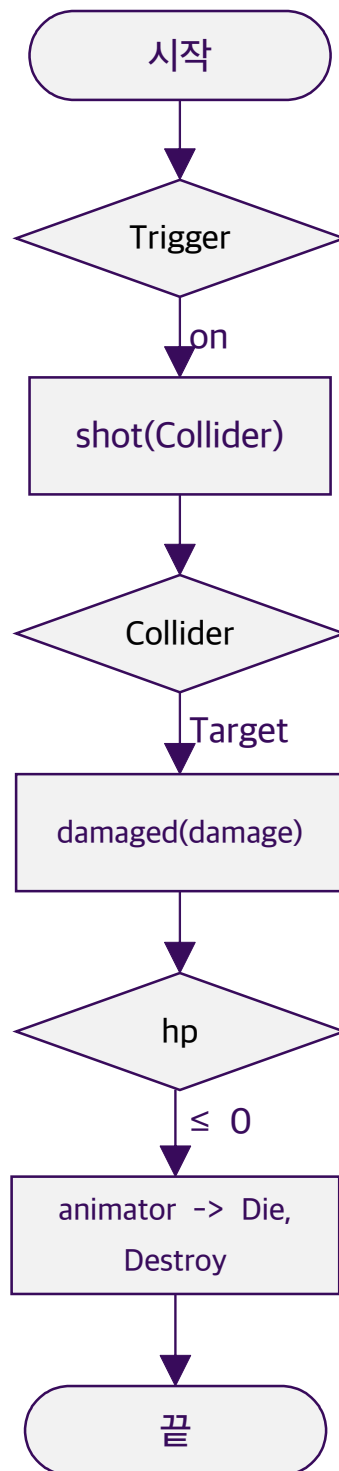
Contents

1. 작품소개	1
2. 구조설계	1
3. 평가	2
4. 개선방안	2
5. 첨부	2

1. 작품소개

플레이어가 총을 통해 원거리의 오브젝트와 상호작용하여 몬스터가 피격되거나 파괴된다.

2. 구조설계



3. 평가

-Latency: Framerate 측정

72FPS over 1 minute

Youtube Link : <https://youtu.be/WwwC6CMmKgM>

-현실감

Hand Model의 부재로 Hand Presence 저하
Feedback in Interaction 부족

-멀미

특유의 색감으로 인한 Eyestrain
Background Rotation으로 인한 Vertigo

4. 개선방안

-현실감

Hand Model을 추가하여 Hand Presence 향상
Vibration Feedback을 적용하여 현실적인 Feedback 제공

-멀미

Color adjustment
Background Rotation Rate adjustment

5. 첨부

GitHub URL

https://github.com/AshgrayIM/KU_vr_project

Demo Youtube Link

<https://youtu.be/vCPqJwdrtD8>