

1. 硬件提升

- 1. 对平衡系统的提升
 - 1. 尝试使用LQR控制算法
 - 2. 增加动量轮的半径和质量
 - 3. 增加电机转速, 电机驱动能力 (提高动量轮上限)
 - 4. 降低车身质量
- 2. 转向系统提升
 - 1. 修改舵机为步进或者伺服电机(舵机空程差)
 - 2. 齿轮传动(连杆过大的空程差)
- 3. 修改动力部分
 - 1. 传动方式改为电机传动或者皮带传动(打滑摩擦问题)
- 4. 视觉硬件提升(嵌入式神经网络)
- 5. 采用高帧率工业相机, 硬件解决曝光问题, 色差问题。

2. 算法提升

- 1. 视觉算法提升(K-Means聚类+Hough变换)
- 2. LanATT&LaneNet部署
- 3. 避障算法(YOLO识别,OpenCV特征识别)(应对突然换锥桶颜色的问题)
- 4. 整体算法优化方向,可以使用双目结构光+激光雷达Slame建模,路径规划 Dijkstra迪杰斯特拉算法

• 综述

- 。 总结出比较重要急需改进的部分
 - 增加动量轮的半径和质量
 - 齿轮传动(连杆过大的空程差)
 - 传动方式改为电机传动
 - 高帧率工业相机(原摄像头色差,帧率非常差)
 - 避障算法
 - LanATT&LaneNet部署